

# Panasonic®

## Istruzioni per l'uso Manuale di funzionamento

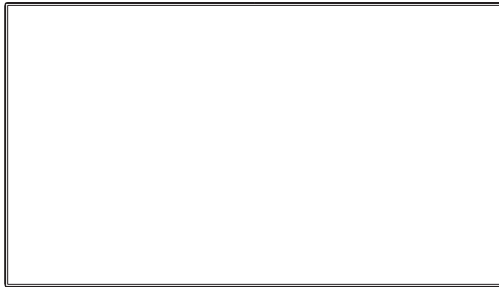
Schermo LCD FULL HD Per uso professionale

---

Numero di modello **TH-55SF1HW** Modello da 55"

**TH-49SF1HW** Modello da 49"

**TH-42SF1HW** Modello da 42"



Italiano

Prima di utilizzare il prodotto, leggere queste istruzioni e conservarle per riferimento futuro.



# HDMI

DPQP1108ZA

## Gentile cliente Panasonic

Benvenuto nella famiglia di clienti Panasonic e Le auguriamo una buona visione grazie alla tecnologia avanzata di questo esclusivo schermo LCD.

Per sfruttare al meglio queste potenzialità, La invitiamo a leggere dapprima questo manuale e a conservarlo per un riferimento futuro.

Inoltre, conservi anche copia della ricevuta di acquisto dello schermo e annoti il Numero di modello e di serie di questo apparecchio nell'apposito spazio riportato nell'ultima pagina di questo manuale.

La invitiamo a visitare il sito web Panasonic <http://panasonic.com>

## Indice

### Prima dell'uso

- Le illustrazioni e le schermate riportate in queste Istruzioni d'uso sono immagini inserite per fini illustrativi e possono non corrispondere a quelle reali.
- Le illustrazioni descrittive contenute nelle presenti istruzioni per l'uso sono state realizzate principalmente sul modello da 55 pollici.

<b>Importanti avvertenze sulla sicurezza</b> .....	<b>4</b>
<b>Precauzioni sulla sicurezza</b> .....	<b>5</b>
<b>Precauzioni per l'uso</b> .....	<b>8</b>
<b>Caratteristiche di questa unità</b> .....	<b>10</b>
<b>Accessori</b> .....	<b>10</b>
Accessori forniti.....	10
Batterie del telecomando.....	11
<b>Sicurezza Kensington</b> .....	<b>11</b>
<b>Connessioni</b> .....	<b>12</b>
Collegamento e fissaggio del cavo CA.....	12
Fissaggio del cavo.....	12
Connessione dell'apparecchiatura video.....	13
Prima del collegamento.....	14
Connessione dei terminali HDMI 1 e HDMI 2.....	15
Connessione del terminale DVI-D IN / DVI-D OUT.....	16
Connessione del terminale PC IN.....	17
Connessione del terminale VIDEO IN.....	18
Connessione del terminale COMPONENT/RGB IN.....	19
Connessione del terminale SERIAL.....	19
Connessione del terminale IR IN/IR OUT.....	22
Connessione del terminale AUDIO OUT.....	22
Connessione del terminale USB.....	23
Connessione del terminale DIGITAL LINK.....	24
<b>Identificazione dei controlli</b> .....	<b>25</b>
Unità principale.....	25
Trasmettitore del telecomando.....	26
<b>Controlli di base</b> .....	<b>27</b>
Selezione del segnale di ingresso.....	29
RECALL.....	29
Regolazione del volume.....	30
Attivazione / disattivazione dell'audio.....	30
OFF TIMER.....	30
<b>Controlli relativi all'ASPETTO</b> .....	<b>31</b>

<b>ZOOM digitale</b> .....	<b>32</b>
<b>Visualizzazioni del menu su schermo</b> .....	<b>33</b>
<b>Regolazione della posizione</b> .....	<b>35</b>
Imp. Auto .....	35
<b>Regolazione dell'audio</b> .....	<b>37</b>
<b>Regolazioni dell'immagine</b> .....	<b>38</b>
<b>Profili dell'immagine</b> .....	<b>41</b>
Salvataggio di profili .....	42
Caricamento di profili .....	42
Modifica di profili .....	43
<b>Menu di impostazione</b> .....	<b>44</b>
Segnale .....	44
Salvaschermo (per evitare la ritenzione dell'immagine) .....	47
Nome segn. ingresso .....	48
Impostazioni gestione alimentaz. ....	48
LightID .....	49
Immagine oscillante .....	50
Spegnimento per assenza attività .....	50
Lingua OSD .....	50
MULTI DISPLAY .....	51
Impostazione TIMER .....	52
Data e ora .....	52
Impostazione rete .....	53
Impostazioni lettore multimediale USB .....	56
Impostazioni dei tasti funzione .....	56
Orientamento schermo .....	58
Posizione OSD .....	58
Durata visualiz. menu .....	58
Trasparenza menu .....	58
<b>Regolazioni delle opzioni</b> .....	<b>59</b>
<b>Utilizzo della funzione di rete</b> .....	<b>69</b>
Ambiente necessario per i computer da collegare .....	69
Esempi di connessione di rete .....	69
Controllo dei comandi .....	71
Comando di controllo via LAN .....	71
Protocollo PJLink .....	74
Software di avvertimento precoce .....	76
Multi Monitoring & Control Software .....	76
<b>Connessione con una rete LAN</b> .....	<b>76</b>
Funzionamento del computer .....	76
<b>Utilizzo del controllo con browser Web</b> .....	<b>77</b>
Prima dell'utilizzo del controllo con browser Web .....	77
Accesso dal browser Web .....	77
Funzionamento con il browser Web .....	78

Uso del controllo del browser web .....	82
<b>Lettore multimediale USB</b> .....	<b>83</b>
Descrizione della funzione .....	83
Preparazione .....	84
Riproduzione dei file .....	85
Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo) .....	88
Avvio/interruzione del lettore multimediale .....	89
Funzione di ripresa della riproduzione .....	89
<b>Funzione ID del telecomando</b> .....	<b>90</b>
Impostazione del numero ID del telecomando .....	90
Annullamento dell'impostazione dell'ID del telecomando (ID "0") .....	90
<b>Immissione di caratteri</b> .....	<b>91</b>
<b>Segnali preimpostati</b> .....	<b>92</b>
<b>Condizioni di spedizione</b> .....	<b>94</b>
<b>Clonazione dei dati</b> .....	<b>95</b>
Copia dei dati del display sulla memoria USB .....	95
Copia dei dati della memoria USB sul display .....	96
<b>Risoluzione dei problemi</b> .....	<b>98</b>
<b>Specifiche</b> .....	<b>102</b>
<b>Licenza software</b> .....	<b>104</b>

**Nota:**

Potrebbe verificarsi ritenzione di immagine. Se si visualizza un'immagine ferma per un periodo prolungato, l'immagine potrebbe rimanere sullo schermo. Tuttavia, essa scomparirà con la visualizzazione di un'immagine generica in movimento per qualche istante.

**Riconoscimento dei marchi di fabbrica**

- Microsoft, Windows, Windows Vista e Internet Explorer sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o altri Paesi.
- Macintosh, Mac, Mac OS, OS X e Safari sono marchi commerciali di Apple Inc. registrati negli USA e in altri paesi.
- PJLink è un marchio registrato o in attesa di registrazione in Giappone, negli Stati Uniti e altri Paesi e regioni.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.
- JavaScript è un marchio registrato o un marchio di fabbrica di Oracle Corporation e delle sue società consociate e associate negli Stati Uniti e/o altri Paesi.
- RoomView, Crestron RoomView e Fusion RV sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc. Crestron Connected è un marchio di Crestron Electronics, Inc.

Anche in assenza di specifici riconoscimenti dei marchi di fabbrica o di prodotti in ogni parte del manuale, i diritti di questi marchi di fabbrica sono stati interamente rispettati.

# Importanti avvertenze sulla sicurezza

**AVVERTENZA**

- 1) Per evitare danni che potrebbero causare rischi di incendi o scosse elettriche, non esporre questo apparecchio a gocce o spruzzi.  
Non appoggiare contenitori con acqua (vasi da fiori, tazze, cosmetici, ecc.) sull'apparecchio. (ripiani sopra inclusi, ecc.)  
Non porre sull'apparecchio alcuna fonte di fiamma scoperta, quali candele e simili.
- 2) Per impedire scosse elettriche, non rimuovere il pannello posteriore. È possibile venire a contatto con parti elettriche molto pericolose. Questa operazione va effettuata soltanto da personale esperto.
- 3) Non rimuovere il perno di messa a terra sulla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione con tre perni di messa a terra. Per garantire una sicurezza adeguata, la spina si adatta soltanto a prese elettriche idonee. Se non si è in grado di inserire questa spina in una presa elettrica, rivolgersi ad un elettricista.  
Non annullare l'obiettivo di sicurezza della spina di messa a terra.
- 4) Per prevenire scosse elettriche, assicurarsi che il piedino di messa a terra del cavo di alimentazione in c.a. sia collegato in modo sicuro.

**ATTENZIONE**

Questo apparecchio è stato progettato per essere utilizzato in ambienti relativamente esenti da campi elettromagnetici.

L'utilizzo di questo apparecchio vicino a sorgenti di forti campi magnetici, o dove disturbi elettrici possono sovrapporsi ai segnali di ingresso, potrebbe essere causa di suono o immagini tremolanti, o essere causa di interferenze quali il rumore.

Per evitare la possibilità di danneggiare questo apparecchio, tenerlo lontano da sorgenti di forti campi elettromagnetici.

**AVVERTENZA:**

Questa apparecchiatura è compatibile con CISPR32 Classe A.

In un ambiente residenziale questa apparecchiatura potrebbe causare interferenze radio.

# Precauzioni sulla sicurezza

## AVVERTENZA

### ■ Approntamento

Lo schermo LCD è da utilizzare solamente con i seguenti accessori opzionali.

**L'utilizzo di accessori diversi può causare l'instabilità dello schermo e provocare danni a cose o persone.**

(Tutti gli accessori seguenti sono fabbricati da Panasonic Corporation.)

- Piedistallo  
TY-ST43PE8
- Selettore audio/video digital  
ET-YFB100G
- DIGITAL LINK Switcher  
ET-YFB200G
- Software di avvertimento precoce  
Serie ET-SWA100\*1
- Video Wall Manager  
TY-VUK10\*2

\*1: Il suffisso del codice può variare in base al tipo di licenza.

\*2: Supporta Vers. 1.3 o successiva.

#### Nota

- I codici degli accessori opzionali sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Durante l'installazione del piedistallo, leggere attentamente le istruzioni per l'uso in dotazione e installarlo correttamente.

Inoltre, utilizzare sempre gli accessori per evitare il capovolgimento.

Non siamo responsabili di eventuali danni al prodotto, ecc. causati da guasti prodottisi nell'ambiente di installazione a causa del piedistallo o di una staffa per la sospensione a parete anche se sopraggiungono durante il periodo di garanzia.

Per l'installazione, rivolgersi esclusivamente a un tecnico qualificato.

Le parti piccole possono comportare pericolo di soffocamento se ingerite inavvertitamente. Tenere le parti piccole lontano dalla portata dei bambini. Gettare tutte le piccole parti e gli altri oggetti non necessari, compresi i materiali della confezione e i sacchetti/fogli di plastica, al fine di evitare che i bambini piccoli ci giochino e corrano il rischio di soffocarsi.

**Non posizionare lo schermo su superfici inclinate o instabili e controllare che non sporga dal bordo della base.**

- Lo schermo potrebbe cadere o rovesciarsi.

**Installare questa unità in un luogo con vibrazioni minime e in grado di sostenere il peso dell'unità.**

- La caduta dell'unità potrebbe causare lesioni o malfunzionamenti.

**Non appoggiare alcun oggetto sullo schermo.**

- In caso di penetrazione di corpi estranei o acqua all'interno del display, potrebbe verificarsi un corto circuito che potrebbe portare a un incendio o a scosse elettriche. In caso di penetrazione di corpi estranei nel display, consultare il rivenditore Panasonic locale.

**Trasportare soltanto in posizione verticale!**

- Trasportare l'unità con il pannello a cristalli liquidi rivolto verso l'alto o verso il basso potrebbe causare danni al circuito interno.

**Non ostacolare ventilazione coprendo i fori di ventilazione con degli oggetti quali giornali, tovaglie e tende.**

**Per una ventilazione sufficiente, consultare la pagina 8.**

**Quando si installa il display verticalmente**

Quando si installa il display verticalmente, verificare che l'indicatore di alimentazione sia rivolto verso il basso. Si genera calore e ciò può causare incendi o danni al display.



**Precauzioni per l'installazione a parete o su piedistallo**

- L'installazione deve essere eseguita da un installatore professionista. Installando il display in modo non corretto si possono causare incidenti tali da provocare la morte o lesioni gravi.

Utilizzare il piedistallo opzionale. (vedere a pag. 5)

- Per l'installazione a parete, utilizzare una staffa per il montaggio a parete conforme agli standard VESA.

**Modello da 55"** **Modello da 49"**: VESA 400×400

**Modello da 42"**: VESA 200×200

(vedere a pag. 8)

- Prima di procedere all'installazione, accertarsi di aver controllato che l'ubicazione di montaggio sia abbastanza resistente da sopportare il peso del display LCD display e la staffa di montaggio per evitare lo scivolamento dello stesso.
- Se non si utilizza più il display montato a parete o su piedistallo, richiedere immediatamente l'intervento di un professionista per rimuovere il display.

- Durante il montaggio dello Schermo sulla parete, evitare che le viti di fissaggio e il cavo di alimentazione entrino a contatto con oggetti metallici presenti nella parete. Rischio di scossa elettrica in caso di contatto con gli oggetti metallici presenti nella parete.

**Non installare il prodotto in un luogo in cui sia esposto alla luce diretta del sole.**

- Se lo schermo è esposto alla luce diretta del sole, si potrebbe danneggiare il pannello a cristalli liquidi.

**■ Per un corretto utilizzo dello schermo LCD**

**Il display è progettato per funzionare a 220 – 240 V in c.a., a 50/60 Hz.**

**Non coprire le fessure di ventilazione.**

- L'ostruzione delle fessure può provocare il surriscaldamento dello schermo e causare gravi danni.

**Non inserire oggetti estranei nello schermo.**

- Non inserire o far cadere oggetti metallici o infiammabili nelle fessure di ventilazione dello schermo, in quanto potrebbero provocare incendi o corti circuiti.

**Non rimuovere o modificare la posizione del pannello.**

- All'interno dello schermo sono presenti componenti elettrici ad alto voltaggio che possono causare seri danni. Per operazioni di manutenzione o di riparazione, rivolgersi esclusivamente al rivenditore locale Panasonic autorizzato.

**Assicuratevi che ci sia un accesso facile alla spina del cavo di alimentazione.**

**La spina deve essere collegata a una presa di corrente con un collegamento di messa a terra di protezione.**

**Non utilizzare cavi di alimentazione diversi da quello fornito con l'unità.**

- In caso di utilizzo di cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione, è possibile generare corto circuito, surriscaldamento, etc. e ciò può causare shock elettrico o innescare un incendio.

**Non utilizzare il cavo di alimentazione fornito con altri dispositivi.**

- Ciò potrebbe generare scosse elettriche o incendi.

**Inserire completamente la spina nella presa elettrica.**

- Se la spina non è inserita completamente, può verificarsi il surriscaldamento delle parti elettriche e dare luogo a incendi. Se la spina o la presa elettrica sono danneggiate, non utilizzarle.

**Non toccare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.**

- Si può essere colpiti da forti scosse elettriche.

**Non arrecare danni in alcun modo al cavo di alimentazione. Quando si scollega lo schermo, estrarre il cavo reggendolo dalla spina.**

- Non danneggiare il cavo, apportarvi modifiche, posizionare oggetti pesanti al di sopra, esporlo a fonti di calore, attorcigliarlo, piegarlo eccessivamente o tirarlo. Possono verificarsi incendi e gravi danni ai circuiti interni. Se il cavo risultasse danneggiato, farlo riparare dal rivenditore locale Panasonic autorizzato.

**Non toccare il cavo di alimentazione né la spina con le mani, se sono danneggiati.**

- Esiste il rischio di folgorazioni.

**Non rimuovere i coperchi e non apportare MAI alcuna modifica al display stesso**

- Non rimuovere il coperchio posteriore poiché in questo modo le parti in tensione risultano accessibili. Non vi sono al suo interno parti riparabili dall'utente. (i componenti ad alta tensione possono causare gravi scosse elettriche)
- Rivolgersi al proprio rivenditore Panasonic per il controllo, la regolazione o la riparazione del display in possesso.

**Tenere le batterie AAA/R03/UM4 fornite lontane dalla portata dei bambini. Se accidentalmente ingerite, sono nocive per l'organismo.**

- Contattare immediatamente un medico se si sospetta che il bambino abbia ingerito una batteria.

**Se non si utilizza lo schermo per lungo tempo, estrarre il cavo dalla presa elettrica.**

**Se si collegano/scollegano i cavi collegati ai terminali di ingresso che non si stanno guardando o si accende/spegne l'alimentazione dell'apparecchiatura video, potrebbero verificarsi disturbi delle immagini, ma non si tratta di un malfunzionamento.**

**Al fine di prevenire gli incendi, tenere sempre lontano dal televisore le candele e le altre fonti di fiamme libere.**



## **ATTENZIONE**

**In caso di problemi o malfunzionamenti, interrompere immediatamente l'uso.**

### ■ **In caso di problemi, scollegare la spina di alimentazione.**

- Dall'unità potrebbe fuoriuscire fumo o un odore anomalo.
- A volte le immagini o i suoni non vengono trasmessi.
- Nell'unità sono penetrati liquidi come acqua o corpi estranei.
- L'unità presenta delle parti deformate o rotte.

**Se si continua a utilizzare l'unità in questa condizione, potrebbe insorgere un incendio o una scossa elettrica.**

- Spegnere immediatamente l'alimentazione, scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore per la riparazione.
- Per disattivare completamente l'alimentazione su questo display, è necessario scollegare la spina dell'alimentatore dalla presa a parete.
- La riparazione dell'unità da parte dell'utente è pericolosa e deve essere evitata.
- Per poter scollegare immediatamente la spina di alimentazione, utilizzare una presa di corrente facilmente raggiungibile.

### ■ **Non toccare l'unità con le mani, se è danneggiata.**

Esiste il rischio di folgorazioni.

### ■ **Per un corretto utilizzo dello schermo LCD**

**Non appoggiare le mani, il viso o altri oggetti sui fori di ventilazione dello schermo.**

- Dalle fessure di ventilazione esce aria riscaldata e la superficie superiore dello schermo potrebbe essere molto calda. Non avvicinare quindi le mani, il viso od oggetti non resistenti al calore a questa porta. Potrebbero verificarsi bruciature o deformazioni.

**Per il trasporto o il disimballaggio dell'unità sono necessarie almeno due persone.**

- La mancata osservazione di questa precauzione può causare la caduta dell'unità, con conseguenti lesioni.

**Accertarsi di aver scollegato tutti i cavi prima di spostare lo schermo.**

- Se lo schermo viene spostato quando sono collegati ancora dei cavi, questi ultimi possono essere danneggiati provocando incendi e scosse elettriche.

**Prima di effettuare qualsiasi operazione di pulizia, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa in via cautelativa.**

- In caso contrario, possono verificarsi scosse elettriche.

**Pulire regolarmente il cavo di alimentazione per impedire l'accumulo di polvere.**

- L'accumulo di polvere sulla spina del cavo di alimentazione e l'umidità risultante possono danneggiare l'isolamento e quindi provocare incendi. Estrarre la spina del cavo di alimentazione dalla presa a parete e pulirla con un panno asciutto.

**Non calpestare né aggrapparsi al display o al piedistallo.**

- Potrebbero ribaltarsi o rompersi e causare lesioni. Prestare particolare attenzione ai bambini.

**Non invertire la polarità (+ e -) della batteria durante l'inserimento della stessa.**

- La gestione errata della batteria potrebbe causarne l'esplosione o una perdita, provocando incendi, lesioni o danni alle proprietà circostanti.
- Inserire la batteria come indicato (vedere a pag. 11).

**Rimuovere le batterie dal trasmettitore del telecomando quando non sono utilizzate per un periodo prolungato.**

- La batteria potrebbe perdere, surriscaldarsi, incendiarsi o scoppiare, causando incendi o danni alle proprietà circostanti.

**Non bruciare o rompere le batterie.**

- Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo come luce solare, fuoco o simili.

**Non ruotare il display verso il basso.**

**Non posizionare l'unità con il pannello a cristalli liquidi rivolto verso l'alto.**

# Precauzioni per l'uso

## Precauzioni durante l'installazione

### Non installare il display all'aperto.

- Il display è progettato per l'uso in ambienti interni.

### Temperatura ambientale per l'utilizzo dell'unità

- **Quando si usa l'unità a meno di 1 400 m (4 593 piedi) sul livello del mare:** da 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
- **Quando si usa l'unità ad altitudini elevate (1 400 m (4 593 piedi) e più e sotto i 2 800 m (9 186 piedi) sul livello del mare):** da 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

### Non installare l'unità oltre 2 800 m (9 186 pd) sul livello del mare.

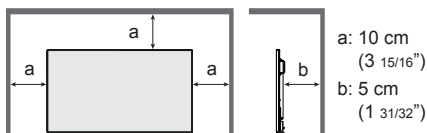
- In caso contrario la durata delle parti interne potrebbe ridursi, con conseguenti malfunzionamenti.

### Spazio necessario per la ventilazione

Quando si utilizza il piedistallo (accessorio opzionale), lasciare uno spazio di almeno 10 cm (3 15/16") in alto, a sinistra e a destra e di almeno 5 cm (1 31/32") sul retro, oltre a un certo spazio tra la parte inferiore del display e la superficie del pavimento.

Se si adotta un metodo di installazione diverso (unità appesa alla parete ecc), seguire il manuale corrispondente. Se il manuale di installazione non contiene indicazioni specifiche relative alle dimensioni di installazione, lasciare uno spazio di almeno 10 cm (3 15/16") sopra, sotto, a destra e a sinistra, oltre a uno spazio di almeno 5 cm (1 31/32") nella parte posteriore.

Distanza minima:



### Informazioni sulle viti utilizzate per una staffa per il montaggio a parete conforme agli standard VESA

Pollici modello	Passo della vite per l'installazione	Profondità del foro per viti	Vite (quantità)
55	400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)
49	400 mm × 400 mm	10 mm	M6 (4)
42	200 mm × 200 mm	10 mm	M6 (4)

Durante l'installazione, non utilizzare i fori per viti (situati sul fondo della parte posteriore del display), come mostrato nelle seguenti figure.

Ciò potrebbe danneggiare il pannello LCD.

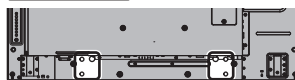
Modello da 55"



Modello da 49"



Modello da 42"



### Fare attenzione alla struttura mobile dell'indicatore di alimentazione e del sensore del telecomando.

- Come impostazione di fabbrica, l'indicatore di alimentazione e il sensore del telecomando vengono conservati nell'unità principale. Per un uso normale, estrarre il sensore del telecomando dal bordo laterale dell'unità principale azionando la leva posta sul pannello posteriore. A seconda delle condizioni di installazione, ad esempio quando si usa il multi display, conservare il sensore del telecomando nell'unità principale. (vedere a pag. 25)

### Non afferrare lo schermo a cristalli liquidi.

- Non premere con forza lo schermo a cristalli liquidi e non spingerlo con un oggetto appuntito. Esercitando forza sullo schermo a cristalli liquidi si causa irregolarità dello schermo, con conseguenti anomalie.

### A seconda della temperatura o dell'umidità, potrebbe verificarsi una luminosità non uniforme. Non si tratta di un problema di funzionamento.

- Essa scompare quando si applica corrente continua. In caso contrario, consultare il distributore.

## Richiesta riguardante la sicurezza

Durante l'utilizzo di questo prodotto, prendere le opportune misure di sicurezza per non incorrere nei seguenti incidenti.

- Informazioni personali divulgate mediante questo prodotto
- Operazioni non autorizzate su questo prodotto da parte di terzi malintenzionati
- Interferenze o blocchi di questo prodotto da parte di terzi malintenzionati

### Prendere sufficienti misure di sicurezza. (vedere a pag. 77, 79, 82)

- Impostare una password per il controllo della LAN e per limitare l'accesso degli utenti.
- Rendere la propria password più difficile possibile da indovinare.



- Cambiare periodicamente la password.
- Panasonic Corporation è le proprie aziende affiliate non vi chiederanno mai la password direttamente. Non divulgare la propria password in caso di domande.
- Il collegamento alla rete dev'essere reso sicuro mediante firewall, ecc.
- Quando si smaltisce il prodotto, inizializzare i dati prima dello smaltimento. [Shipping] (vedere a pag. 94)

## Pulizia e manutenzione

**La parte anteriore del pannello a cristalli liquidi ha ricevuto un trattamento speciale. Pulire la superficie del pannello a cristalli liquidi con delicatezza usando esclusivamente un panno di pulizia o un panno morbido che non lasci residui.**

- Se la superficie è particolarmente sporca, pulirla con un panno morbido senza filacce che è stato immerso in acqua pura o acqua in cui un detersivo neutro è stato diluito 100 volte, e usare poi un panno asciutto dello stesso tipo finché la superficie è asciutta.
- Non grattare o graffiare la superficie del pannello con le unghie o con altri utensili, perché in questo modo potrebbe essere rovinata. Inoltre, evitare il contatto con sostanze volatili, come ad esempio insetticidi, solventi e diluenti, che possono danneggiare la qualità dello schermo.

**Se il telaio esterno è sporco, pulirlo con un panno morbido e asciutto.**

- Se il telaio risulta particolarmente sporco, pulirlo con un panno inumidito e strizzato con acqua e detergente neutro. Utilizzare, quindi, un panno asciutto per asciugare il telaio.
- Prestare attenzione affinché la superficie dello schermo non venga in contatto con alcun detergente. Se all'interno dell'unità dovessero cadere gocce di acqua, possono verificarsi problemi di funzionamento.
- Evitare il contatto con sostanze volatili, come ad esempio insetticidi, solventi e diluenti, che possono danneggiare e scrostare la superficie del telaio. Inoltre, non esporlo al contatto per lunghi periodi con articoli di gomma o PVC.

**Utilizzo di un panno impregnato con prodotti chimici**

- Non utilizzare un panno impregnato con prodotti chimici per pulire la superficie del pannello.
- Attenersi alle istruzioni del panno impregnato con prodotti chimici per l'utilizzo sul telaio.

## LAN cablata

**In caso di installazione del Display in un luogo spesso soggetto a staticità elettrica, adottare misure antistatiche sufficienti prima dell'utilizzo.**

- Quando il display viene utilizzato in un ambiente in cui sono frequenti scariche elettrostatiche, ad esempio su un tappeto, le comunicazioni della rete LAN cablata o DIGITAL LINK vengono scollegate con una certa frequenza. In tal caso, eliminare l'elettricità statica e la fonte di disturbo che potrebbe causare problemi con un tappetino antistatico e ricollegare la rete LAN cablata o DIGITAL LINK.
- In rari casi, la connessione LAN viene disabilitata a causa di disturbi o dell'elettricità statica. In tal caso, spegnere e riaccendere il display e i dispositivi collegati una sola volta.

**Il display potrebbe non funzionare correttamente in presenza di potenti onde radio provenienti da una stazione di trasmissione o da una radio.**

- Se sono presenti strutture o apparecchiature che emettono onde radio potenti in prossimità della zona di installazione, spostare il display abbastanza lontano dalla sorgente delle onde radio. Oppure, avvolgere il cavo LAN collegato al terminale DIGITAL LINK / LAN con un pezzo di foglio metallico o un tubo metallico, collegato a terra a entrambe le estremità.

## Smaltimento

**Quando si smaltisce il prodotto, chiedere all'autorità locale o al concessionario dei metodi corretti di smaltimento.**

# Caratteristiche di questa unità

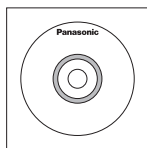
- Questa unità dispone di una funzione per l'invio del segnale ID (di seguito detto [LightID], ID = Identificatore) che rappresenta una varietà di informazioni mediante rapido lampeggiamento della sorgente luminosa LED (Retroilluminazione). Ciò consente all'unità l'invio di una varietà di informazioni ai dispositivi, come ad esempio uno smartphone.

## Accessori

### Accessori forniti

Accertarsi di disporre degli accessori e degli oggetti indicati

#### Istruzioni per l'uso (CD-ROM × 1)



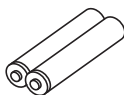
#### Telecomando × 1

- N2QAYA000099



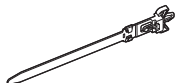
#### Pile per il telecomando

(tipo AAA/R03/UM4 × 2)



#### Fermacavo × 3

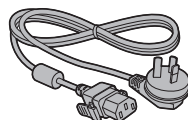
- DPVF1056ZA



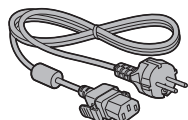
#### Cavo di alimentazione

(circa 2 m)

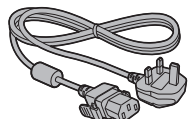
- 1JP155AF1W



- 2JP155AF1W



- 3JP155AF1W

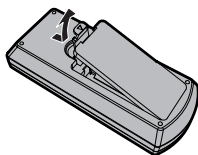


#### Attenzione

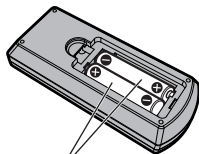
- Conservare i pezzi piccoli in modo appropriato e tenerli lontani dai bambini.
- I codici degli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso (il codice effettivo può essere diverso da quanto indicato sopra).
- In caso di perdita degli accessori, si prega di acquistarli dal proprio rivenditore. (disponibili presso assistenza clienti)
- Smaltire adeguatamente i materiali di imballaggio dopo aver estratto gli elementi.

## Batterie del telecomando

1. Tirare il gancio per aprire il coperchio delle pile.



2. Inserire le pile – osservare la polarità corretta (+ e -).



tipo AAA/R03/UM4

3. Rimettere a posto il coperchio.

### Consiglio utile

- Se si usa molto il telecomando, sostituire le pile vecchie con pile nuove di tipo alcalino.



### Precauzioni per l'uso delle pile

L'installazione errata delle batterie può causare perdite da queste ultime e corrosione, che potrebbe danneggiare il telecomando.

Smaltire le batterie in un modo che rispetti l'ambiente.

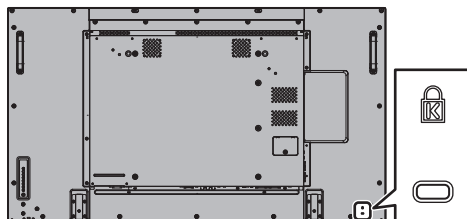
#### Osservare le precauzioni seguenti:

1. Le pile vanno sempre sostituite tutte e due assieme. Sostituire le pile vecchie con pile nuove.
2. Non usare una pila nuova insieme a una pila vecchia.
3. Non usare assieme pile di tipo diverso (esempio: "Zinco-carbonio" e "Alcalina").
4. Non provare a caricare, cortocircuitare, smontare, surriscaldare o bruciare pile consumate.
5. La sostituzione delle batterie è necessaria quando il funzionamento del telecomando diventa discontinuo o non riesce a comandare lo schermo.
6. Non bruciare o rompere le batterie.
7. Le batterie non devono essere esposte a calore eccessivo (raggi diretti del sole, fuoco, ecc.).

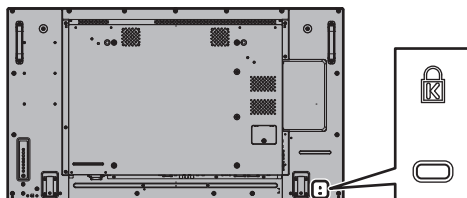
# Sicurezza Kensington

La fessura di sicurezza di questa unità è compatibile con quella del blocco di sicurezza Kensington.

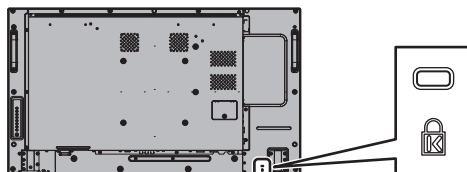
Modello da 55"



Modello da 49"



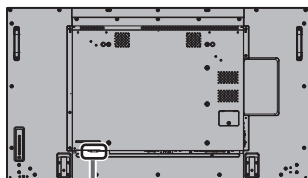
Modello da 42"



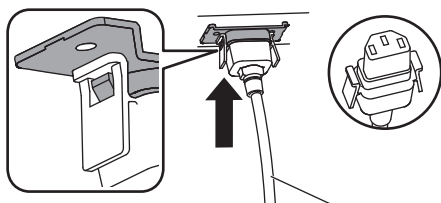
# Conessioni

## Collegamento e fissaggio del cavo CA

Retro dell'unità



### Fissaggio del cavo di alimentazione a corrente alternata



Cavo di alimentazione (fornito)

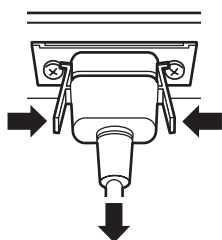
### Collegare il connettore nell'unità di visualizzazione.

Inserire il connettore fino a quando scatta in posizione.

#### Nota

- Verificare che il connettore sia bloccato sia sul lato destro che sul lato sinistro.

### Sfilare il cavo CA



Scollegare il connettore premendo le due manopole.

#### Nota

- Quando si stacca il cavo di alimentazione, staccare sempre per prima la spina del cavo dalla presa di corrente.
- Il cavo di alimentazione CA in dotazione deve essere utilizzato esclusivamente con questa unità. Non usarlo per altri scopi.

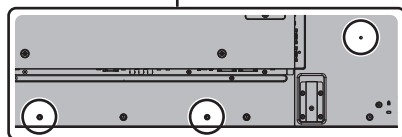
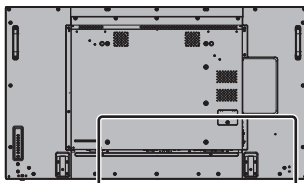
## Fissaggio del cavo

#### Nota

- Con questa unità sono forniti 3 morsetti. Fissare i cavi in 3 posizioni utilizzando i fori per i morsetti, come mostrato di seguito.

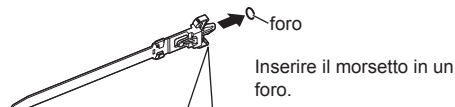
Se si necessita di altri morsetti, acquistarli dal proprio rivenditore (disponibili presso l'Assistenza clienti).

Modello da 55"

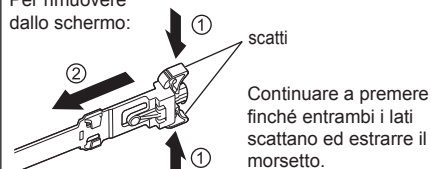


- Le posizioni dei fori sono le stesse per i modelli da 42 pollici e per quelli da 49 pollici.

### 1. Attaccare il morsetto



Per rimuovere dallo schermo:



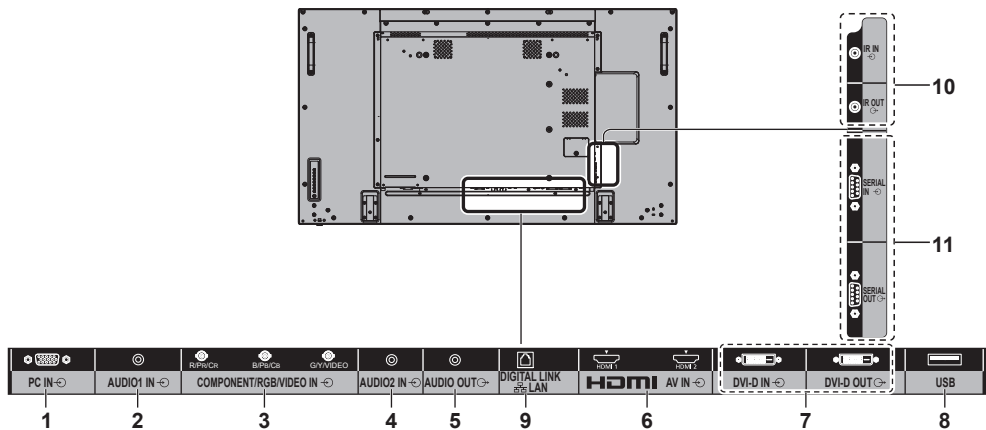
### 2. Avvolgere i cavi



Per allentare:



## Connessione dell'apparecchiatura video



**1 PC IN:** **Terminale di ingresso PC**  
Collegare al terminale video di un computer, un'apparecchiatura video con uscita "YPbPr / YCbCr" o "RGB".  
(vedere a pag. 17)

**2 AUDIO1 IN:** **Terminale di ingresso audio condiviso con DVI-D IN e PC IN**  
(vedere a pag. 16, 17)

**3 COMPONENT / RGB / VIDEO IN:** **Terminale di ingresso video COMPONENT / RGB (R/P/R/CR, B/P/B/Cb, G/Y)**  
Collegare a un'apparecchiatura video con uscita "YPbPr / YCbCr" o "RGB".  
(vedere a pag. 19).

**Terminale di ingresso video composito (VIDEO)**  
Collegare a un'apparecchiatura video con uscita del segnale composito  
(vedere a pag. 18).

**4 AUDIO2 IN:** **Terminale di ingresso audio condiviso con COMPONENT/RGB IN e VIDEO IN**  
(vedere a pag. 18, 19).

**5 AUDIO OUT:** **Terminale di uscita audio analogica**  
Collegare a un'apparecchiatura audio con terminale di ingresso audio analogico.  
(vedere a pag. 22).

**6 AV IN (HDMI 1, HDMI 2):** **Terminale di ingresso HDMI**  
Collegare a un'apparecchiatura video quale videoregistratore o lettore, ecc.  
(vedere a pag. 15).

**7 DVI-D IN, DVI-D OUT:** **Terminale di ingresso/uscita DVI-D**  
Consente il collegamento ad apparecchiature video con uscita DVI-D. Inoltre, quando si visualizza l'immagine mediante multipli display con collegamento a catena, effettuare il collegamento all'altro display (DVI-D OUT).  
La funzione di uscita DVI-D è attiva solo quando l'immagine viene visualizzata tramite DVI-D IN.  
(vedere a pag. 16)

<b>8 USB:</b>	<b>Terminale USB</b> Consente il collegamento alla memoria USB per utilizzare il [Lettore multimediale USB]. Si può inoltre utilizzare per alimentare un dispositivo esterno fornendo fino a 5 V / 1 A, quando vengono visualizzate le immagini. (vedere a pag. 23, 83)
<b>9 DIGITAL LINK / LAN:</b>	<b>Ingresso DIGITAL LINK / Terminale LAN</b> Collegarlo a un dispositivo che invii segnali video e audio tramite il terminale DIGITAL LINK. In alternativa, controllare il display collegandolo alla rete. (vedere a pag. 69, 70)
<b>10 IR IN, IR OUT:</b>	<b>Terminale di ingresso/uscita segnale infrarossi</b> Utilizzarlo per azionare vari display con un telecomando. (vedere a pag. 22)
<b>11 SERIAL IN, SERIAL OUT:</b>	<b>Terminale di ingresso/uscita SERIAL</b> Controllare il display collegandolo al PC. (vedere a pag. 19)

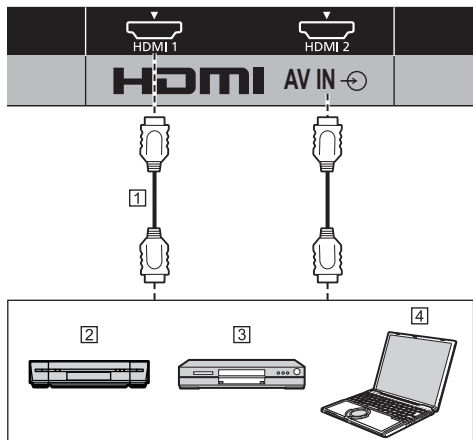
## Prima del collegamento

- Prima di collegare i cavi, leggere attentamente le istruzioni per l'uso per collegare il dispositivo esterno.
- Spegnerne tutti i dispositivi prima di collegare i cavi.
- Tenere presenti i seguenti punti prima di collegare i cavi. In caso contrario potrebbero verificarsi dei malfunzionamenti.
  - Quando si collega un cavo all'unità o a un dispositivo collegato all'unità stessa, toccare qualsiasi oggetto metallico nelle vicinanze per eliminare l'elettricità statica dal corpo prima di eseguire il lavoro.
  - Non utilizzare inutilmente cavi lunghi per collegare un dispositivo all'unità o al corpo di quest'ultima. Più lungo è il cavo, maggiore sarà la suscettibilità al disturbo. Poiché l'utilizzo di un cavo durante l'avvolgimento rende quest'ultimo simile a un'antenna, risulta maggiormente suscettibile al disturbo.
  - Quando si collegano i cavi, collegare innanzitutto GND (terra), quindi inserire il terminale di collegamento del dispositivo da collegare in linea retta.
- Procurarsi qualsiasi cavo necessario a collegare il dispositivo esterno al sistema, non fornito con il dispositivo né disponibile come opzione.
- Se la forma esterna della spina del cavo di collegamento è grande, questa può venire in contatto con la periferica, ovvero con una copertura posteriore o con la spina di un cavo di collegamento adiacente. Utilizzare un cavo di collegamento con una spina di dimensioni adatte per l'allineamento del terminale.
- Se i segnali video di un'apparecchiatura video presentano un jitter eccessivo, le immagini dello schermo potrebbero essere caratterizzate da uno sfarfallio. In tal caso, è necessario collegare un TBC (time base corrector).
- Se i segnali di sincronizzazione in uscita da PC o apparecchiature video sono disturbati, ad esempio, quando si modificano le impostazioni di uscita video, il colore del video potrebbe risultare temporaneamente disturbato.
- L'unità accetta segnali video compositi, segnali YCbCr/YPbPr, segnali RGB analogici e segnali digitali.
- Alcuni modelli di PC non sono compatibili con l'unità.
- Utilizzare il compensatore del cavo quando si collegano i dispositivi all'unità utilizzando cavi lunghi. In alternativa, l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente.
- Consultare la sezione "Segnali preimpostati" (vedere a pag. 92) per informazioni sui i tipi di segnali video che si possono visualizzare con l'unità.

## Connessione dei terminali HDMI 1 e HDMI 2

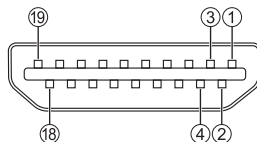
### Nota

- Le apparecchiature video e il cavo HDMI mostrati non sono forniti con questa unità.
- Alcuni apparecchi HDMI potrebbero non essere in grado di visualizzare un'immagine.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN o AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 63.)



- 1 Cavo HDMI (disponibile in commercio)
- 2 Videoregistratore
- 3 Lettore DVD
- 4 PC

## Assegnazione di pin e nomi dei segnali per terminale HDMI



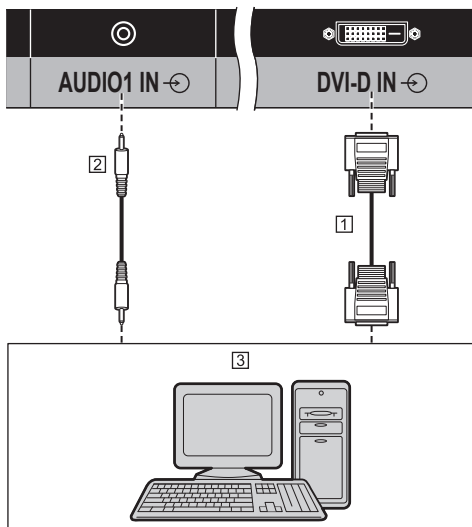
No. piedino	Nome del segnale
①	Dati T.M.D.S. 2+
②	Dati T.M.D.S. 2 schermato
③	Dati T.M.D.S. 2-
④	Dati T.M.D.S. 1+
⑤	Dati T.M.D.S. 1 schermato
⑥	Dati T.M.D.S. 1-
⑦	Dati T.M.D.S. 0+
⑧	Dati T.M.D.S. 0 schermato
⑨	Dati T.M.D.S. 0-
⑩	Orologio + T.M.D.S.
⑪	Schermo orologio T.M.D.S.
⑫	Orologio - T.M.D.S.
⑬	CEC
⑭	_____
⑮	SCL
⑯	SDA
⑰	DDC/CEC Terra
⑱	+5 V CC
⑲	Rilevamento "Hot plug"

## Connessione del terminale DVI-D IN / DVI-D OUT

### Nota

- Le apparecchiature video e i cavi mostrati non sono forniti con questa unità.
- Usare il cavo DVI-D conforme allo standard DVI. Le immagini potrebbero deteriorarsi a seconda della lunghezza e della qualità del cavo.
- Il terminale DVI-D IN è utilizzabile solo per un singolo collegamento.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 63.)

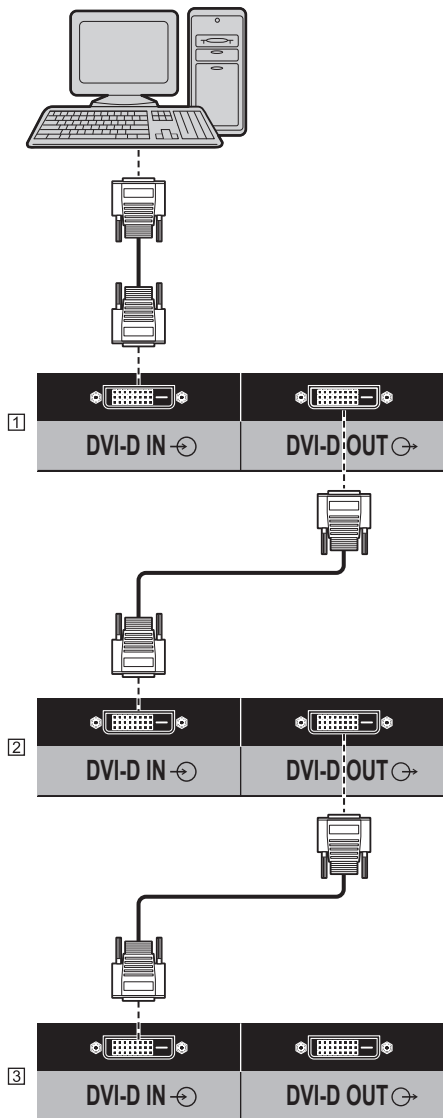
Condiviso con PC IN.



- 1 Cavo DVI-D video (entro 5 m) (disponibile in commercio)
- 2 Cavo per presa stereo mini (M3) (disponibile in commercio)
- 3 PC con uscita video DVI-D

### Connessione con collegamento a catena

È possibile eseguire un collegamento a catena su display multipli durante la visualizzazione dell'immagine su schermi multipli, ecc.



- 1 Primo display
- 2 Secondo display
- 3 Terzo display

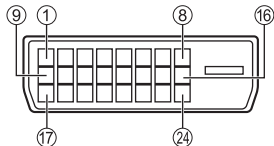
### Nota

- È possibile eseguire un collegamento a catena fino a 10 display. Tuttavia, il numero di display collegabili potrebbe essere limitato in base ai cavi, ai segnali, ai dispositivi utilizzati, ecc.



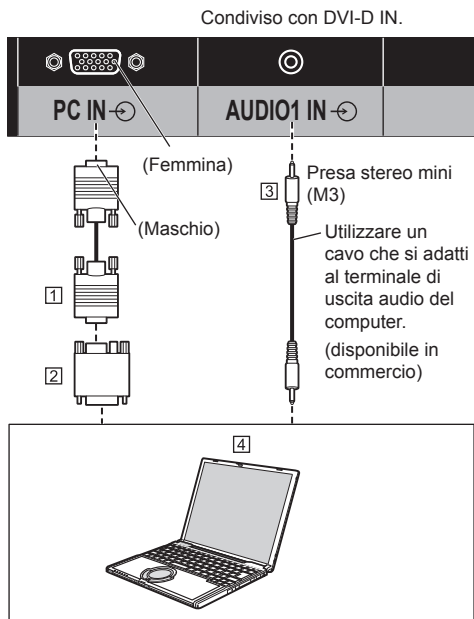
- Quando si immette un segnale HDCP, è possibile eseguire un collegamento a catena fino a 8 display.
- La funzione di uscita DVI-D è attiva solo quando l'immagine viene visualizzata tramite DVI-D IN. Se si utilizza il metodo di connessione a margherita, tutti i display devono essere nello stato in cui l'immagine viene visualizzata tramite DVI-D IN.

#### Assegnazione di pin e nomi dei segnali per ingresso/uscita DVI-D



No. piedino	Nome del segnale
①	Dati T.M.D.S. 2-
②	Dati T.M.D.S. 2+
③	Dati T.M.D.S. 2 schermato
④	_____
⑤	_____
⑥	Orologio DDC
⑦	Dati DDC
⑧	_____
⑨	Dati T.M.D.S. 1-
⑩	Dati T.M.D.S. 1+
⑪	Dati T.M.D.S. 1 schermato
⑫	_____
⑬	_____
⑭	+5 V CC
⑮	GND (Terra)
⑯	Rilevamento "Hot plug"
⑰	Dati T.M.D.S. 0-
⑱	Dati T.M.D.S. 0+
⑲	Dati T.M.D.S. 0 schermato
⑳	_____
㉑	_____
㉒	Schermo orologio T.M.D.S.
㉓	Orologio + T.M.D.S.
㉔	Orologio - T.M.D.S.

#### Connessione del terminale PC IN



- 1 Cavo Mini D-sub 15p (disponibile in commercio)
- 2 Adattatore di conversione (se necessario) (disponibile in commercio)
- 3 Cavo per presa stereo mini (M3) (disponibile in commercio)
- 4 PC

#### Tipo di segnale del computer che può essere collegato

- Relativamente ai tipici segnali di ingresso PC descritti in "Segnali preimpostati" (vedere a pag. 92), i valori di regolazione come quelli per le posizioni e le dimensioni standard delle immagini sono già stati memorizzati in questa unità.

(I segnali che si possono immettere in ingresso sono quelli con frequenza di scansione orizzontale compresa tra 30 e 110 kHz e con frequenza di scansione verticale compresa tra 48 e 120 Hz.)

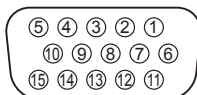
- La risoluzione del display ha un valore massimo di 1 440 × 1 080 dot quando la modalità dell'aspetto è impostata su [4:3] e 1 920 × 1 080 dot quando la modalità dell'aspetto è impostata su [16:9]. Se la risoluzione del display supera questi valori massimi, potrebbe non essere possibile mostrare i dettagli con sufficiente chiarezza.

#### Nota

- Il terminale PC IN è compatibile con DDC2B. Se il computer da collegare non è compatibile con DDC2B, è necessario modificare le impostazioni del computer al momento del collegamento.

- Non è richiesto l'utilizzo di un adattatore per computer con mini terminali D-sub a 15 piedini compatibili DOS/V.
- Il computer illustrato in figura ha solo uno scopo esemplificativo.
- Il computer, i cavi e l'adattatore di conversione supplementari mostrati non sono forniti in dotazione con il display.
- Non impostare frequenze di scansione orizzontale e verticale, relative a segnali PC, a livelli superiori o inferiori all'intervallo di frequenza specificata.
- L'ingresso componente è possibile con i pin 1, 2 e 3 del miniconnettore 15P D-sub.
- Modificare l'impostazione [Selezione ingresso componente/RGB] nel menu [Segnale] su [Componente] (durante la connessione del segnale Componente) o [RGB] (durante la connessione del segnale RGB) (vedere a pag. 44).
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 63.)

**Assegnazione di pin e nomi dei segnali per terminale di ingresso PC (mini D-sub 15P)**



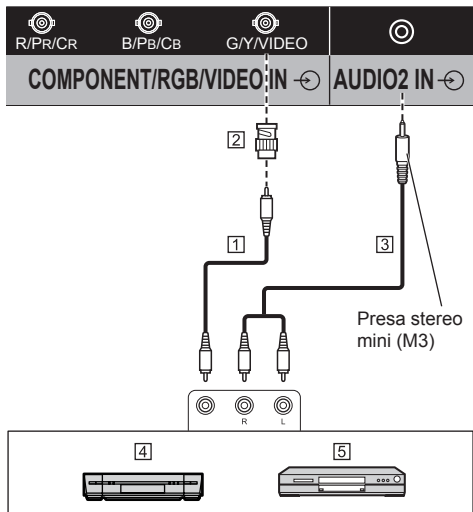
No. piedino	Segnale
①	R (P <sub>R</sub> /C <sub>R</sub> )
②	G (Y)
③	B (P <sub>B</sub> /C <sub>B</sub> )
④	NC (non collegato)
⑤	GND (Terra)
⑥	GND (Terra)
⑦	GND (Terra)
⑧	GND (Terra)
⑨	+5 V CC
⑩	GND (Terra)
⑪	NC (non collegato)
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

**Connessione del terminale VIDEO IN**

**Nota**

- L'apparecchiatura video, i cavi di collegamento e le spine di conversione non sono forniti in dotazione con l'unità.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 63.)

Condiviso con COMPONENT/RGB IN.

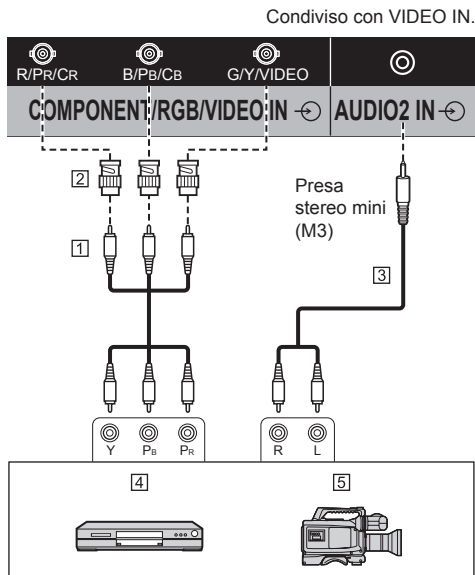


- ① Cavo pin video (disponibile in commercio)
- ② Spina di conversione pin-BNC (disponibile in commercio)
- ③ Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
- ④ Videoregistratore
- ⑤ Lettore DVD

## Connessione del terminale COMPONENT/RGB IN

### Nota

- Le apparecchiature video, i cavi e l'adattatore mostrati non sono forniti con questa unità.
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 63.)



- 1 Cavo pin video (disponibile in commercio)
- 2 Spina di conversione pin-BNC (disponibile in commercio)
- 3 Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
- 4 Lettore DVD
- 5 Fotocamera RGB

### Nota

- In base al segnale di ingresso collegato al terminale COMPONENT/RGB IN, selezionare l'ingresso [Componente] o [RGB] in [Segnale] - [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)
- Il segnale RGB immesso nel terminale COMPONENT/RGB IN corrisponde solo a "SYNC ON G".

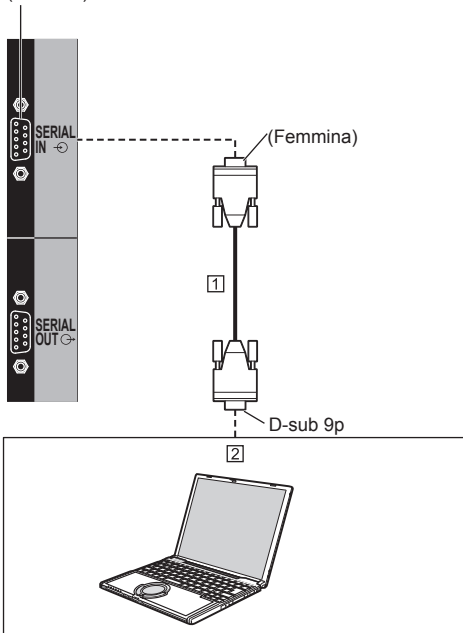
## Connessione del terminale SERIAL

Il morsetto SERIAL è conforme alle specifiche per le interfacce RS-232C, quindi il controllo dello schermo può essere gestito da un computer collegato tramite questo morsetto.

### Nota

- Il computer e i cavi supplementari illustrati non sono forniti in dotazione con il display.

(Maschio)

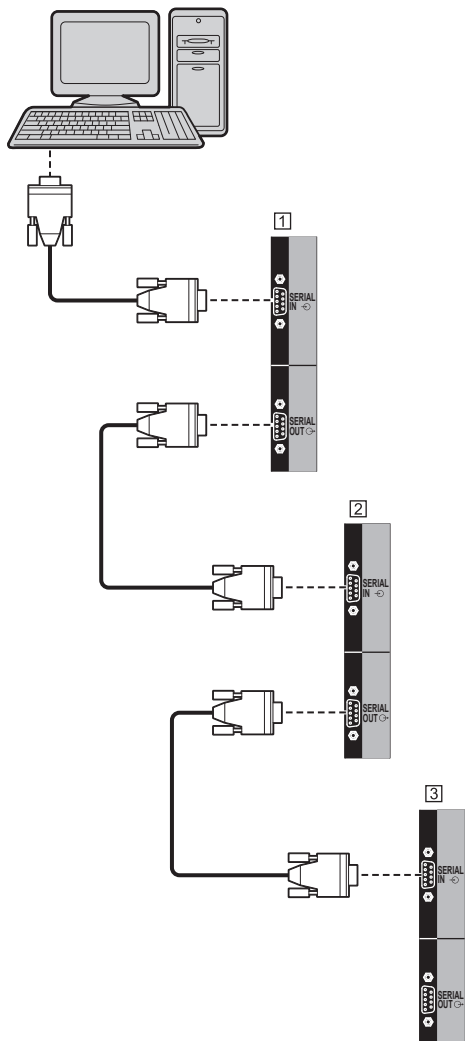


- 1 Cavo diritto RS-232C (disponibile in commercio)
- 2 PC

### Nota

- Per collegare il computer allo schermo, usare il cavo dritto RS-232C.
- Per un controllo seriale, assicurarsi di impostare [Impostazione rete] - [Controllo seriale] su [SERIAL IN] (vedere a pag. 53).

È possibile eseguire un collegamento a catena su display multipli, quindi controllare il display specifico con il computer.

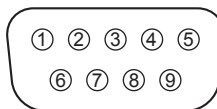


- 1) Primo display
- 2) Secondo display
- 3) Terzo display

**Nota**

- In caso di collegamento a margherita, impostare [Options] - [Serial daisy chain position] (vedere a pag. 66)
- Durante un collegamento a catena, utilizzare un cavo diritto con pin n. ② - ⑧ cablati.

**Assegnazione di pin e nomi dei segnali per il terminale SERIAL**



No. piedino	Dettagli	
①	NC	
②	RXD	
③	TXD	
④	Non uso	
⑤	GND (Terra)	
⑥	Non uso	
⑦	RTS	} Cortocircuitato in questa unità
⑧	CTS	
⑨	NC	

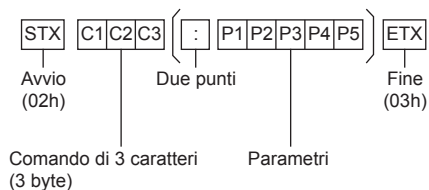
Questi nomi dei segnali sono quelli delle specifiche del computer.

**Parametri di comunicazione**

- Livello di segnale: Conforme all'RS-232C
- Metodo di sincronizzazione: Asincrono
- Velocità in baud: 9600 bps
- Parità: Nessuna
- Lunghezza caratteri: 8 bits
- Bit di arresto: 1 bit
- Controllo di flusso: Nessuna

## Formato base dei dati di controllo

La trasmissione dei dati di controllo dal computer ha inizio rispettivamente con un segnale STX, seguito dal comando, dai parametri e infine dal segnale ETX. Se non vengono utilizzati parametri, non è necessario inviare il segnale relativo ai parametri.



## Comando

Comando	Parametro	Dettagli sui controlli
PON	Nessuno	Acceso
POF	Nessuno	Spento
AVL	***	Volume 000 - 100
AMT	0	Diminuzione volume
	1	Suono muto
IMS	Nessuno	Selezione ingresso (selezione vicendevole)
	HM1	Ingresso HDMI 1 (HDMI1)
	HM2	Ingresso HDMI 2 (HDMI2)
	DL1	Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)
	DV1	Ingresso DVI-D IN (DVI-D)
	PC1	Ingresso PC IN (PC)
	VD1	Ingresso VIDEO (VIDEO)
	YP1	Ingresso COMPONENT (COMPONENT/ RGB IN)
UD1	Ingresso USB (USB)	
DAM	Nessuno	Selezionare modalità schermata (commutazione)
	ZOOM	Zoom1
	FULL	16:9
	NORM	4:3
	ZOM2	Zoom2
LID:MOD	0	[LightID]: [Off]
	1	[LightID]: [Controllo esterno]
	2	[LightID]: [ID interno]

## Nota

- Se è necessario trasmettere più comandi, attendere che arrivi la risposta al primo comando da parte dell'unità, prima di inviare il comando successivo. Se si invia un comando che non richiede parametri, non sono necessari i due punti (:).
- Se per errore si invia un comando non corretto, l'unità rimanda al computer il comando "ER401".
- In Standby (spegnimento dal telecomando), l'unità risponde solo al comando PON.
- Rivolgersi al rivenditore Panasonic di zona per istruzioni dettagliate sull'uso dei comandi.

Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://panasonic.net/prodisplays/>

## Connessione del terminale IR IN/IR OUT

Collegare il cavo con mini spinotto (M3) dal terminale IR OUT del primo display al terminale IR IN del secondo display.

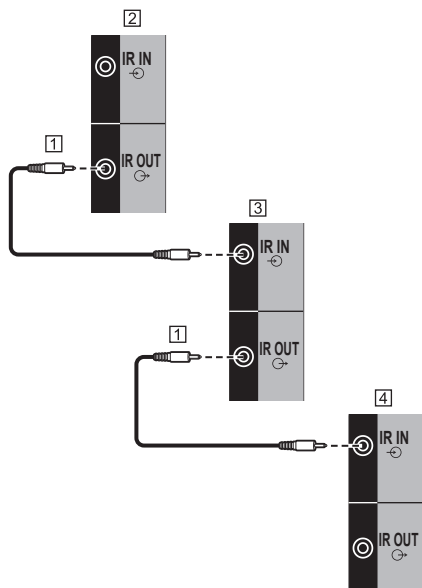
Il segnale a infrarossi del primo display viene inviato al secondo display.

In tal caso, l'IR (ricezione del raggio a infrarossi sul sensore del sensore del telecomando) sul secondo display non funziona.

Ripetendo i collegamenti precedenti si abilita il collegamento a catena.

### Nota

- I cavi di collegamento non sono forniti in dotazione con questa unità.
- La connessione con collegamento a catena è possibile solo tra display della stessa serie.

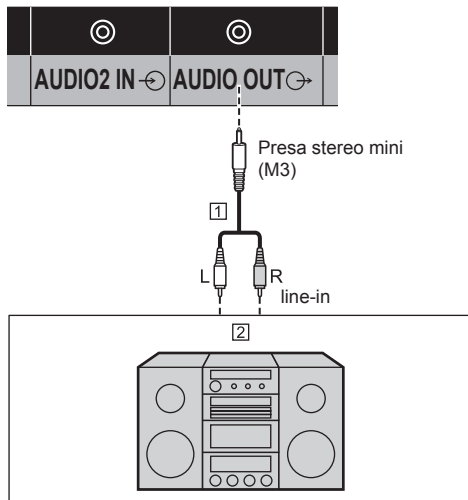


- 1 Cavo per presa stereo mini (M3) (disponibile in commercio)
- 2 Primo display
- 3 Secondo display
- 4 Terzo display

## Connessione del terminale AUDIO OUT

### Nota

- L'apparecchiatura audio e il cavo mostrati non sono forniti con questo set.



- 1 Cavo audio stereo (disponibile in commercio)
- 2 Apparecchiatura audio

### Nota

- Per l'emissione del suono dal terminale AUDIO OUT dell'unità, impostare [Selezione uscita], nel [Audio], sul valore [Uscita audio] (vedere a pag. 37)

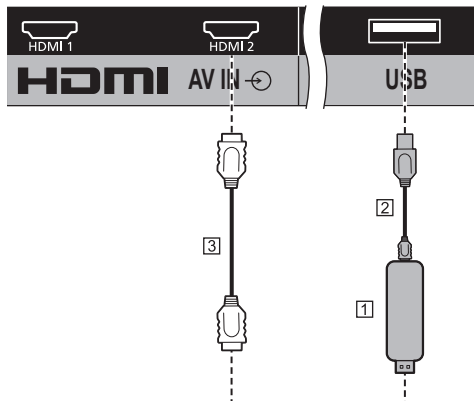
## Connessione del terminale USB

Collegare la memoria USB (disponibile in commercio) per utilizzare il [Lettore multimediale USB] (vedere a pag. 83)

Inoltre, l'alimentazione viene fornita quando si collega una chiavetta per PC, ecc. venduta separatamente.

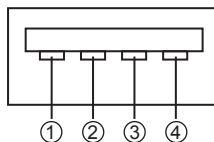
### Nota

- La chiavetta per PC e i cavi di collegamento non sono forniti in dotazione con questa unità.



- 1 Chiavetta per PC
- 2 Cavo USB (disponibile in commercio)
- 3 Prolunga HDMI (disponibile in commercio)

## Assegnazione di pin e nomi di segnale per terminale USB



N. pin	Nome segnale
①	+5 V CC
②	DATA -
③	DATA +
④	GND (Terra)

È possibile alimentare un dispositivo esterno, fornendo fino a 5 V / 1 A, quando vengono visualizzate le immagini.

- Se si applica la corrente elettrica superiore alla capacità di alimentazione, l'uscita viene bloccata e viene visualizzato il seguente messaggio.

[Sovraccarico USB DC5V OUT. Rimuovere il cavo o l'apparecchio, quindi spegnere e riaccendere lo schermo.]

In tal caso, rimuovere l'apparecchiatura, quindi spegnere/accendere con il telecomando, ecc.

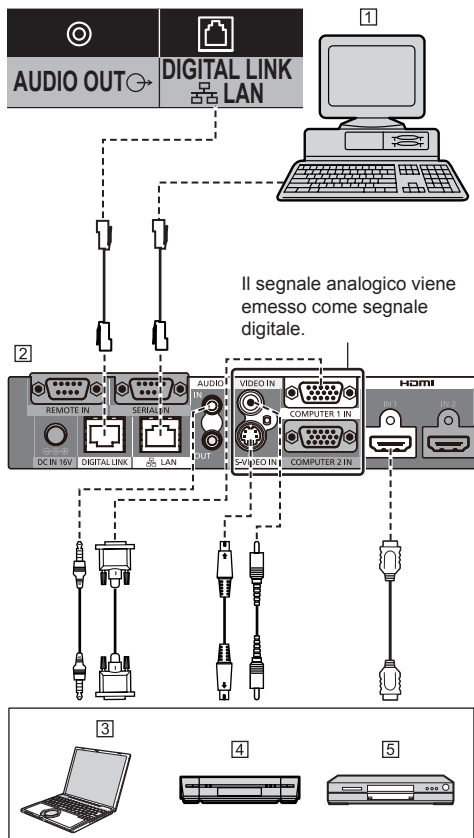
### Nota

- Se non è possibile effettuare il collegamento diretto a questa unità a causa delle dimensioni di una chiavetta per PC, ecc., utilizzare una prolunga disponibile in commercio.
- Alcuni tipi di dispositivo di memoria USB potrebbero urtare contro la periferica, ad esempio il coperchio posteriore, e non possono essere collegati. Utilizzare una prolunga disponibile in commercio o utilizzare un tipo piccolo di dispositivo di memoria USB collegabile a questa unità.
- A seconda della memoria USB, la spia di accesso può rimanere lampeggiante anche se non si sta effettuando l'accesso. In questo caso, rimuovere il dispositivo dopo aver commutato l'ingresso non su USB.

Inoltre, in caso di esecuzione della clonazione dei dati, rimuovere il dispositivo una volta che è stata notificata sullo schermo la fine del processo. (vedere a pag. 95)

## Connessione del terminale DIGITAL LINK

I trasmettitori con cavo a doppini intrecciati, come ad esempio la scatola di interfaccia digitale Panasonic Selettore audio/video digital (ET-YFB100G) o il commutatore DIGITAL LINK Switcher (ET-YFB200G) utilizzano cavi a doppini intrecciati per trasmettere segnali audio e video in ingresso. Tali segnali digitali possono essere inviati al display tramite il terminale DIGITAL LINK.



- 1 Computer per il controllo dell'unità
- 2 Esempio: Panasonic ET-YFB100G
- 3 PC
- 4 Videoregistratore
- 5 Lettore DVD

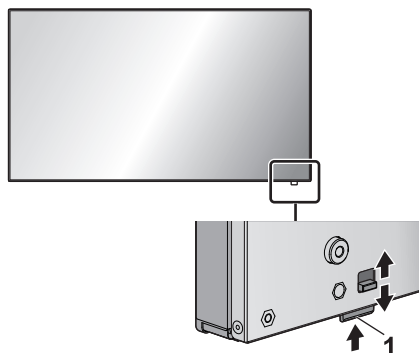
### Nota

- Quando si effettua un collegamento con DIGITAL LINK, assicurarsi di configurare ciascuna delle [Impostazione rete]. (vedere a pag. 53).  
Per le precauzioni relative all'impostazione e alla connessione di DIGITAL LINK, vedere a pag. 70.
- Il segnale corrispondente per l'ingresso DIGITAL LINK è lo stesso di quello dell'ingresso HDMI. (vedere a pag. 92).
- Per l'audio, è possibile anche utilizzare il terminale di ingresso AUDIO1 IN o AUDIO2 IN. (Per la funzione [Audio input select], vedere a pag. 63.)



# Identificazione dei controlli

## Unità principale



- Per estrarre/stoccare l'indicatore di potenza e il sensore del telecomando, azionare la leva sul pannello posteriore.  
Per stoccare, è possibile anche premere direttamente il sensore del telecomando.

### Nota

- Per un uso normale, estrarre l'indicatore di alimentazione e il sensore del telecomando dal bordo laterale dell'unità principale, azionando la leva posta sul pannello posteriore. A seconda delle condizioni di installazione, ad esempio quando si usa il multi display, conservarli nell'unità principale.

### 1 Indicatore di alimentazione / sensore del telecomando

L'indicatore di alimentazione si accenderà.

**Quando l'alimentazione dell'unità è posizionata su ON (Pulsante di alimentazione principale: ON)**

- L'immagine viene visualizzata: verde
- Alimentazione OFF (standby) con telecomando:
  - Quando [Controllo rete] è impostato su [Off]: rosso
  - Quando [Controllo rete] è impostato su [On]: arancione (rosso / verde)

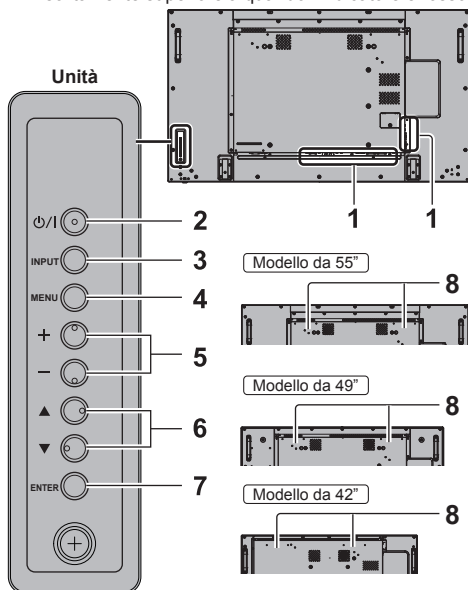
Per informazioni sulle impostazioni [Controllo rete], vedere pagina 53.

- Alimentazione OFF con funzione "Gestione alimentaz." (vedere a pag. 48): Arancione (Rosso/Verde)

**Quando l'alimentazione dell'unità è posizionata su OFF (Pulsante di alimentazione principale: OFF) nessuna luce**

### Nota

- L'unità consumerà ugualmente alimentazione finché il cavo di alimentazione è inserito nella presa a parete.
- Quando l'indicatore di alimentazione è di colore arancione, il consumo di energia in standby è solitamente superiore a quando l'indicatore è rosso.



### 1 Terminale di ingresso/uscita esterno

- Collegare a un'apparecchiatura video, PC, ecc. (vedere a pag. 13)

### 2 <Pulsante di alimentazione principale>

- Accendere / spegnere l'alimentazione.

### 3 <INPUT (Unità)> (selezione segnale INPUT)

- Consente di selezionare il dispositivo collegato. (vedere a pag. 29)

### 4 <MENU (Unità)>

- Ogni qualvolta si preme il pulsante <MENU (Unità)>, la schermata del menu viene commutata. (vedere a pag. 33)

### 5 <+ (Unità)> / <- (Unità)>

- Regola il volume (vedere a pag. 30).
- Sulla schermata principale, commuta le impostazioni o regola il livello delle impostazioni (vedere a pag. 33).

### 6 <▲ (Unità)> / <▼ (Unità)>

- Consente di selezionare la voce di impostazione. (vedere a pag. 33)

### 7 <ENTER (Unità)>

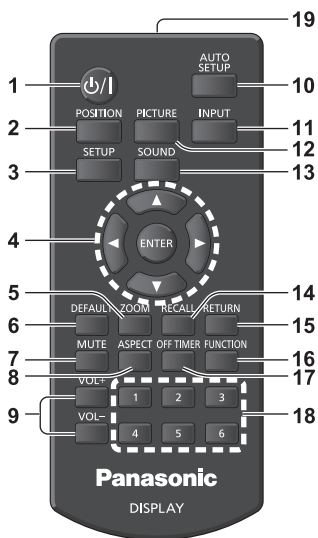
- Consente di configurare la voce sulla schermata dei menu. (vedere a pag. 33)
- Consente di commutare la modalità di aspetto. (vedere a pag. 31).

### 8 Altoparlanti integrati

## Nota

- Per l'emissione del suono dagli altoparlanti integrati nell'unità, impostare [Selezione uscita], nel [Audio], sul valore [Altoparlanti] (vedere a pag. 37)

## Trasmettitore del telecomando



### 1 Tasto di standby (ON/OFF) (I/O)

- Attiva o disattiva l'alimentazione quando il display è sul <Pulsante di alimentazione principale> (vedere a pag. 27).

### 2 POSITION

(vedere a pag. 35).

### 3 SETUP

(vedere a pag. 44).

### 4 ENTER / tasti cursore (▲▼◀▶)

- Utilizzati per azionare le schermate dei menu. (vedere a pag. 33)

### 5 ZOOM

Consente di accedere alla modalità zoom digitale. (vedere a pag. 32)

### 6 DEFAULT

- Ripristina le impostazioni di immagini, suoni, ecc. ai valori predefiniti. (vedere a pag. 35, 37, 38)

### 7 MUTE

- Attiva / disattiva l'audio. (vedere a pag. 30)

### 8 ASPECT

- Regola l'aspetto. (vedere a pag. 31)

### 9 VOL + / VOL -

- Regola il livello di volume dell'audio. (vedere a pag. 30)

### 10 AUTO SETUP

- Regola automaticamente la posizione/dimensione della schermata. (vedere a pag. 35)

### 11 INPUT

- Commuta l'ingresso da visualizzare sulla schermata. (vedere a pag. 29)

### 12 PICTURE

(vedere a pag. 38)

### 13 SOUND

(vedere a pag. 37)

### 14 RECALL

- Visualizza lo stato corrente dell'impostazione di modalità di immissione, modalità dell'aspetto, ecc. (vedere a pag. 29)

### 15 RETURN

- Utilizzato per tornare al menu precedente (vedere a pag. 34).

### 16 FUNCTION

(vedere a pag. 56)

### 17 OFF TIMER

- Passa in modalità standby dopo un periodo prefissato (vedere a pag. 30).

### 18 Tasti numerici (1 - 6)

- Utilizzati come pulsanti di scelta rapida mediante assegnazione di operazioni utilizzate di frequente (vedere a pag. 57).

### 19 Emissione del segnale

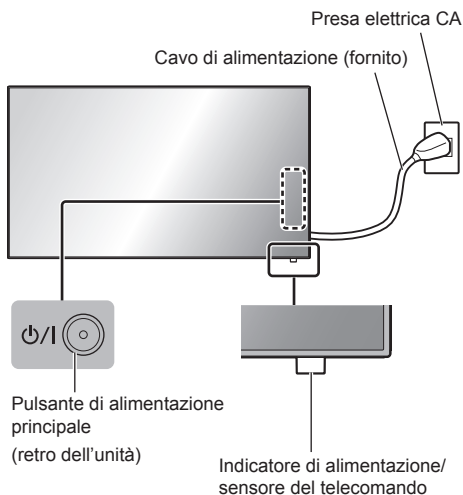
## Nota

- In questo manuale, i pulsanti del telecomando e l'unità sono indicati come < >.

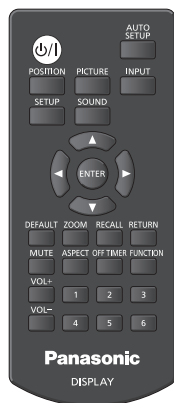
(Esempio: <INPUT>.)

Il funzionamento è illustrato principalmente indicando i pulsanti del telecomando ma è possibile anche utilizzare questi ultimi sull'unità, quando si tratta degli stessi pulsanti.

# Controlli di base



Puntare il telecomando direttamente sul sensore del telecomando dell'unità.



## Nota

- Per un uso normale, estrarre il sensore del telecomando dal bordo laterale dell'unità principale azionando la leva posta sul pannello posteriore. (vedere a pag. 25)
- Eliminare gli ostacoli tra il sensore del telecomando dell'unità principale e il telecomando.
- Azionare il telecomando davanti al sensore del telecomando o dall'area in cui il sensore è visibile.
- Quando il telecomando viene puntato verso il sensore dello stesso dell'unità principale, la distanza dalla parte frontale del sensore del telecomando dev'essere pari o inferiore a circa 7 m. A seconda dell'angolazione, la distanza operativa potrebbe risultare inferiore.

- Non esporre il sensore del telecomando dell'unità principale alla luce solare diretta o a una forte luce fluorescente.

## 1 Collegare la spina del cavo CA al display.

(vedere a pag. 12).

## 2 Collegare la spina alla presa di rete.

### Nota

- I principali tipi di spine variano in base ai Paesi. La spina di alimentazione mostrata a sinistra potrebbe, talvolta, non essere il tipo adatto al set utilizzato.
- In caso di scollegamento del cavo CA, accertarsi innanzitutto di scollegare la spina del cavo CA dalla presa di corrente.
- Le impostazioni potrebbero non essere salvate se la spina di alimentazione viene scollegata immediatamente dopo aver modificato le impostazioni con il menu su schermo. Scollegare la spina di alimentazione dopo un periodo di tempo sufficiente. In alternativa, scollegare la spina di alimentazione dopo aver disattivato l'alimentazione mediante telecomando, controllo RS-232C o controllo LAN.

## 3 Premere <Pulsante di alimentazione principale> sull'unità per accendere il set: Alimentazione-On.

- Indicatore di alimentazione: verde (L'immagine viene visualizzata)
- Quando l'alimentazione dell'unità è posizionata su ON, è possibile utilizzare il telecomando.

### ■ Per attivare/disattivare l'alimentazione con il telecomando

Premere <Tasto di standby (ON/OFF)> per accendere il display.

- Indicatore di alimentazione: verde (L'immagine viene visualizzata)

Premere <Tasto di standby (ON/OFF)> per spegnere il display.

- Indicatore di alimentazione: rosso (standby)

Premere <Pulsante di alimentazione principale> sull'unità per disattivare l'unità, quando l'alimentazione dell'unità è attiva o in modalità standby.

### Nota

- Durante il funzionamento della funzione "Gestione alimentaz." (vedere a pag. 48), l'indicatore di alimentazione diventa arancione in stato di spegnimento.

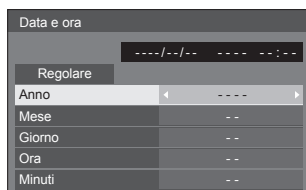
## ■ Quando l'unità viene accesa per la prima volta

Viene visualizzata la seguente schermata.

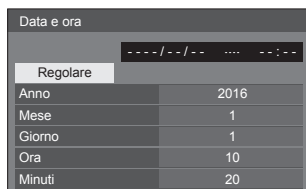
### 1 Selezionare la lingua con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



### 2 Selezionare [Anno] / [Mese] / [Giorno] / [Ora] / [Minuti] con ▲ ▼ e impostare con ◀ ▶.



### 3 Selezionare [Regolare] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



### 4 Per l'installazione verticale, selezionare [Verticale] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.



#### Nota

- Una volta impostate le opzioni, le schermate non vengono visualizzate quando si accende l'unità la volta seguente. Ciascun elemento può essere ripristinato nei seguenti menu.

[Lingua OSD] (vedere a pag. 50)

[Data e ora] (vedere a pag. 52)

[Orientamento schermo] (vedere a pag. 58)

## ■ Power ON message

Quando si accende l'unità, potrebbe essere visualizzato il seguente messaggio:

### Precauzioni Spegnimento per assenza attività

La funzione "Spegnimento per assenza attività" è abilitata.

Quando [Spegnimento per assenza attività] nel menu [Approntamento] è impostato su [Abilita], viene visualizzato un messaggio di avvertenza ogniqualvolta viene attivata l'alimentazione. (vedere a pag. 50)

### Informazioni "Gestione alimentaz."

Ultimo spegnimento causato da "Gestione alimentaz."

Quando "Gestione alimentaz." è in funzione, viene visualizzato un messaggio informativo ogniqualvolta viene attivata l'alimentazione. (vedere a pag. 48).

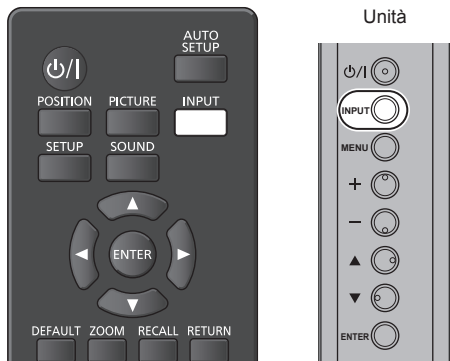
La visualizzazione di tali messaggi può essere impostata mediante il seguente menu:

- Menu [Options]
  - Power on message(No activity power off) (vedere a pag. 67)
  - Power on message(Power management) (vedere a pag. 68)

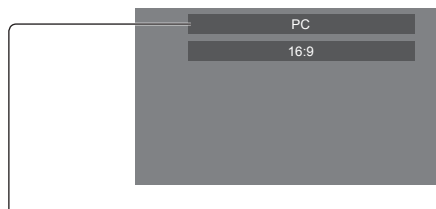
## Selezione del segnale di ingresso

Selezionare l'ingresso dei segnali sull'unità.

Premere **<INPUT>** o **<INPUT (Unità)>**.



Commuta l'ingresso ogni qualvolta vengono premuti i pulsanti.



[HDMI1] → [HDMI2] → [DIGITAL LINK] → [DVI-D] → [PC] → [COMPONENT]\* → [VIDEO] → [USB]

[HDMI1]:

terminale HDMI 1, ingresso HDMI

[HDMI2]:

terminale HDMI 2, ingresso HDMI

[DIGITAL LINK]:

Terminale DIGITAL LINK / LAN, ingresso DIGITAL LINK

[DVI-D]:

terminale DVI-D IN, ingresso DVI-D

[PC]:

terminale PC IN, ingresso PC

[COMPONENT]\*:

Terminale COMPONENT/RGB IN, ingresso componente

[VIDEO]:

terminale VIDEO, ingresso video composito

[USB]:

terminale USB, ingresso USB

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

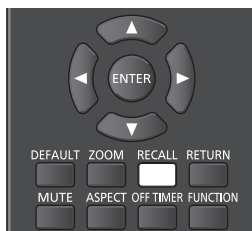
## Nota

- Visualizza il nome del segnale come impostato in [Nome segn. ingresso] (vedere a pag. 48).
- L'ingresso viene commutato solo se [Input lock] è impostato su [Off] (vedere a pag. 64).
- Potrebbe verificarsi una ritenzione dell'immagine (ritardo immagine) sul pannello a cristalli liquidi quando un fermo immagine viene mantenuto sul pannello per un periodo prolungato. Per evitare tale problema, si consiglia di usare lo screensaver e l'oscillazione. (vedere a pag. 47, 50)

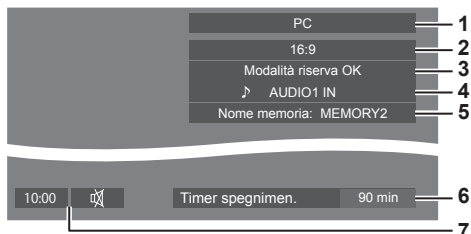
## RECALL

È possibile controllare lo stato delle impostazioni dell'etichetta dell'ingresso, la modalità dell'immagine, ecc.

Premere **<RECALL>**.



Viene visualizzato lo stato di impostazione corrente.



1 Etichetta dell'ingresso

2 Modalità dell'aspetto (vedere a pag. 31)

3 Cambio su ingresso di riserva (vedere a pag. 62, 63).

4 Ingresso audio (vedere a pag. 63)

5 Nome profilo (vedere a pag. 43)

6 Tempo rimanente Timer off (vedere a pag. 30)

7 Orologio / disattivazione suono (vedere a pag. 30)

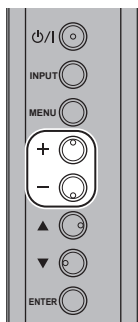
- Quanto segue rimane visualizzato per circa 30 secondi alla fine: [No Segnale] - quando non c'è segnale video sull'ingresso selezionato, [Nessun supporto esterno] - quando non c'è una memoria USB collegata al terminale USB nel momento in cui si utilizza l'ingresso USB.
- Per visualizzare l'orologio, impostare [Data e ora], quindi impostare [Clock display] su [On]. (vedere a pag. 52, 67)

## Regolazione del volume

Premere <VOL +> <VOL -> o <+ (Unità)> <- (Unità)> per regolare il volume.



Unità




Volume (Altoparlanti) 20

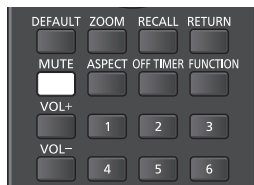
- Il livello corrente del volume dell'audio viene memorizzato anche se l'alimentazione è disattivata.
- Quando [Maximum VOL level] è impostato su [On], il volume può essere regolato solo al limite massimo impostato e il valore visualizzato diventa rosso quando tale limite viene raggiunto (vedere a pag. 64).
- Quando [Initial VOL level] è impostato su [On], il volume sarà al livello definito quando il display è acceso (vedere a pag. 64).


## Attivazione / disattivazione dell'audio

È utile quando si desidera disattivare temporaneamente l'audio, ad esempio se si risponde al telefono o alla porta.

Premere <MUTE>.

- Sullo schermo viene visualizzato  e l'audio è disattivato. Premere nuovamente per riattivare l'audio.



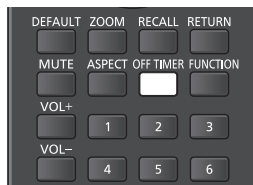
- Quest'ultimo può essere riattivato anche quando l'alimentazione viene attivata / disattivata o il livello del volume viene modificato.
- Mentre l'opzione di DISATTIVAZIONE è attiva, viene visualizzato il simbolo  come promemoria dopo l'operazione.

## OFF TIMER

Il display può essere preimpostato per la commutazione alla modalità standby dopo un periodo prefissato (30 min, 60 min, 90 min).

L'impostazione viene commutata ogni qualvolta si preme <OFF TIMER>.

- [0 min] → [30 min] → [60 min] → [90 min] → [0 min] (Annulla)



- Quando restano tre minuti, il tempo rimanente lampeggia (rosso). In seguito, viene attivata la modalità standby.
- Per visualizzare il tempo rimanente di Timer off, premere <RECALL>.
- Timer off viene annullato in caso di interruzione di alimentazione. Quando in seguito l'alimentazione sarà attivata, sarà in modalità standby.

# Controlli relativi all'ASPETTO

Premere ripetutamente <ASPECT> o <ENTER (Unità)> per navigare tra le seguenti opzioni:



Unità



[4:3] → [Zoom1] → [Zoom2] → [16:9]

## Nota

- La modalità dell'aspetto viene memorizzata separatamente per ciascun terminale di ingresso.
- Quando l'ingresso avviene da USB, la modalità dell'aspetto è fissa a [16:9].

## ■ Elenco delle modalità di aspetto

Modalità di aspetto	Descrizione
16:9	<p><b>Immagine</b> → <b>Schermata ingrandita</b></p> <p>Le immagini vengono visualizzate riempiendo la schermata.</p>

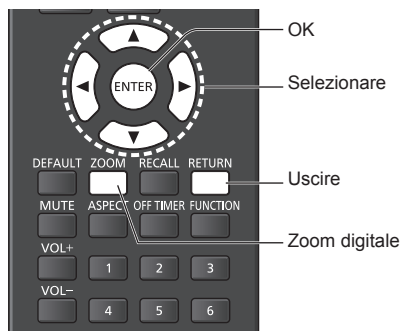
Modalità di aspetto	Descrizione
4:3	<p>Le immagini vengono visualizzate nell'area 4:3. Le immagini con un rapporto proporzioni 4:3 vengono visualizzate così come sono. I segnali PC vengono ingranditi o ridotti in modo da poter essere visualizzati nell'area 4:3. I pannelli laterali vengono visualizzati ai bordi sinistro e destro della schermata.</p> <p>Le immagini con rapporto di aspetto 4:3 nei segnali 16:9 vengono visualizzate con il loro rapporto di aspetto originale. I bordi sinistro e destro delle immagini sono mascherati dai pannelli laterali.</p>
Zoom1	<p>Le immagini letterbox con rapporto di aspetto 16:9 sono ingrandite verticalmente per riempire la schermata. I bordi superiore e inferiore delle immagini sono tagliati.</p>
Zoom2	<p>Le immagini letterbox con rapporto di aspetto 16:9 sono ingrandite verticalmente e orizzontalmente per riempire la schermata. I bordi superiore e inferiore delle immagini, come pure quelli sinistro e destro, sono tagliati.</p>

## Nota

- Non visualizzare l'immagine in modalità 4:3 per un periodo di tempo prolungato; in caso contrario, potrebbe rimanere una fissazione permanente dell'immagine sul pannello a cristalli liquidi.
- Tenere presente che se si sistema lo schermo in un luogo pubblico a scopo di commercio o di visione in pubblico e si usa poi la funzione di modalità del formato per ridurre o espandere le immagini, si potrebbero violare i diritti di autore della legge sul copyright. È vietato mostrare o alterare i materiali coperti da copyright di altre persone a scopo di commercio senza avere precedentemente ottenuto il permesso del proprietario del copyright.

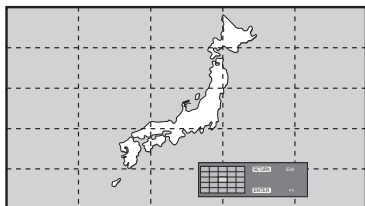
# ZOOM digitale

Selezionare le aree dello schermo (25 aree) da ingrandire di  $\times 2$ ,  $\times 3$  o  $\times 4$ .



## 1 Impostare la modalità Zoom digitale.

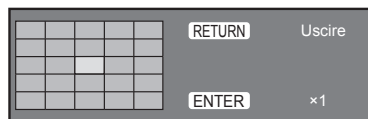
Premere <ZOOM>.



Le proporzioni dello schermo vengono impostate su [16:9] e viene visualizzata la guida operativa dello zoom digitale.

## 2 Selezionare le aree dell'immagine da ingrandire.

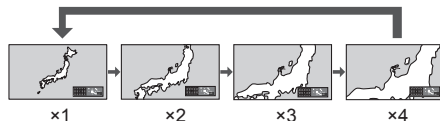
Selezionare premendo  $\blacktriangledown$   $\blacktriangle$   $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$ .



Guida operativa dello zoom digitale

## 3 Commutare il rapporto di zoom delle aree dello schermo.

La commutazione avviene ogni volta che si preme <ENTER>.



- Se quando il rapporto di zoom dello schermo è " $\times 1$ ", non viene eseguita alcuna operazione per circa 60 secondi, l'unità esce dalla modalità zoom.
- Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 3 secondi quando il rapporto di zoom dello schermo è " $\times 2$ ", " $\times 3$ " o " $\times 4$ ", scompare la visualizzazione della guida operativa dello zoom digitale. Premendo uno dei tasti  $\blacktriangledown$   $\blacktriangle$   $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$ , la guida viene visualizzata di nuovo.

## 4 Uscire dalla modalità Zoom digitale.

Premere <RETURN> per uscire dalla modalità.

La schermata torna allo stato in cui era appena prima dell'accesso alla modalità Zoom digitale e la visualizzazione della guida operativa dello zoom digitale scompare.

- Premere uno dei seguenti tasti per uscire dalla modalità. Quindi, viene eseguita l'operazione del tasto premuto.

Telecomando:

<AUTO SETUP> <POSITION> <PICTURE>  
<INPUT> <SETUP> <SOUND> <DEFAULT>  
<RECALL> <MUTE> <ASPECT>  
<OFF TIMER> <FUNCTION>  
<VOL +> <VOL -> <1> <6>

Unità:

<INPUT (Unità)> <MENU (Unità)> <+ (Unità)>  
<- (Unità)>  $\blacktriangle$   $\blacktriangledown$  <ENTER (Unità)>

- Quando si avvia il timer del salvaschermo, la modalità Zoom digitale termina.
- Quando si spegne l'unità, viene eseguita una chiusura forzata.
  - Quando si disinserisce l'alimentazione premendo <Tasto di standby (ON/OFF)>.
  - Quando il display viene spento dal <Pulsante di alimentazione principale>
  - Quando si spegne l'unità con il timer di spegnimento
  - Quando il display è spento mediante [Spegnimento per assenza segnale] o [Gestione alimentaz.].



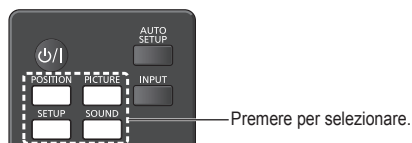
## Nota

- Nei seguenti casi, la modalità Zoom digitale non è disponibile.
  - Quando [MULTI DISPLAY] è su [On]
  - Quando il salvaschermo è in funzione
  - Quando è selezionato l'ingresso USB.
- L'immagine ingrandita è più irregolare dell'immagine originale.
- Per usare più display, utilizzare le funzioni disponibili in [MULTI DISPLAY] (vedere a pag. 51)

# Visualizzazioni del menu su schermo

## 1 Visualizzare la schermata del menu.

Telecomando



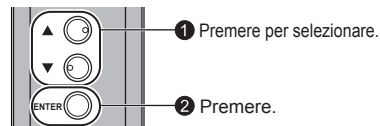
Unità



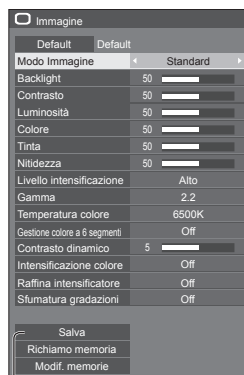
Ogniqualevolta si preme il pulsante, la schermata del menu viene commutata.

Visualizzazione normale → [Immagine] → [Approntamento] → [Posizione] → [Audio]

## 2 Selezionare l'opzione.



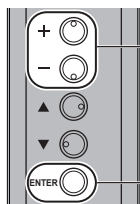
(Esempio: Menu [Immagine])



Sottomenu

Premere <ENTER> per visualizzare il sottomenu.

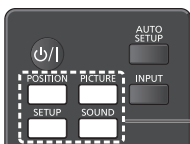
### 3 Impostare.



① Premere per selezionare.

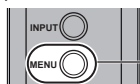
② Premere.

### 4 Uscire dal menu.



Premere.

Premere <RETURN> per tornare alla schermata precedente.



Premere diverse volte.

#### Nota

- Quando si modificano le impostazioni del display, potrebbe verificarsi disturbi temporanei dell'immagine o dell'audio. Non si tratta di un malfunzionamento.

#### Elenco delle schermate di menu

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio. Il menu regolabile cambia secondo il segnale, l'ingresso e l'impostazione del menu.

#### Menu [Posizione]

(vedere a pag. 35-36)

Posizione	
Default	Default
Imp. Auto	
Pos. orizzontale	0
Dimen. orizzontale	0
Pos. verticale	0
Dimen. verticale	0
Fase sincronizzazione	15
Freq. sincronizzazione	0
1:1 Modo di Pixel	Off

#### Menu [Audio]

(vedere a pag. 37)

Audio	
Default	Default
Selezione uscita	Altoparlanti
Bilanciamento	0
Modo Audio	Normale
Bassi	0
Acuti	0
Surround	Off

#### Menu [Immagine]

(vedere a pag. 38-40)

Immagine	
Default	Default
Modo Immagine	Standard
Backlight	50
Contrasto	50
Luminosità	50
Colore	50
Tinta	50
Nitidezza	50
Livello intensificazione	Alto
Gamma	2.2
Temperatura colore	6500K
Gestione colore a 6 segmenti	Off
Contrasto dinamico	5
Intensificazione colore	Off
Raffina intensificatore	Off
Sfumatura gradazioni	Off
Salva	
Richiamo memoria	
Modif. memorie	

#### Menu [Approntamento]

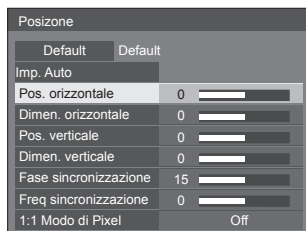
(vedere a pag. 44-58)

Approntamento 1/2	
Segnale	
Salvaschermo	
Nome segn. ingresso	
Impostazioni gestione alimentaz.	
LightID	Controllo esterno
Immagine oscillante	Off
Spegnimento per assenza attività	Disabilita
Lingua OSD	Italiano

Approntamento 2/2	
MULTI DISPLAY	
Impostazione TIMER	
Data e ora	
Impostazione rete	
Impostazioni lettore multimediale USB	
Impostazioni dei tasti funzione	
Orientamento schermo	Orizzontale
Posizione OSD	Destra
Durata visualiz. menu	60 sec.
Trasparenza menu	20

# Regolazione della posizione

## 1 Premere <POSITION> per visualizzare il menu [Posizione].



## 2 Selezionare la voce da regolare con ▲▼.

- Le opzioni non regolabili non possono essere selezionate.

Le voci regolabili variano a seconda del segnale, dell'ingresso e della modalità di visualizzazione.

## 3 Regolare con ◀▶.

## 4 Premere <POSITION> per uscire dalla modalità di regolazione.

### ■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

### ■ Per reimpostare i valori predefiniti

Premere <DEFAULT> mentre viene visualizzato il menu oppure premere <ENTER> quando viene selezionato [Default]: le impostazioni torneranno ai valori di fabbrica.

#### Nota

- Le impostazioni di [Posizione] vengono memorizzate separatamente per ogni segnale di ingresso.

#### Impostazione di [Posizione] quando il display è installato verticalmente

Quando si esegue la regolazione notare che, anche quando il display è installato verticalmente, le direzioni di impostazione di posizione e dimensione sono uguali a quelle dell'installazione orizzontale.

## Imp. Auto

Quando si immette un segnale PC, [Pos. orizzontale] / [Pos. verticale], [Dimen. orizzontale] / [Dimen. verticale], [Fase sincronizzazione] e [Freq. sincronizzazione] vengono regolati automaticamente.

**Questa impostazione è abilitata alle seguenti condizioni:**

- Quando l'immissione avviene da PC IN o RGB IN

**Durante la visualizzazione dell'immagine del segnale corrispondente, selezionare [Imp. Auto] e premere <ENTER>.**

### Uso del telecomando

**Premere <AUTO SETUP>.**

Se Imp. Auto non funziona, viene visualizzato [Non valido].

### Modalità Auto

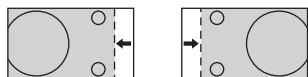
Quando [PC auto setting] è impostato su [On] nel [Options] menu (vedere a pag. 65) viene avviata una regolazione della posizione automatica alle seguenti condizioni:

- Se l'alimentazione dello schermo è attivata.
- Se il segnale di ingresso viene cambiato.

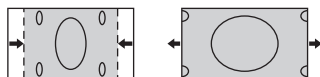
#### Nota

- Quando la frequenza dot clock di un segnale PC è di almeno 162 MHz o più, non è possibile correggere automaticamente [Fase sincronizzazione] e [Freq. sincronizzazione].
- Se viene inviata un'immagine scura o tagliata, Imp. Auto potrebbe non funzionare. In tal caso, passare a un'immagine luminosa dal soggetto e dai bordi ben definiti, quindi provare di nuovo a eseguire l'impostazione automatica.
- A seconda del segnale, dopo Imp. Auto può verificarsi un errore di allineamento. Eseguire una precisione regolazione di posizione/dimensione come necessario.
- Se Imp. Auto non può essere impostato correttamente per il segnale XGA (1024×768, 1280×768, 1366×768), la preselezione del segnale individuale [Modalità XGA] (vedere a pag. 45) consente un'impostazione automatica corretta.
- Non è possibile eseguire la configurazione automatica di precisione quando un segnale (ad esempio, informazioni aggiuntive) è sovrapposto fuori dai periodi di immagine validi o se gli intervalli tra il segnale di sincronizzazione e il segnale dell'immagine sono troppo brevi. Inoltre, la configurazione automatica di precisione non è possibile con i segnali dell'immagine con segnale di sincronizzazione a tre livelli aggiunti o quando si immettono in ingresso alcuni segnali di tipo SYNC ON G.
- Se l'impostazione automatica non funziona bene, selezionare [Default], premere <ENTER> e regolare manualmente la posizione/le dimensioni.

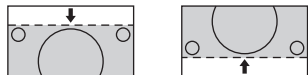
[Pos. orizzontale] Regolare la posizione orizzontale con ◀▶.



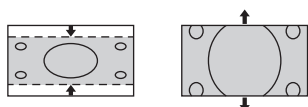
[Dimen. orizzontale] Regolare la dimensione orizzontale con ◀▶.



[Pos. verticale] Regolare la posizione verticale con ◀▶.



[Dimen. verticale] Regolare la dimensione verticale con ◀▶.

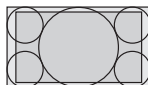


[Fase sincronizzazione] **(Per ingresso RGB IN o PC IN)**  
In alcuni casi, la cornice della schermata appare sfocata o sfumata, durante l'immissione del segnale RGB o PC.

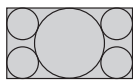
[Freq. sincronizzazione] **(Per ingresso RGB IN o PC IN)**  
Quando viene visualizzata una forma a strisce, si potrebbe verificare una interferenza di forma a strisce periodica (disturbo). In tal caso, regolare in modo da minimizzare qualsiasi tale disturbo.

[Sovrascansione] Impostare la sovrascansione dell'immagine su On/Off.

**Segnale di ingresso applicabile:**  
525i, 525p, 625i, 625p, 750/60p, 750/50p  
(Video component, RGB, DVI-D, HDMI)



[On]



[Off]

**Nota**

- Se viene impostato [Off], non è possibile regolare [Dimen. orizzontale] e [Dimen. verticale].

[1:1 Modo di Pixel] Regola le dimensioni del display quando si immette il segnale 1125i o 1125p.



[Off]



[On]

**Segnale di ingresso applicabile:**

1125 / 50i, 60i, 24PsF, 24p, 25p, 30p, 50p, 60p

**Nota**

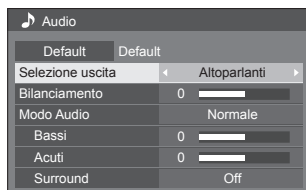
- Selezionare [Off] in caso di sfarfallio intorno all'immagine.
- [Dimen. orizzontale] e [Dimen. verticale] non possono essere regolati quando si seleziona [On].

**Nota**

- In alcuni casi, il disturbo appare al di fuori dell'immagine dell'area, ma non si tratta di un malfunzionamento.

# Regolazione dell'audio

## 1 Premere <SOUND> per visualizzare il menu [Audio].



## 2 Selezionare la voce da regolare con ▲ ▼.

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio.

## 3 Regolare con ◀ ▶.

## 4 Premere <SOUND> per uscire dalla modalità di regolazione.

### ■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

### ■ Per reimpostare i valori predefiniti

Premere <DEFAULT> mentre viene visualizzato il menu oppure premere <ENTER> quando viene selezionato [Default]: le impostazioni torneranno ai valori di fabbrica.

### [Selezione uscita]

Selezionare l'uscita audio.

#### [Altoparlanti]:

Altoparlanti interni

#### [Uscita audio]:

Uscita del terminale AUDIO OUT

- Quando si seleziona [Uscita audio], gli altri menu sono disattivati e non è possibile selezionarli.
- L'impostazione del volume audio viene memorizzata separatamente per ciascuna uscita.

### [Bilanciamento]

Serve a regolare il volume a destra e a sinistra.

### [Modo Audio]

Selezionare per ottenere l'audio migliore.

#### [Normale]:

Emette il suono originale.

#### [Dinamico]:

Accentua la nitidezza del suono.

#### [Chiaro]:

Attenua la voce umana.

### [Bassi]

Serve a regolare i suoni bassi.

### [Acuti]

Serve a regolare i suoni alti.

### [Surround]

#### [Off]:

Audio normale

#### [On]:

Audio surround

### Nota

- Le impostazioni [Bassi], [Acuti] e [Surround] vengono memorizzate separatamente per [Normale], [Dinamico] e [Chiaro] in [Modo Audio].

# Regolazioni dell'immagine

## 1 Premere <PICTURE> per visualizzare il menu [Immagine].



## 2 Selezionare la voce da regolare con ▲▼.

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio.

## 3 Regolare con ◀▶.

## 4 Premere <PICTURE> per uscire dalla modalità di regolazione.

### ■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

### ■ Per reimpostare i valori predefiniti

Premere <DEFAULT> mentre viene visualizzato il menu oppure premere <ENTER> quando viene selezionato [Default]: le impostazioni torneranno ai valori di fabbrica.

#### Nota

- Quando si visualizza un fermo immagine con l'ingresso USB (Lettore multimediale USB), solo le seguenti impostazioni hanno un effetto sull'immagine. [Backlight], [Gamma], [Temperatura colore]

**[Modo Immagine]** Questo menu viene commutato in immagini di semplice visualizzazione adatte all'ambiente o all'origine dell'immagine in cui viene utilizzata questa unità.

#### [Segnaletica vivida]

Adatto per applicazioni di insegne che presentano immagini più nitide e vivide in ambienti luminosi, come un negozio.

#### [Segnaletica naturale]

Adatto per applicazioni di insegne quali esposizione di merci, che presentano immagini dai toni naturali con riproduzione di colori messa in risalto da una fonte luminosa.

#### [Standard]

Riproduce fedelmente l'immagine originale.

#### [Sorveglianza]

Le immagini focalizzate sulla tonalità con luminosità ridotta sono adatte all'ingresso da una fotocamera di monitoraggio.

#### [Grafica]

Adatto per ingresso PC.

#### [DICOM]

Immagini vicine allo standard per la scala di grigi DICOM parte 14.

- Le impostazioni vengono memorizzate separatamente per ciascun terminale di ingresso.

#### Nota

- DICOM è l'abbreviazione di "Digital Imaging and Communications in Medicine", uno standard per le comunicazioni tra dispositivi medici di imaging. Sebbene "DICOM" sia utilizzato come nome della modalità immagine, questa unità non è un dispositivo medico. Non utilizzare immagini visualizzate per tali scopi come diagnosi.

#### [Backlight]

Consente di regolare la luminosità della retroilluminazione.

Più scuro ↔ Più chiaro

#### Nota

- Se [Approntamento] - [LightID] è impostato su [Controllo esterno] o [ID interno], sono disponibili 3 livelli di regolazione, ovvero [Alto], [Media] e [Basso].

- [Contrasto]** Seleziona la luminosità e densità appropriati all'ambiente.  
Minore ↔ Maggiore
- [Luminosità]** Regola la visualizzazione migliore di immagini scure.  
Più scuro ↔ Più chiaro
- [Colore]** Regola leggermente su un colore più chiaro.  
Minore ↔ Maggiore
- [Tinta]** Regola la tonalità del colore della pelle.  
Più rosso ↔ Più verde
- [Nitidezza]** Per un'immagine nitida.  
Minore ↔ Maggiore
- [Livello intensificazione]** Consente di commutare la gamma di effetti per la nitidezza.  
**[Alto]:**  
Effetto massimo  
**[Basso]:**  
Effetto minimo
- [Gamma]** Regola la gamma.  
**[2.0], [2.2], [2.4], [2.6], [DICOM]:**  
Lieve inclinazione - Maggiore inclinazione

#### Nota

- Quando [DICOM] è selezionato in [Modo Immagine], [Gamma] è fissata su [DICOM]. Quando elementi diversi da [DICOM] sono selezionati in [Modo Immagine], [DICOM] non può essere impostato per [Gamma].

- [Temperatura colore]** Regola la tonalità dei colori.  
**[3200K], [4000K], [5000K], [6500K], [7500K], [9300K], [10700K], [Nativa], [Utente 1], [Utente 2]**

#### Nota

- Enfatizza il rosso quando il valore numerico di [Temperatura colore] è piccolo, enfatizza il blu quando tale valore è grande.
- [Nativa] è un tono di colore degli elementi del pannello. Selezionandolo, il valore [Gamma] rimane fissato a 2.2 o a un valore equivalente e non può essere regolato.
- Quando [DICOM] è selezionato in [Modo Immagine], è possibile selezionare solo [6500K] e [9300K].

#### Impostazione utente di [Temperatura colore]

Si possono memorizzare 2 tipi di impostazioni dettagliate per la [Temperatura colore] ([Utente 1] e [Utente 2]).

- 1 Premere <ENTER> mentre si imposta [Temperatura colore].

Livello intensificazione	Alto
Gamma	2.2
Temperatura colore	◀ 6500K ▶

Esempio:

Quando [Temperatura colore] è su [6500K], è possibile rispecchiare il punto di impostazione, [6500K], in base al punto di impostazione di [Utente 1] e [Utente 2].

- 2 Selezionare l'utente per memorizzare le impostazioni con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

Regolare temperatura colore	
Modificare a 6500K	
Utente 1	
Utente 2	

- 3 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Regolare temperatura colore	
Sovrascrivere temperatura colore "Utente 1"?	
Si	No

- 4 Impostare ciascun elemento sulla schermata delle impostazioni dettagliate.

Regolare temperatura colore	
Utente 1	
Guadagno R	255
Guadagno G	150
Guadagno B	64
Bias R	0
Bias G	0
Bias B	0

#### [Guadagno R]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree rosso chiaro.

**Da 0 a 255**

#### [Guadagno G]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree verde chiaro.

**Da 0 a 255**

#### [Guadagno B]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree blu chiaro.

**Da 0 a 255**

#### [Bias R]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree rosso scuro.

**Da -127 a 128**

### [Bias G]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree verde scuro.

**Da -127 a 128**

### [Bias B]

Regola il bilanciamento del bianco per le aree blu scuro.

**Da -127 a 128**

Le impostazioni sono salvate per l'utente.

Quando si torna al menu [Immagine], l'utente impostato viene selezionato per [Temperatura colore].

Livello intensificazione	Alto
Gamma	2.2
Temperatura colore	◀ Utente 1 ▶




### [Gestione colore a 6 segmenti]

Regola singolarmente il tono di R (red/rosso), G (green/verde), B (blue/blu) e colori complementari (ciano, magenta e giallo) sulla schermata.

- 1 Impostare [Gestione colore a 6 segmenti] su [On], quindi premere <ENTER>.

Gamma	2.2
Temperatura colore	6500K
Gestione colore a 6 segmenti	◀ On ▶
Contrasto dinamico	5 

- 2 Impostare ciascun elemento sulla schermata delle impostazioni dettagliate.

Gestione colore a 6 segmenti	
Selezionare colore	◀ Rosso ▶
Tinta	0 
Saturazione	0 
Valore	0 
Inizializzazione Parametri	

### [Selezionare colore]

Selezionare il colore da regolare con ◀▶.

### [Tinta]

Regola il bilanciamento dei colori.

**Da - 511 a + 511**

### [Saturazione]

Regola le gradazioni di colore.

**Da - 127 a + 127**

### [Valore]

Regola la luminosità del colore.

**Da - 127 a + 127**

### [Inizializzazione Parametri]

Consente di reimpostare i valori predefiniti. Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

### [Contrasto dinamico]

Regola automaticamente il contrasto determinando le variazioni nell'uso dei colori per immagini che cambiano continuamente, ad esempio immagini in movimento.

**Nessun effetto ↔ Ampio effetto**

### [Intensificazione colore]

Visualizza le immagini enfatizzando i colori.

**[Off], [Basso], [Media], [Alto]**

(Da effetto minimo a effetto massimo)

### [Raffina intensificatore]

Migliora la sensibilità della risoluzione correggendo i contorni sfocati di immagini ridimensionate, ecc.

**[Off], [Basso], [Media], [Alto]**

(Da effetto minimo a effetto massimo)

### [Sfumatura gradazioni]

Estrae ed elimina i disturbi dai segnali video di ingresso, quindi visualizza le immagini senza interferenze.

**[Off], [On]**



# Profili dell'immagine

Nella memoria del display è possibile memorizzare come profili fino a 6 combinazioni di valori di regolazione dell'immagine (nel menu [Immagine]) che potranno essere applicate in base alle necessità; si tratta di un modo pratico di gestire le impostazioni preferite delle immagini.



**[Salva]**

(vedere a pag. 42).

**[Richiamo memoria]**

(vedere a pag. 42).

**[Modif. memorie]**

(vedere a pag. 43).

1. [ ]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3
4. [ ]	MEMORY4
5. [ ]	MEMORY5
6. [ ]	MEMORY6

## Panoramica dei profili dell'immagine

### Immagine originale



Consente di regolare l'immagine (vedere a pag. 38-40)



### Immagine personalizzata



Esempio: salva i valori di regolazione dell'immagine nel profilo [MEMORY1].  
**[Salva]**

### Immagine originale



Esempio: carica [MEMORY1].  
**[Richiamo memoria]**



### Immagine personalizzata



### Schermata [Modif. memorie]

1. [*]	MEMORY1
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

Esempio: modifica il nome della memoria in [MY PICTURE].  
**[Modif. memorie]**



1. [*]	MY PICTURE
2. [*]	MEMORY2
3. [*]	MEMORY3

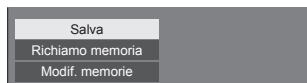
## Salvataggio di profili

Seguire questi passi per salvare i valori di regolazione delle immagini come profili.

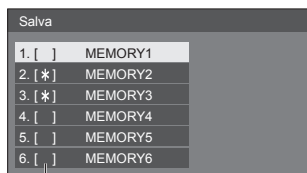
### 1 Specifica la qualità dell'immagine nel menu [Immagine].

(vedere a pag. 38-40)

### 2 Nel menu [Immagine], selezionare [Salva] con ▲▼ e premere <ENTER>.

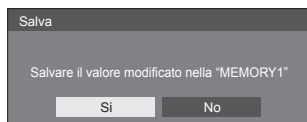


### 3 Selezionare un nome profilo per il salvataggio dei valori di regolazione dell'immagine con ▲▼ e premere <ENTER>.



- Per un profilo in cui sono già state salvate le regolazioni dell'immagine viene visualizzato [\*].

### 4 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



### 5 Immettere un nome profilo con ▲▼ ◀▶.

- Immissione di caratteri (vedere a pag. 91)



### 6 Dopo aver inserito il nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.

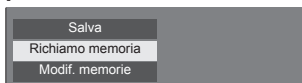


- Per annullare il salvataggio del profilo, selezionare [Annulla].

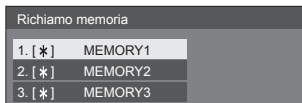
## Caricamento di profili

Caricare i profili e applicare i valori di regolazione delle immagini allo schermo come segue.

### 1 Nel menu [Immagine], selezionare [Richiamo memoria] con ▲▼ e premere <ENTER>.



### 2 Selezionare il profilo da caricare con ▲▼ e premere <ENTER>.



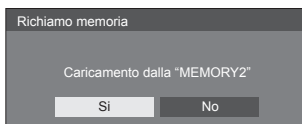
Caricamento di profili mediante l'utilizzo di pulsanti numerici sul telecomando.

Ciascun pulsante numerico da <1> a <6> è assegnato al caricamento da [MEMORY1] a [MEMORY6].

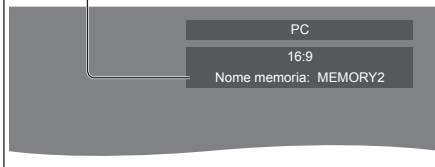
[Impostazioni dei tasti funzione] (vedere a pag. 56)

### 1 Premere un tasto tra <1> e <6>.

### 2 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



Quando il profilo è in fase di caricamento, viene visualizzato il nome dello stesso.



#### Nota

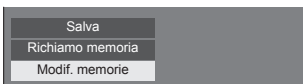
- I profili caricati sono archiviati nella memoria in base al terminale di ingresso selezionato.

## Modifica di profili

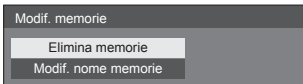
Eliminare o rinominare i profili come segue.

### ■ Eliminazione dei profili

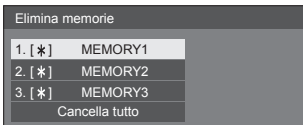
- 1 Nel menu [Immagine], selezionare [Modif. memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 2 Selezionare [Elimina memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.

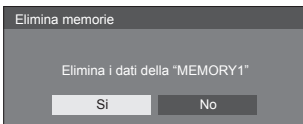


- 3 Selezionare il profilo da eliminare con ▲▼ e premere <ENTER>.



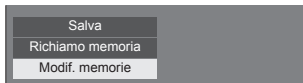
- Per eliminare tutti i profili, selezionare [Cancellata tutto].

- 4 Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.

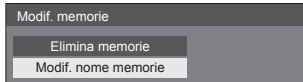


### ■ Assegnazione di un nuovo nome ai profili

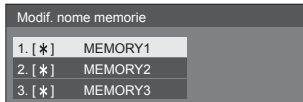
- 1 Nel menu [Immagine], selezionare [Modif. memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 2 Selezionare [Modif. nome memorie] con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 3 Selezionare il profilo da rinominare con ▲▼ e premere <ENTER>.



- 4 Immettere un nome per il profilo con ▲▼◀▶.

- Immissione di caratteri (vedere a pag. 91)



- 5 Una volta terminata l'immissione del nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



- Per annullare l'assegnazione del nuovo nome al profilo, selezionare [Annulla].

# Menu di impostazione

## 1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu [Approntamento].

Approntamento 1/2	
Segnale	
Salvaschermo	
Nome segn. ingresso	
Impostazioni gestione alimentaz.	
LightID	Controllo esterno
Immagine oscillante	Off
Spegnimento per assenza attività	Disabilitata
Lingua OSD	Italiano

Approntamento 2/2	
MULTI DISPLAY	
Impostazione TIMER	
Data e ora	
Impostazione rete	
Impostazioni lettore multimediale USB	
Impostazioni dei tasti funzione	
Orientamento schermo	Orizzontale
Posizione OSD	Destra
Durata visualiz. menu	60 sec.
Trasparenza menu	20

## 2 Selezionare la voce da impostare con ▲▼.

- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio. Il menu regolabile cambia secondo il segnale, l'ingresso e l'impostazione del menu.

## 3 Impostare con ◀▶.

## 4 Premere <SETUP> per uscire dalla modalità di regolazione.

### ■ Per tornare alla schermata precedente

Premere <RETURN>.

## Segnale

Esempi di [Segnale] schermata del sottomenu

Quando è selezionato HDMI / DVI / DIGITAL LINK

Segnale	
Selezione YUV/RGB-in	YUV
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Gamma segnale	Intera(0-255)
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	33.72 kHz
Freq. V.	60.00 Hz
Freq. DOT Clock	74.18 MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i

Quando si seleziona PC

Segnale	
Selezione ingresso componente/RGB	RGB
Sinc	Automatico
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Modalità XGA	Automatico
Livello ingresso	0
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	33.72 kHz
Freq. V.	60.00 Hz
Freq. DOT Clock	74.18 MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i

Quando è selezionato solo COMPONENT / RGB

Segnale	
Selezione ingresso componente/RGB	Componente
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Modalità XGA	Automatico
Livello ingresso	0
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	33.72 kHz
Freq. V.	60.00 Hz
Freq. DOT Clock	74.18 MHz
Formato segnale	1125(1080)/60i

Quando è selezionato VIDEO

Segnale	
Filtro Y/C 3D	Off
Sistema colore	Automatico
Cinema reality	Off
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off
Livello ingresso	0
Controllo dinamico retroillum.	Off
Freq. O.	15.73 kHz
Freq. V.	59.94 Hz
Freq. DOT Clock	-- MHz
Formato segnale	NTSC

Quando è selezionato USB

Segnale	
Riduzione del rumore	Automatico
Riduzione del rumore MPEG	Off

### Nota

- Il menu di impostazione [Segnale] visualizza una condizione di impostazione diversa per ciascun segnale di ingresso.
- I menu che non possono essere regolati appaiono in grigio.

### ■ [Selezione ingresso componente/RGB]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi PC IN e COMPONENT/RGB IN.

Selezionare per abbinare i segnali dalla sorgente collegata a ciascun terminale.

**[Componente]** Segnali YPbPr/YCbCr

**[RGB]** Segnali RGB

**Nota**

- Impostare per ciascun terminale di ingresso (COMPONENT/RGB IN, PC IN).

■ **[Selezione YUV/RGB-in]**

Questo menu è visualizzato sugli ingressi HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK e DVI-D IN.

Selezionare per abbinare i segnali dalla sorgente collegata a ciascun terminale.

**[YUV]** Segnali YUV

**[RGB]** Segnali RGB

**Nota**

- Impostare per ciascun terminale di ingresso (HDMI 1, HDMI 2, DIGITAL LINK, DVI-D IN).

■ **[Sinc]**

Questo menu è visualizzato sull'ingresso PC IN.

**Impostazione del segnale sincronizzazione RGB/PC**

**[Automatico]:**

Si seleziona automaticamente la sincronizzazione H e V o il segnale sincronizzato. Quando entrambi dispongono di segnale di sincronizzazione, si selezionerà la sincronizzazione H e V.

Quando si visualizza il segnale CS, effettuare il collegamento al terminale di ingresso HD.

**[on G]:**

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video G che viene immesso attraverso il connettore G.

**[Sinc HV]:**

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video HD/VD che viene immesso attraverso il connettore HD/VD.

**Impostazione del segnale di sincronizzazione componente**

**[Automatico]:**

Si seleziona automaticamente la sincronizzazione H e V o il segnale sincronizzato. Quando entrambi dispongono di segnale di sincronizzazione, si selezionerà la sincronizzazione H e V.

Quando si visualizza il segnale CS, effettuare il collegamento al terminale di ingresso HD.

**[on Y]:**

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video Y che viene immesso attraverso il connettore Y.

**[Sinc HV]:**

Utilizza un segnale sincronizzato sul segnale Video HD/VD che viene immesso attraverso il connettore HD/VD.

■ **[Cinema reality]**

Riproduce fedelmente video ripresi con pellicole cinematografiche. In genere, impostare su [Off].

**Nota**

- Se [Cinema reality] è impostato su [On], i video che comprendono filmati ripresi a 24 fps vengono riprodotti in modo più naturale.
- Se il video non è naturale con l'impostazione [On], impostarlo su [Off].

■ **[Riduzione del rumore]**

Riduce il disturbo dell'immagine.

**[Off]:**

Disabilita la riduzione del disturbo.

**[Minima], [Media], [Massima]:**

Imposta l'intensità della riduzione del disturbo.

**[Automatico]:**

Riduzione del rumore viene automaticamente selezionato da [Minima], [Media] o [Massima].

■ **[Riduzione del rumore MPEG]**

Riduce scomposizione e ronzio sui video MPEG.

**[Off]:**

Disabilita la riduzione del disturbo.

**[Minima], [Media], [Massima]:**

Imposta l'intensità della riduzione del disturbo.

■ **[Modalità XGA]**

Questo menu è visualizzato sugli ingressi PC IN e COMPONENT/RGB IN.

Questa unità supporta segnali XGA (1024 × 768, 1280 × 768, 1366 × 768) con proporzioni e frequenze di campionamento diverse.

**[Automatico]:**

Rileva automaticamente il segnale.

La modifica dell'impostazione in base al segnale di ingresso per una migliore visualizzazione dipende dall'angolazione della visione e dalle condizioni di risoluzione dello schermo.

**Nota**

- Dopo aver configurato questa impostazione, assicurarsi di eseguire tutte le regolazioni (quali [Imp. Auto]) sul menu [Posizione], in base alle necessità (vedere a pag. 35).

## ■ [Gamma segnale]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi HDMI1, HDMI2, DIGITAL LINK e DVI-D IN. Consente di passare alla gamma dinamica corrispondente ai segnali del dispositivo sorgente collegato a ciascun terminale.

### [Video(16-235)]:

Se il segnale in ingresso è la gamma video

Esempio: uscita terminale HDMI per un lettore DVD

### [Intera(0-255)]:

Se il segnale in ingresso è la gamma completa

Esempio: uscita terminale HDMI per un HDMI personal computer

### [Automatico]:

Cambia la gamma dinamica in modo automatico tra [Video(16-235)] e [Intera(0-255)] in base al segnale di ingresso.

#### Nota

- [Automatico] può essere selezionato con immissione del segnale HDMI/DIGITAL LINK.

## ■ [Livello ingresso]

Questo menu è visualizzato sugli ingressi PC IN, COMPONENT/RGB IN e VIDEO IN.

Regolazione di parti estremamente brillanti e difficili da visualizzare.

### Da -16 a +16:

(livello basso) - (livello alto)

## ■ [Filtro Y/C 3D]

Impostare se il video appare innaturale sull'ingresso VIDEO IN. Impostare normalmente su [On].

#### Nota

- In base al sistema di segnalazione, questa impostazione potrebbe essere meno efficace o non esserlo affatto.

## ■ [Sistema colore]

Consente di impostare il sistema di colori in conformità al metodo di segnale sull'ingresso VIDEO IN.

Impostare normalmente su [Automatico]. Consente di rilevare automaticamente il formato del segnale di ingresso.

### [Automatico], [PAL], [SECAM], [NTSC], [NTSC 4.43], [PAL M], [PAL N]:

Impostare su [Automatico] durante la visualizzazione di video PAL-60.

### Quando le immagini sono instabili

Quando il sistema è impostato su [Automatico], raramente le immagini diventano instabili quando i segnali di ingresso sono ad un livello basso o presentano molti disturbi. In tal caso, impostare il sistema in conformità del formato del segnale di ingresso.

## ■ [Controllo dinamico retroillum.]

Migliora il contrasto dell'immagine e riduce la tonalità del bianco controllando la retroilluminazione durante l'immissione dei segnali con il livello di luminosità media minimo (APL).

### [On]:

La funzione è abilitata.

### [Off]:

La funzione è disabilitata.

#### Nota

- Quando [Approntamento] - [LightID] è impostato su [Controllo esterno] o [ID interno], l'impostazione di questa funzione è fissata su [Off].
- Quando questa funzione è operativa, la luminosità dello schermo diminuisce.
- Se l'impostazione [Controllo dinamico retroillum.] è diversa per ciascun inserimento, la luminosità dello schermo può variare al variare dell'inserimento.
- A seconda dell'immagine visualizzata, la schermata potrebbe presentare tremolii. Se arreca disturbo, impostare [Controllo dinamico retroillum.] su [Off].

## ■ Visualizzazione del segnale di ingresso

Visualizza la frequenza e il tipo del segnale di ingresso attuale.

```
Freq. O. 33.72 kHz
Freq. V. 60.00 Hz
Freq. DOT Clock 74.18 MHz
Formato segnale 1125(1080)/60i
```

### Valori limite:

Orizzontale (15 kHz - 135 kHz)

Verticale (24 Hz - 120 Hz)

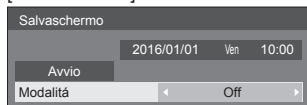
La frequenza dot clock viene visualizzata con l'ingresso del segnale Digitale e PC.

## Salvaschermo (per evitare la ritenzione dell'immagine)

Non visualizzare un fermo immagine, specialmente in modalità 4:3, per un certo periodo di tempo.

Se è necessario che il display rimanga attivo, si deve utilizzare la funzione Salvaschermo.

[Salvaschermo] - schermata del sottomenu



### ■ Impostazioni dello screensaver

#### Funzionamento del salvaschermo

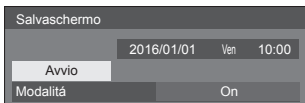
Quando è in funzione il salvaschermo vengono visualizzati a tutto schermo i seguenti 5 modelli, ciascuno per 5 secondi, ripetutamente.

Nero → Grigio scuro → Grigio → Grigio chiaro → Bianco → Grigio chiaro → Grigio → Grigio scuro

#### Per avviare lo screensaver in questo momento

- 1 Selezionare [On] in [Modalità].
- 2 Selezionare [Avvio] e premere <ENTER>.

- Si attiva il salvaschermo.

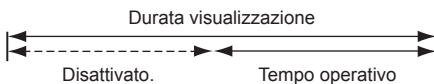
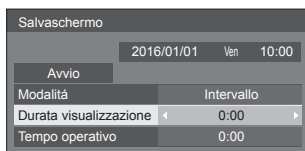


#### Nota

- Se si premono i seguenti tasti con il salvaschermo in funzione, il salvaschermo viene annullato.  
Telecomando: <RETURN>  
Unità principale: <MENU (Unità)> <INPUT (Unità)> <+ (Unità)> <- (Unità)> ▲ ▼ <ENTER (Unità)>
- Quando si spegne lo schermo, il salvaschermo si disattiva.

#### Per impostare l'intervallo dello screensaver

- 1 Selezionare [Intervallo] in [Modalità].
- 2 Impostare [Durata visualizzazione].
  - Premere ◀▶ per modificare l'ora di 15 minuti.
- 3 Impostare [Tempo operativo].
  - Premere ◀▶ una volta per modificare l'ora di 1 minuto. Tenere premuto per modificare l'ora di 15 minuti.



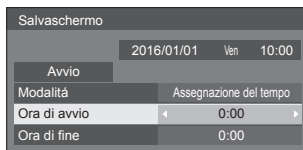
#### Nota

- Non è possibile impostare la durata di [Tempo operativo] oltre [Durata visualizzazione].

#### Per impostare il tempo di inizio e fine dello screensaver

- 1 Selezionare [Assegnazione del tempo] in [Modalità].
- 2 Impostare [Ora di avvio] e [Ora di fine].

- Premere ◀▶ una volta per modificare l'ora di 1 minuto. Tenere premuto per modificare l'ora di 15 minuti.

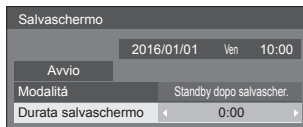


#### Nota

- Impostare [Data e ora] prima di impostare [Ora di avvio] e [Ora di fine]. (vedere a pag. 52)

#### Per spegnere l'alimentazione dopo lo screensaver

- 1 Selezionare [Standby dopo salvascher.] in [Modalità].
- 2 Impostare [Durata salvaschermo].
  - Premere ◀▶ una volta per modificare l'ora di 1 minuto. Tenere premuto per modificare l'ora di 15 minuti.
- 3 Selezionare [Avvio] e premere <ENTER>.
  - Lo screensaver sarà attivato e l'alimentazione sarà disattivata (standby) all'ora impostata.



#### Nota

- [Durata salvaschermo] può essere impostata da 0:00 a 23:59.

Se l'impostazione è su [0:00], [Standby dopo salvascher.] non viene attivato.

## Nome segn. ingresso

Questa funzione può cambiare l'etichetta del segnale di ingresso visualizzata.

[Nome segn. ingresso] - schermata del sottomenu

Nome segn. ingresso	
HDMI1	HDMI1
HDMI2	HDMI2
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK
DVI-D	DVI-D
PC	PC
COMPONENT	COMPONENT
VIDEO	VIDEO

<b>[HDMI1]</b>	[HDMI1] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
<b>[HDMI2]</b>	[HDMI2] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
<b>[DIGITAL LINK]</b>	[DIGITAL LINK] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
<b>[DVI-D]</b>	[DVI-D] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
<b>[PC]</b>	[PC] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
<b>[COMPONENT]*</b>	[COMPONENT] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)
<b>[VIDEO]</b>	[VIDEO] / [DVD1] / [DVD2] / [DVD3] / [Blu-ray1] / [Blu-ray2] / [Blu-ray3] / [CATV] / [VCR] / [STB] / (Salta)

(Salta): Quando si preme <INPUT>, l'ingresso sarà ignorato.

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

## Impostazioni gestione alimentaz.

Impostare ciascun elemento per ridurre il consumo di alimentazione.

[Impostazioni gestione alimentaz.] - schermata del sottomenu

Impostazioni gestione alimentaz.	
Modalità gestione alimentaz.	Personalizzate
Spegnimento per assenza segnale	Disabilita
HDMI1 Gestione alimentaz.	Off
HDMI2 Gestione alimentaz.	Off
DIGITAL LINK Gestione alimentaz.	Off
DVI-D Gestione alimentaz.	Off
PC Gestione alimentaz.	Off
Risparmio energia	Off

### ■ [Modalità gestione alimentaz.]: [On]

I seguenti valori fissi sono impostati sul menu di riduzione del consumo energetico. Non sono disponibili impostazioni individuali.

[Spegnimento per assenza segnale]: [Abilita]

[HDMI1 Gestione alimentaz.]: [On]

[HDMI2 Gestione alimentaz.]: [On]

[DIGITAL LINK Gestione alimentaz.]: [On]

[DVI-D Gestione alimentaz.]: [On]

[PC Gestione alimentaz.]: [On]

[Risparmio energia]: [On]

### ■ [Modalità gestione alimentaz.]: [Personalizzate]

Il menu di riduzione del consumo energetico viene impostato individualmente. Questa impostazione è attivata quando [Modalità gestione alimentaz.] è impostato su [Personalizzate].

### [Spegnimento per assenza segnale]

Quando questa voce è impostata su [Abilita], l'alimentazione dell'unità si interrompe automaticamente (standby) se non si eseguono operazioni o se il segnale di sincronizzazione è assente per circa 10 minuti.

### Nota

- Con l'ingresso USB, l'unità determina che non c'è nessun segnale presente quando la memoria USB non è collegata al terminale USB.



#### [HDMI1 Gestione alimentaz.]

#### [HDMI2 Gestione alimentaz.]

Quando questa funzione è impostata su [On], opera nelle seguenti condizioni per accendere o spegnere automaticamente l'unità.

**Quando viene rilevata l'assenza di immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso HDMI1 o HDMI2:**

Lo schermo si spegne (standby); l'indicatore di accensione si accende arancione.

**Quando in seguito vengono rilevate le immagini (segnale di sincronizzazione):**

Lo schermo si accende; l'indicatore di accensione si accende verde.

#### [DIGITAL LINK Gestione alimentaz.]

Quando questa funzione è impostata su [On], funziona alle seguenti condizioni per attivare o disattivare automaticamente l'alimentazione.

**Quando non viene rilevata alcuna immagine (segnale sincronizzazione) per 60 secondi circa sull'ingresso DIGITAL LINK:**

L'alimentazione viene disattivata (standby); l'indicatore di alimentazione diventa arancione.

**Quando le immagini (segnale sincronizzazione) vengono rilevate successivamente:**

L'alimentazione viene attivata; l'indicatore di alimentazione diventa verde.

#### [DVI-D Gestione alimentaz.]

Quando questa funzione è impostata su [On], opera nelle seguenti condizioni per accendere o spegnere automaticamente l'unità.

**Quando viene rilevata l'assenza di immagini (segnale di sincronizzazione) per circa 60 secondi sull'ingresso DVI-D:**

L'apparecchio si spegne (standby); l'indicatore di accensione si accende arancione.

**Quando in seguito vengono rilevate le immagini (segnale di sincronizzazione):**

L'apparecchio si accende; l'indicatore di accensione si accende verde.

#### [PC Gestione alimentaz.] (funzione DPMS)

Quando questa funzione è impostata su [On], opera nelle seguenti condizioni per accendere o spegnere automaticamente l'unità.

**Quando viene rilevata l'assenza di immagini (segnale di sincronizzazione HD/VD) per circa 60 secondi sull'ingresso PC:**

Lo schermo si spegne (standby); l'indicatore di accensione si accende arancione.

**Quando in seguito vengono rilevate le immagini (Segnali di sincronizzazione HD/VD):**

Lo schermo si accende; l'indicatore di accensione si accende verde.

#### Nota

- Questa funzione è attiva quando la voce [Sinc] in [Segnale] è impostata su [Automatico] o le voci [Sinc HV] e [Selezione ingresso componente/RGB] sono impostate su [RGB] (vedere a pag. 44)

#### Nota

- Se [Input search] è impostato su elementi diversi da [Off], la funzione [Input search] viene prioritizzata (la funzione "Gestione alimentaz." non è valida per tutti i terminali). (Per dettagli sulla funzione [Input search], vedere a pag. 59.)
- Se la voce [Failover/Failback] - [Input change mode] è impostata su valori diversi [Off], la funzione [Failover/Failback] ha la priorità (la funzione "Gestione alimentaz." non è attiva per ogni terminale). Per i dettagli della funzione [Failover/Failback], vedere pagina 60.

#### [Risparmio energia]

Questa funzione regola la luminosità della retroilluminazione per ridurre il consumo di energia.

#### [Off]:

Questa funzione non è disponibile.

#### [On]:

La luminosità della retroilluminazione si riduce.

#### Nota

- Se questa funzione è impostata su [On] quando [Approntamento] - [LightID] è impostato su [Controllo esterno] o [ID interno], [Immagine] - [Backlight] è fissato su [Basso].

## LightID

Modifica l'impostazione di trasmissione per LightID.

**[Controllo esterno]:** Invia l'impostazione ID dall'esterno.

Quando LightID è commutato da questa impostazione o l'unità è spenta, l'ID inviato viene cancellato.

**[ID interno]:** Quando LightID è commutato da questa impostazione, o l'unità si avvia, viene inviato l'ID interno (LightID interno).

Anche l'ID impostato dall'esterno può essere inviato.

**[Off]:** La funzione è disabilitata.

Utilizzare uno dei seguenti metodi per impostare l'ID dall'esterno.

- Multi Monitoring & Control Software (vedere a pag. 76)
- Lettore multimediale USB (vedere a pag. 83)

#### Nota

Per l'acquisto di LightID, visitare il seguente sito web Panasonic.  
<http://panasonic.net/avc/LinkRay/>

Di default, viene incluso un esempio ID nel LightID interno.

Se [LightID] è impostato su [ID interno] al momento dell'acquisto, viene inviato un ID per guidarti alla homepage Panasonic.

- Nei seguenti casi, la prestazione di ricezione dei dispositivi che utilizzano LightID, come ad esempio uno smartphone, può essere compromessa.
  - Quando il pannello LCD di questa unità viene esposto alla luce esterna intensa, ecc.
  - Quando l'impostazione del display multiplo viene utilizzata con questa unità o un altro dispositivo di trasmissione LightID viene installato in posizione adiacente
  - In caso di ricezione a distanza dall'unità o in posizione diversa rispetto alla parte frontale dell'unità stessa
  - In caso di ricezione da una scena con immagini scure o parti nere all'esterno del display del pannello LCD
- In caso di invio di LightID, le immagini visualizzate potrebbero tremolare a causa della modifica della luminosità della trasmissione LightID. Non si tratta di un malfunzionamento.
- Per la gestione dei dispositivi che ricevono LightID, come ad esempio uno smartphone, visitare il seguente sito web Panasonic.  
<http://panasonic.net/avc/LinkRay/>
- La funzione LightID di questa unità non garantisce tutte le funzioni di uno smartphone o di altri dispositivi.

## Immagine oscillante

Sposta automaticamente l'immagine visualizzata (pertanto indistinguibile alla vista) per evitare la ritenzione di un'immagine dai contorni più nitidi.

Impostando il valore su [On], la posizione della schermata viene spostata a specifici intervalli e vengono visualizzate le immagini.

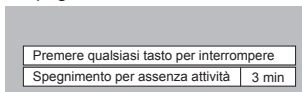
### Nota

- Se [MULTI DISPLAY] è impostato su [On], questa funzione non è operativa (vedere a pag. 51).
- Quando questa funzione è attiva, una parte dello schermo potrebbe non essere visibile.

## Spegnimento per assenza attività

Quando questa funzione è impostata su [Abilita], l'alimentazione viene interrotta automaticamente (standby) in caso di inattività del display per 4 ore.

Verrà visualizzato il tempo rimanente 3 minuti prima dello spegnimento.



Quando l'alimentazione viene interrotta a seguito dell'impostazione di questa funzione, alla successiva accensione dell'apparecchio viene visualizzato il messaggio [Ultimo spegnimento causato da "Spegnimento per assenza attività"].

### Nota

- Mentre lo screensaver è in esecuzione, questa funzione è disabilitata.

## Lingua OSD

Selezionare la lingua di preferenza.

### Lingue selezionabili

English(UK)

Deutsch

Français

Italiano

Español

ENGLISH(US)

中文 : Cinese

日本語 : Giapponese

Русский : Russo

## MULTI DISPLAY

È possibile allineare da 1 a 10 display rispettivamente in direzione orizzontale e verticale; tali display sono considerati come un unico gruppo. L'immagine ingrandita è mostrata sul display combinato.

[MULTI DISPLAY] - schermata del sottomenu

MULTI DISPLAY	
MULTI DISPLAY	Off
Scala orizzontale	2
Scala verticale	2
Reg. orizzontale cornice	0
Reg. verticale cornice	0
Posizione	A1

### Nota

- Le impostazioni vengono memorizzate separatamente per ciascun terminale di ingresso.
- Quando il display multiplo è impostato su [Off], regolare allo stesso angolo di visualizzazione per [Posizione] (vedere a pag. 35). Quindi, impostare il display multiplo su [On]. Ancora, ottimizzare l'angolo di visualizzazione per [Posizione].
- Il menu [Posizione] può essere regolato nello stato di display multiplo.

### ■ [MULTI DISPLAY]

#### [Off]:

Il display non viene suddiviso in caso di ingrandimento.

#### [On]:

Il display viene suddiviso in caso di ingrandimento.

Quando è impostato [On], l'aspetto del display è [16:9].

### ■ [Scala orizzontale]

Impostare la scala orizzontale nel multi display.

1 - 10 (1 - 2 per ingresso USB)

### ■ [Scala verticale]

Impostare la scala verticale nel multi display.

1 - 10 (1 - 2 per ingresso USB)

Esempio:

[Scala orizzontale] [5] e [Scala verticale] [5] sono impostati nel display multiplo



### ■ [Reg. orizzontale cornice ], [Reg. verticale cornice ]

Regolare l'area dell'immagine nascosta nelle giunzioni in orizzontale e in verticale.

0 - 100

Esempio di visualizzazione

Valore di impostazione: 0



Visualizza l'intera immagine, compresa l'area della giunzione. (Adatto per la visualizzazione di informazioni sul carattere nel PC.)

Valore di impostazione: 100



Non visualizza l'immagine dell'area della giunzione. (Adatto per la visualizzazione di immagini in movimento.)

### ■ [Posizione]

Assegnare la posizione del multi display.

Esempio:

[Scala orizzontale] [10], [Scala verticale] [10]

A1	A2	...	A9	A10
B1	B2	...	B9	B10
...	...	...	...	...
I1	I2	...	I9	I10
J1	J2	...	J9	J10

Selezionare da A1 a J10.

- Il contenuto visualizzato per l'impostazione varia in base alle impostazioni per la [Scala orizzontale] e la [Scala verticale].
- Impostando [MULTI DISPLAY] su [Off], è possibile controllare la posizione sullo schermo mentre si visualizza il menu delle impostazioni.

## Impostazione TIMER

Imposta il programma per l'attivazione in un momento specifico e con ingresso video, o per la disattivazione in un momento specifico. È possibile impostare fino a 20 programmi.

### Nota

- Impostare [Data e ora] prima di [Impostazione TIMER]. (vedere a pag. 52)
- Quando si impostano vari programmi contemporaneamente, viene abilitato il programma con il numero più basso.

[Impostazione TIMER] - schermata del sottomenu

Esempio di impostazione

Programma 1, Ogni lunedì, 12:00,

Accensione, ingresso: HDMI1

Impostazione TIMER	
2016/01/01 Ven 10:00	
Programma	1
Funzione timer	On
Giorno della settimana	Lun
Modo Accensione	Acceso
Ora	12:00
Ingresso	HDMI1

- 1 Impostare il numero di programma.
- 2 Per eseguire il programma, impostare su [On].  
Il programma viene disabilitato quando è impostato [Off].
- 3 Impostare il giorno.  
Il programma viene eseguito ogni giorno quando è impostato [Tutti i giorni].
- 4 Impostare l'alimentazione su On/Off.
- 5 Impostare l'ora.  
Premendo una volta ◀▶ l'ora cambia di 1 minuto.  
Premendo continuamente, l'ora cambia di 15 minuti.
- 6 Impostare l'ingresso.

## Data e ora

Impostare data e ora. ([- -] mostra che non è impostato alcun programma.)

[Data e ora] - schermata del sottomenu

Data e ora	
2016/01/01 Ven 10:00	
Regolare	
Anno	2016
Mese	1
Giorno	1
Ora	10
Minuti	0

### ■ Impostare data e ora

- ① Selezionare [Anno / Mese / Giorno / Ora / Minuti].
- ② Impostare la voce selezionata.



Data e ora	
2016/01/01 Ven 10:00	
Regolare	
Anno	2016
Mese	1
Giorno	1
Ora	10
Minuti	0

- ③ Selezionare [Regolare] e premere <ENTER>.

Data e ora	
2016/02/05 Ven 18:00	
Regolare	
Anno	2016
Mese	2
Giorno	5
Ora	18
Minuti	0

### Nota

- Se data e ora non sono impostate, le impostazioni relative al tempo per [Impostazione TIMER], [Salvaschermo], ecc. non possono essere eseguite.
- L'impostazione di data e ora attuali viene ripristinata nei seguenti casi.

Quando l'unità principale è lasciata incustodita per 7 o più giorni dopo aver disattivato il <Pulsante di alimentazione principale>, la spina di alimentazione è rimossa o si è verificato un guasto dell'alimentazione, ecc.

- Non è possibile impostare data e ora quando si imposta [Anno / Mese / Giorno / Ora / Minuti] su [- -].

## Impostazione rete

Imposta il momento in cui verrà effettuato il collegamento in rete con un computer.

Viene visualizzato il sottomenu [Impostazione rete].

Impostazione rete	
Controllo seriale	◀ SERIAL IN ▶
Controllo rete	Off
Nome dello schermo	SF1H-00
Impostazione LAN	
Stato rete	
Modo DIGITAL LINK	Automatico
Stato DIGITAL LINK	
Menu DIGITAL LINK	
AMX D. D.	Off
Crestron Connected™	Off
Extron XTP	Off
Inizializzazione Parametri	

### ■ [Controllo seriale]

Seleziona il terminale di controllo RS232-C.

#### [SERIAL IN]:

Controlli che utilizzano il terminale SERIAL IN del display.

#### [DIGITAL LINK]:

Controlli tramite il dispositivo opzionale che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) e il terminale DIGITAL LINK / LAN.

### ■ [Controllo rete]

Impostare il controllo avviene con il terminale LAN dell'unità.

#### [On]:

Controlli tramite LAN che utilizza il terminale LAN del display. L'indicatore di alimentazione diventa arancione quando l'alimentazione viene disattivata con il telecomando (standby).

#### [Off]:

Annulla il controllo con il terminale LAN.  
(In questo caso, il consumo di energia della condizione di Standby (quando l'alimentazione viene spenta con il telecomando) sarà leggermente ridotto.)

#### Nota

- Quando si utilizza la funzione di controllo LAN per "Utilizzo della funzione di rete" (vedere pag. 69 - 76), impostare questa funzione su [On]. Anche se [Off] è selezionato, la comunicazione HDMI tramite un trasmettitore con cavo a doppiini intrecciati è possibile mentre l'alimentazione è attiva.

### ■ [Nome dello schermo]

Il nome del display mostrato sulla rete può essere modificato.

### ■ [Impostazione LAN]

È possibile configurare le impostazioni di rete dettagliate per la LAN stabilite via terminale LAN del display.

Selezionare [Impostazione LAN] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

Impostazione LAN	
Salva	
DHCP	◀ Off ▶
Indirizzo IP	192.168. 0. 8
Subnet mask	255.255.255. 0
Gateway	192.168. 0. 1
Porta	
1024	
MAC Address	
--:--:--:--:--:--	

#### [DHCP], [Indirizzo IP], [Subnet mask], [Gateway]

#### ① Premere ◀▶ per impostare [On] / [Off] di [DHCP] e premere <ENTER>.

Quando è selezionato [Off], l'indirizzo IP e altre impostazioni possono essere configurati manualmente.

#### [DHCP]:

(Funzione client DHCP)

##### [On]:

Ottiene automaticamente un indirizzo IP quando è presente un server DHCP nella rete in cui il display sarà collegato.

##### [Off]:

Quando un server DHCP non è presente nella rete in cui il display sarà collegato, impostare manualmente [Indirizzo IP], [Subnet mask] e [Gateway].

#### [Indirizzo IP]:

(Visualizzazione e impostazione Indirizzo IP)

Immettere un Indirizzo IP quando il server DHCP non è utilizzato.

#### [Subnet mask]:

(Visualizzazione e impostazione Subnet mask)

Immettere un Subnet mask quando il server DHCP non è utilizzato.

#### [Gateway]:

(Visualizzazione e impostazione dell'indirizzo Gateway)

Immettere un indirizzo gateway quando il server DHCP non è utilizzato.

#### Nota

- Quando [DHCP] è impostato su [On], l'indirizzo IP ecc. saranno visualizzati in grigio.

## Immissione di numeri

Indirizzo IP
192.168.000.008

1. Selezionare l'indirizzo e premere <ENTER>.
2. Selezionare le cifre con ◀▶.
3. Cambiare i numeri con ▲▼.
4. Premere <ENTER>.

È possibile annullare la modifica premendo <RETURN>.

## ② Selezionare [Salva] e premere <ENTER>.

Salvare l'impostazione di rete corrente.

### Nota

- Per utilizzare un server DHCP, assicurarsi di avviare il server DHCP.
- Contattare l'amministratore di rete per i dettagli relativi a [Indirizzo IP], [Subnet mask] e [Gateway].
- Condizioni di spedizione

[DHCP]: Off

[Indirizzo IP]: 192.168.0.8

[Subnet mask]: 255.255.255.0

[Gateway]: 192.168.0.1

## [Porta]

Impostare il numero della porta utilizzata per il controllo dei comandi.

## Selezionare [Porta] e premere <ENTER> per impostare il numero.

- La gamma di impostazioni disponibile è 1024 - 65535.
- Immissione di numeri (vedere a pag. 54)

### Nota

- Quando è utilizzato il protocollo PLink, l'impostazione della porta non è necessaria.

## [MAC Address]

Visualizza l'indirizzo MAC di questa unità.

## ■ [Stato rete]

Controlla lo stato attuale delle impostazioni di rete.

Stato rete	
DHCP	Off
Indirizzo IP	192.168.0.8
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1
MAC Address	12:34:56:78:9A:BC

## ■ [Modo DIGITAL LINK]

Consente di commutare il metodo di comunicazione del terminale DIGITAL LINK.

## [Automatico]:

Il metodo di comunicazione viene selezionato automaticamente.

## [DIGITAL LINK]:

Il metodo di comunicazione viene fissato su DIGITAL LINK.

## [Ethernet]:

Il metodo di comunicazione viene fissato su Ethernet.

## [Lunga portata]:

Il metodo di comunicazione viene fissato su Lungo raggio.

## Modalità che consentono la comunicazione

✓ : Valido

— : Non valido

Impostazioni		Validità comunicazione			
		Trasmissione dell'immagine		Ethernet	RS-232C
		100 m	150 m		
Automatico	Per DIGITAL LINK	✓	—	✓	✓
	Per Lunga portata	—	✓	✓	✓
	Per Ethernet	—	—	✓	—
DIGITAL LINK		✓	—	✓	✓
Lunga portata		—	✓	✓	✓
Ethernet		—	—	✓	—

### Nota

- In caso di collegamento con il metodo di comunicazione [Lunga portata], la massima distanza di trasmissione è 150 m. In tal caso, questa unità può ricevere segnali fino a 1080/60p (148,5 MHz).
- Se il metodo di comunicazione del trasmettitore con cavo a doppini intrecciati è impostato su [Lunga portata], impostare [Modo DIGITAL LINK] su [Automatico]. Quindi, la connessione è abilitata con il metodo di comunicazione [Lunga portata].  
In caso di collegamento con DIGITAL LINK Switcher (ET-YFB200G), venduto separatamente, con il metodo di comunicazione [Lunga portata], impostare [Modo DIGITAL LINK] su [Lunga portata].
- Anche se [Modo DIGITAL LINK] è impostato su [Lunga portata], quando il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati non supporta il metodo di comunicazione [Lunga portata], non è possibile una connessione adeguata.

## ■ Stato DIGITAL LINK

Visualizzare l'ambiente di connessione DIGITAL LINK.

Selezionare [Stato DIGITAL LINK] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

Stato DIGITAL LINK	
Stato LINK	No link
Stato HDMI	No HDMI
Qualità segnale	
Minimo	-XX dB
Massimo	-YY dB

### [Stato LINK]:

Viene visualizzata 1 delle seguenti opzioni.

#### [No link]:

Nessuna connessione LAN, ecc.

#### [DIGITAL LINK]:

Connesso al dispositivo DIGITAL LINK tramite LAN.

#### [Lunga portata]:

Il metodo di comunicazione è impostato su [Lunga portata] ed è collegato al dispositivo DIGITAL LINK mediante LAN.

#### [Ethernet]:

Il computer è collegato al terminale DIGITAL LINK / LAN di questo prodotto e alla rete LAN.

### [Stato HDMI]:

Viene visualizzata 1 delle seguenti opzioni.

#### [No HDMI]:

DIGITAL LINK non connesso

#### [HDMI ON]:

DIGITAL LINK connesso

#### [HDCP ON]:

HDCP supportato su DIGITAL LINK

### [Qualità segnale]:

Si tratta dei numeri minimo e massimo quantificati di errori verificatisi. I colori del display sono rosso, giallo o verde, a seconda del numero.

Qualità del segnale	Colori del display	Stato di ricezione
-12 dB o inferiore	verde	Buono
Da -11 a -8 dB	Giallo	Scarso
-7 dB o superiore	rosso	Pessimo

- Il numero è rappresentato dal colore giallo o rosso se il cavo LAN è scollegato o il cavo non è schermato.
- Questa qualità del segnale mostra immagini tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati collegato e il display.

## ■ Menu DIGITAL LINK

Visualizza il menu di impostazione del Selettore audio/video digital.

Selezionare [Menu DIGITAL LINK] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

### Nota

- Questa funzione può essere selezionata solo quando il dispositivo Panasonic che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G) è collegato a un terminale DIGITAL LINK / LAN ed è acceso.
- Per dettagli, fare riferimento ai manuali dei dispositivi che supportano l'uscita DIGITAL LINK.

## ■ [AMX D. D.]

Consente di impostare l'opzione in base alla quale il display deve essere rilevato da AMX Device Discovery.

### [On]:

Abilita il rilevamento tramite AMX Device Discovery.

### [Off]:

Disabilita il rilevamento tramite AMX Device Discovery.

- Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.  
<http://www.amx.com/>

## ■ [Crestron Connected™]

Quando questa funzione è impostata su [On], è possibile monitorare o controllare il display tramite rete utilizzando il software applicativo e le apparecchiature di Crestron Electronics, Inc.

Il display supporta il seguente software applicativo di Crestron Electronics, Inc.

- RoomView® Express
- Fusion RV®
- RoomView® Server Edition

[Crestron Connected™] è una funzione per connettersi a un sistema sviluppato da Crestron Electronics, Inc. che gestisce e controlla dispositivi di sistemi multipli connessi a una rete.

- Per ulteriori informazioni su "Crestron Connected™", vedere il sito Web Crestron Electronics, Inc. (disponibile solo in inglese).

<http://www.crestron.com/>

Per il download di "RoomView® Express", vedere il sito Web Crestron Electronics, Inc. (disponibile solo in inglese).

<http://www.crestron.com/getroomview>

## ■ [Extron XTP]

Impostare su [On] quando si collega il trasmettitore XTP realizzato da Extron al terminale USB.

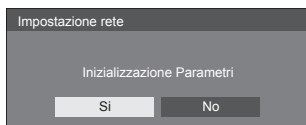
- Per ulteriori dettagli su Extron, visitare il seguente sito Web.

<http://www.extron.com>

## ■ [Inizializzazione Parametri]

È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di rete del display.

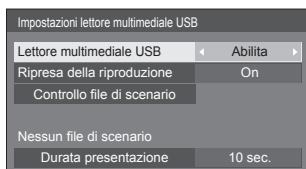
Selezionare [Si] con ◀▶ e premere <ENTER>.



## Impostazioni lettore multimediale USB

Impostare per la funzione Lettore multimediale USB.

[Impostazioni lettore multimediale USB] - schermata del sottomenu



### ■ [Lettore multimediale USB]

Consente di abilitare o disabilitare il lettore di contenuti USB.

### ■ [Ripresa della riproduzione]

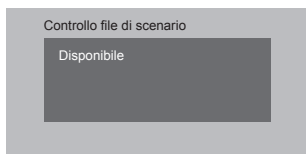
Impostare ripristino riproduzione off/on.

### ■ [Controllo file di scenario]

Consente di eseguire il controllo del contenuto della memoria USB collegata al terminale USB. Se viene rilevato un errore, viene visualizzato il relativo codice insieme al nome in del file.

Per i dettagli dei codici di errore, consultare "Verifica del contenuto della memoria USB". (vedere a pag. 87)

Selezionare [Controllo file di scenario] con ▲▼ e premere <ENTER>.



### ■ [Durata presentazione]

Selezionare la durata della visualizzazione di immagini fisse.

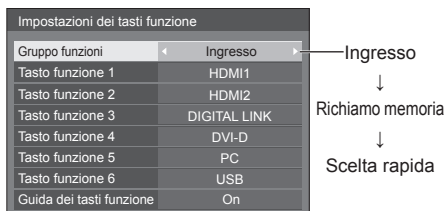
[10 sec.] - [600 sec.]

## Impostazioni dei tasti funzione

Assegna specifiche funzioni ai tasti numerici (<1> - <6>). I tasti possono essere utilizzati come tasti di scelta rapida mediante assegnazione di operazioni utilizzate di frequente.

### 1 Commutare [Gruppo funzioni] con ◀▶.

[Impostazioni dei tasti funzione] - schermata del sottomenu



### 2 Selezionare il tasto numerico con ▲▼ e impostare la funzione da assegnare con ◀▶.

#### ■ Funzioni assegnabili ai tasti numerici

[Ingresso] (selezione di ingresso diretto)

L'ingresso può essere selezionato con un'operazione a tocco singolo.

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

[Richiamo memoria]

La memoria può essere caricata con un'operazione a tocco singolo.

Richiamo memoria (vedere a pag. 42).

[MEMORY1] - [MEMORY6]

- Le funzioni di caricamento da [MEMORY1] a [MEMORY6] sono già assegnate rispettivamente da <1> a <6>. Tali impostazioni non possono essere modificate.



## [Scelta rapida]

[Segnale], [Salvaschermo], [Impostazione TIMER], [Impostazioni gestione alimentaz.], [Impostazione rete], [MULTI DISPLAY]

- Premendo il tasto numerico si visualizza la schermata dei menu. Premendo nuovamente il tasto si esce dalla schermata dei menu.

## [AV Mute]

- Premendo il tasto numerico si disattivano l'audio e le immagini.

Per annullare, premere un pulsante qualsiasi sul telecomando, tranne <Tasto di standby (ON/OFF)>.

## [Zoom digitale]

- Consente di passare alla modalità [Zoom digitale] premendo i pulsanti numerici (vedere a pag. 32).

## Condizioni di spedizione

Le seguenti funzioni sono assegnate ai tasti numerici come impostazioni predefinite.

	[Ingresso]	[Richiamo memoria]	[Scelta rapida]
1	HDMI1	MEMORY1	[Segnale]
2	HDMI2	MEMORY2	[Salvaschermo]
3	DIGITAL LINK	MEMORY3	[Impostazione TIMER]
4	DVI-D	MEMORY4	[Impostazioni gestione alimentaz.]
5	PC	MEMORY5	[Impostazione rete]
6	USB	MEMORY6	[AV Mute]

## ■ [Guida dei tasti funzione]

Imposta la visualizzazione della funzione quando si premono i tasti numerici. Impostarla per ciascun gruppo di funzioni.

### [On]:

Visualizza l'elenco di funzioni per i tasti numerici.

### [Off]:

Non visualizza l'elenco di funzioni. L'operazione viene avviata quando si premono i tasti numerici.

### Nota

- Quando si preme <FUNCTION>, viene visualizzato [Guida dei tasti funzione] indipendentemente dalle impostazioni [On] / [Off].

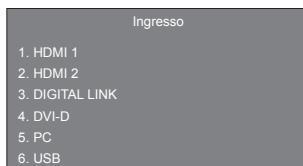
## ■ Per utilizzare i tasti di scelta rapida (pulsanti numerici)

### 1 Premere <FUNCTION> o <1> - <6>.

Viene visualizzato [Guida dei tasti funzione].

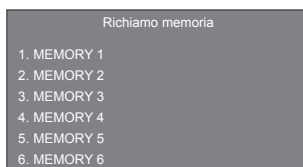
[Guida dei tasti funzione]: Quando si imposta [Off], premendo il tasto numerico si avvia l'operazione.

Esempio: Ingresso



### 2 Premere <FUNCTION> per commutare il gruppo di funzioni.

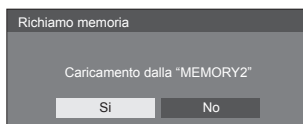
Esempio: Richiamo memoria



### 3 Premere <1> - <6>.

Si avvia la funzione associata al tasto premuto.

Esempio: Quando si preme <2>.



## Orientamento schermo

Imposta l'orientamento della visualizzazione su schermo nella configurazione in verticale.

### [Orizzontale]:

L'angolo di visualizzazione su schermo è per l'installazione in orizzontale.

### [Verticale]:

La visualizzazione su schermo ruota in senso antiorario di 90 gradi per agevolare la vista semplice nell'impostazione in verticale.



### Note

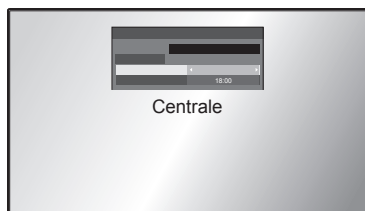
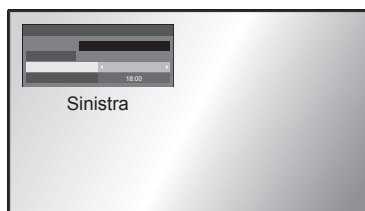
- Nell'impostazione in verticale, l'indicatore di alimentazione sarà situato in basso.

## Posizione OSD

Imposta la posizione di visualizzazione del menu su schermo.

Ogni volta che si preme ◀ o ▶, la posizione di visualizzazione del menu su schermo cambia.

Esempio di visualizzazione:



### Nota

- Le impostazioni della posizione di visualizzazione variano in base alle impostazioni [Orientamento schermo].

**[Orientamento schermo]: Quando è impostato su [Orizzontale]**

[Sinistra] / [Centrale] / [Destra]

**[Orientamento schermo]: Quando è impostato su [Verticale]**

[In alto] / [Centrale] / [In basso]

## Durata visualiz. menu

Imposta la durata della visualizzazione del menu su schermo.

**[5 sec.] - [180 sec.]**

## Trasparenza menu

Imposta il livello di trasparenza dello sfondo dei menu su schermo.

**0 - 100**

# Regolazioni delle opzioni

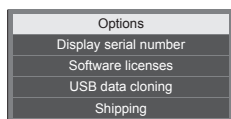
Questa unità offre funzioni speciali utilizzate in maniera pratica in conformità all'ubicazione e l'applicazione dell'installazione.

## 1 Premere <SETUP>.

Viene visualizzata la schermata del menu [Approntamento].

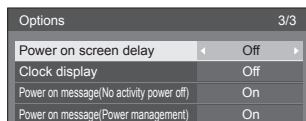
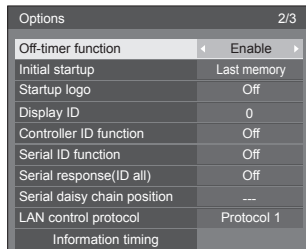
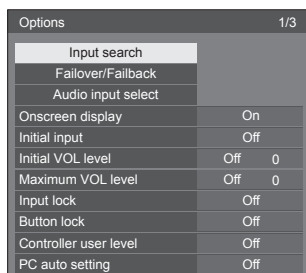
## 2 Selezionare [Lingua OSD] con ▲▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.

Viene visualizzata la seguente schermata.



## 3 Selezionare [Options] con ▲▼ e premere <ENTER>.

Viene visualizzata la schermata del menu [Options].



## 4 Selezionare la voce da impostare con ▲▼.

Per [Input search], [Failover/Failback], [Audio input select] e [Information timing], quando si preme <ENTER> viene visualizzata la schermata del sottomenu.

(vedere a pag. 59, 60, 63, 66)

## 5 Impostare con ◀▶.

## 6 Premere <SETUP> per uscire dal menu [Options].

### Nota

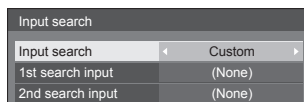
- Il telecomando è necessario per visualizzare il menu [Options]. Per visualizzare il menu non è possibile utilizzare i tasti del pannello di controllo sull'unità principale.
- Premere <RETURN> per tornare alla schermata precedente.
- Il numero seriale di questo dispositivo viene visualizzato quando viene selezionato [Display serial number] nella fase 3.
- La licenza software viene visualizzata quando si seleziona [Software licenses] nella fase 3.

## Input search

Quando non viene rilevato alcun segnale, viene selezionato automaticamente un altro ingresso con un segnale.

## Selezionare la voce con ▲▼.

## Selezionare il punto di impostazione con ◀▶.



## [Input search]

### [Off]:

Quando non è presente alcun segnale, l'ingresso non viene commutato automaticamente.

### [All inputs]:

Ricerca tutti gli ingressi e passa a un ingresso con un segnale.

La ricerca dell'ingresso viene eseguita nel seguente ordine.

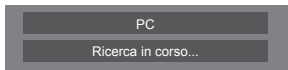
(Esempio) Quando l'ingresso attuale è [HDMI1]  
[HDMI2] → [DIGITAL LINK] → ..... →  
[USB] → [HDMI1]

#### Nota

- Gli ingressi impostati su [(Salta)] a [Nome segn. ingresso] (vedere a pag. 48) vengono ignorati durante la ricerca.
  - Quando si utilizza il terminale Y/G/VIDEO come ingresso VIDEO, impostare [COMPONENT]\* su [(Salta)].
- \*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

### [Custom]:

Cerca ripetutamente [Ingresso Attuale], [1st search input] e [2nd search input] in ordine e passa a un ingresso con un segnale.



Durante la ricerca dell'ingresso, viene visualizzato [Ricerca in corso...].

### [1st search input], [2nd search input]

Impostare l'ingresso da ricercare quando è selezionato [Custom].

[HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB] / (None)

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

#### Nota

- Con l'ingresso USB, l'unità determina che non c'è nessun segnale presente quando la memoria USB non è collegata al terminale USB.
- Questo menu sarà disattivato e non può essere impostato alle seguenti condizioni.
  - [Input lock] non è impostato su [Off] (vedere a pag. 64).
  - [Failover/Failback] - [Input change mode] non è impostato su [Off] (vedere a pag. 60).
- Se l'ingresso viene modificato da questa funzione, alla successiva accensione dello schermo viene selezionato l'ultimo ingresso.

Se si desidera mantenere l'ingresso originale quando viene accesa l'alimentazione, impostare [Initial input] sull'ingresso originale. (vedere a pag. 64)

## Failover/Failback

Commuta automaticamente al video di ingresso di backup in caso di interruzione di video.

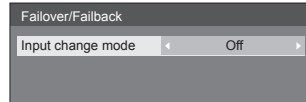
### 1 Selezionare la voce con ▲ ▼.

Selezionare il punto di impostazione con ◀ ▶.

### [Input change mode]

#### [Off]:

Disabilita la funzione di ingresso di backup.

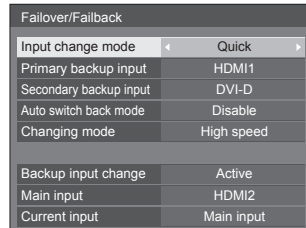


#### [Quick]:

Commuta immediatamente all'ingresso di backup in caso di interruzione di video.

Il segnale del video di backup deve essere nello stesso formato dell'ingresso (principale) in uso per la visualizzazione.

Quando si commuta all'ingresso di backup, i valori di regolazione di video e audio per l'ingresso (principale) utilizzati per la visualizzazione saranno ereditati.



#### [Normal]:

Commuta all'ingresso di backup in caso di interruzione di video.

Il segnale del video di backup non deve essere nello stesso formato dell'ingresso (principale) in uso per la visualizzazione.

Quando si commuta all'ingresso di backup, saranno utilizzati i valori di regolazione di video e audio per l'ingresso di backup.

## ■ [Input change mode]: [Quick]

Commuta immediatamente all'ingresso di backup in caso di interruzione di video e consente la commutazione tra ingressi digitali (HDMI1 / HDMI2 / DIGITAL LINK / DVI-D).

### Nota

- Il segnale del video di backup deve essere nello stesso formato dell'ingresso (principale) in uso per la visualizzazione.
- Quando si commuta all'ingresso di backup, i valori di regolazione di video e audio per l'ingresso (principale) utilizzati per la visualizzazione saranno ereditati.
- Questa funzione si attiva quando sia l'ingresso in uso per la visualizzazione sia l'ingresso di backup rivelano un segnale video e la voce [Backup input change] viene visualizzata come [Active].

### [Primary backup input]

Imposta l'ingresso di backup prioritario.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

### [Secondary backup input]

Imposta l'ingresso di backup secondario.

(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D]

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

### [Auto switch back mode]

Consente di scegliere se impostare o no il ritorno automatico all'ingresso (principale) precedente quando il video di ingresso precedente inizialmente visualizzato è ripristinato, durante la visualizzazione del video dell'ingresso di backup abilitato dalla funzione di ingresso di backup.

#### [Disable]:

Nessun ritorno

#### [Enable]:

Ritorno

### [Changing mode]

Selezionare la velocità della commutazione dell'ingresso.

#### [High speed]:

Se la commutazione avviene tra gli stessi formati di segnale, è possibile eseguire la commutazione entro 1 secondo.

La commutazione tra i differenti formati di segnale causa disturbi delle immagini.

#### [Normal speed]:

Se la commutazione avviene tra gli stessi formati del segnale, è possibile eseguire la commutazione entro 2 secondi.

Se la commutazione avviene tra i differenti formati di segnale, questa impiega dai 3 ai 4 secondi ma non provoca disturbi delle immagini.

### [Backup input change]

Mostra se sono soddisfatte le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup.

#### [Inactive]:

Indica che le condizioni non sono soddisfatte e disattiva la funzione di ingresso di backup.

#### [Active]:

Indica che le condizioni sono soddisfatte e attiva la funzione di ingresso di backup.

### [Main input]

Visualizza l'ingresso (principale) inizialmente utilizzato per la visualizzazione.

### [Current input]

Visualizza se l'ingresso in uso per la visualizzazione è quello principale, inizialmente utilizzato per la visualizzazione, o quello di backup.

### Condizioni di impostazione

La seguente tabella descrive le restrizioni (combinazioni disponibili) su ciascun elemento di impostazione.

		Di riserva		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC COMPONENT* VIDEO	USB
Principale	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	×	×
	PC COMPONENT* VIDEO USB	×	×	×
		×	×	×
		×	×	×

○: Selezionabile per principale e secondario.

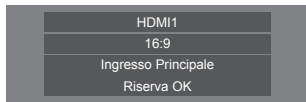
×: Non selezionabile né per principale né per secondario.

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

## Visualizzazione dei richiami

Premendo <RECALL> si visualizza una delle seguenti situazioni.

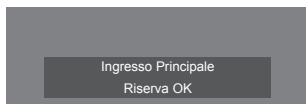
- Quando l'ingresso principale viene utilizzato per la visualizzazione e le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup sono soddisfatte.



- Quando l'ingresso di backup, abilitato mediante la funzione di ingresso di backup, viene utilizzato per la visualizzazione.



Quando si soddisfano le condizioni per la funzione dell'ingresso di backup, si visualizza la seguente schermata.



### ■ [Input change mode]: [Normal]

Commuta all'ingresso di backup in caso di interruzione di video.

#### Nota

- Quando un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) viene utilizzato per la visualizzazione, non è possibile impostare un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come ingresso di backup.
- Non è possibile impostare qualsiasi ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come [Primary backup input] o [Secondary backup input].
- Questa funzione si attiva quando sia l'ingresso in uso per la visualizzazione sia l'ingresso di backup rilevano un segnale video e la voce [Backup input change] viene visualizzata come [Active].

### [Primary backup input]

Imposta l'ingresso di backup prioritario.

**(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]**

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

Quando un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) viene utilizzato per la visualizzazione, non è possibile impostare un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come ingresso di backup.

Non è possibile impostare qualsiasi ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come [Primary backup input] o [Secondary backup input].

### [Secondary backup input]

Imposta l'ingresso di backup secondario.

**(None) / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]**

L'ingresso dello stesso tipo di quello in uso per la visualizzazione sarà disattivato.

Quando un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) viene utilizzato per la visualizzazione, non è possibile impostare un ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come ingresso di backup.

Non è possibile impostare qualsiasi ingresso analogico (PC, COMPONENT o VIDEO) come [Primary backup input] o [Secondary backup input].

### [Auto switch back mode]

Consente di scegliere se impostare o no il ritorno automatico all'ingresso (principale) precedente quando il video di ingresso precedente inizialmente visualizzato è ripristinato, durante la visualizzazione del video dell'ingresso di backup abilitato dalla funzione di ingresso di backup.

#### [Disable]:

Nessun ritorno

#### [Enable]:

Ritorno

### [Backup input change]

Mostra se sono soddisfatte le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup.

#### [Inactive]:

Indica che le condizioni non sono soddisfatte e disattiva la funzione di ingresso di backup.

#### [Active]:

Indica che le condizioni sono soddisfatte e attiva la funzione di ingresso di backup.

### [Main input]

Visualizza l'ingresso (principale) inizialmente utilizzato per la visualizzazione.

### [Current input]

Visualizza se l'ingresso in uso per la visualizzazione è quello principale, inizialmente utilizzato per la visualizzazione, o quello di backup.

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

## Condizioni di impostazione

La seguente tabella descrive le restrizioni (combinazioni disponibili) su ciascun elemento di impostazione.

		Di riserva		
		HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	PC COMPONENT* VIDEO	USB
Principale	HDMI1 HDMI2 DIGITAL LINK DVI-D	○	△	○
	PC COMPONENT* VIDEO	○	×	○
	USB	○	△	×

○: Selezionabile per principale e secondario.

△: Selezionabile per principale o secondario.

×: Non selezionabile né per principale né per secondario.

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

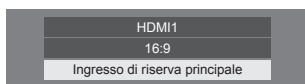
## Visualizzazione dei richiami

Premendo <RECALL> si visualizza una delle seguenti situazioni.

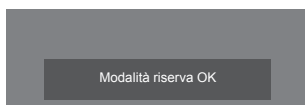
- Quando l'ingresso principale viene utilizzato per la visualizzazione e le condizioni operative per la funzione di ingresso di backup sono soddisfatte.



- Quando l'ingresso di backup, abilitato mediante la funzione di ingresso di backup, viene utilizzato per la visualizzazione.



Quando si soddisfano le condizioni per la funzione dell'ingresso di backup, si visualizza la seguente schermata.



### Nota

- Quando [Input search] non è impostato su [Off], questo menu sarà disattivato e non può essere impostato (vedere a pag. 59).

- Con l'ingresso USB, l'unità determina che i segnali video sono interrotti verificando se la memoria USB non è collegata al terminale USB.

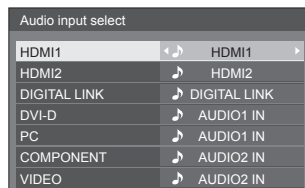
## Audio input select

Impostare l'audio quando viene selezionato un ingresso video.

### 1 Selezionare l'ingresso video con ▲ ▼.



### Impostare l'ingresso audio con ◀ ▶.

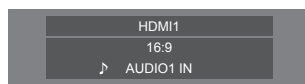


Ingresso video	Ingresso audio
HDMI1	HDMI1 / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
HDMI2	HDMI2 / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DIGITAL LINK	DIGITAL LINK / AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio
DVI-D / PC / COMPONENT* / VIDEO	AUDIO1 IN / AUDIO2 IN / No audio

No audio: Nessun ingresso audio (disattivazione)

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

Quando l'impostazione per l'ingresso audio è stata modificata rispetto alle impostazioni di fabbrica, l'ingresso audio viene visualizzato come di seguito.



## Onscreen display

Impostare per visualizzare / nascondere la seguente visualizzazione su schermo.

- Display dell'alimentazione accesa
- Display dell'interruttore del segnale di ingresso
- Display di nessun segnale
- Display di Nessun supporto esterno (sull'ingresso USB)
- Visualizzazione disattivata dopo aver visualizzato la schermata di menu
- Visualizzazione tempo rimanente Timer off quando restano 3 minuti

---

**[On]:**

Mostra la visualizzazione su schermo.

---

**[Off]:**

Nasconde la visualizzazione su schermo.

---

## Initial input

Regola il segnale d'ingresso quando viene accesa l'unità.

**[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]**

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

### Nota

- Questo menu è disponibile solo quando [Input lock] è impostato su [Off] (vedere a pag. 64).

## Initial VOL level

Regola il livello di volume audio quando l'unità è accesa.

**[Off]:**

Il livello del volume dell'audio sarà quello impostato prima dello spegnimento dell'unità.

---

**[On]:**

Imposta il volume preferito.

- Viene emesso con il volume impostato quando si seleziona [Initial VOL level] in stato [On] sul menu.

### ■ Per regolare il livello di volume dell'audio

Premere <VOL +> <VOL ->.

### Nota

- Quando [Maximum VOL level] è impostato su [On], il volume non può essere regolato al livello superiore a quello impostato per [Maximum VOL level].

## Maximum VOL level

Regola il volume massimo.

**[Off]:**

Il livello del volume audio può essere impostato fino a 100 (massimo).

---

**[On]:**

Il livello del volume dell'audio non supererà il punto impostato.

- Viene emesso con il volume impostato quando si seleziona [Maximum VOL level] in stato [On] sul menu.

### ■ Per regolare il livello di volume dell'audio

Premere <VOL +> <VOL ->.

### Nota

- Quando il [Maximum VOL level] viene commutato da [Off] a [On], se il [Maximum VOL level] è impostato più basso rispetto a [Initial VOL level], il [Initial VOL level] automaticamente diventa identico al [Maximum VOL level].

## Input lock

Blocca il funzionamento dell'interruttore di ingresso.

**[Off] / [HDMI1] / [HDMI2] / [DIGITAL LINK] / [DVI-D] / [PC] / [COMPONENT]\* / [VIDEO] / [USB]**

\*: [COMPONENT] potrebbe essere visualizzato come [RGB] a seconda delle impostazioni di [Selezione ingresso componente/RGB] (vedere a pag. 44)

### Nota

- L'interruttore di ingresso può essere utilizzato quando è impostato su [Off].

## Button lock

Limita il funzionamento dei pulsanti sull'unità.

**[Off]:**

Tutti i pulsanti dell'apparecchio principale possono essere usati.

---

**[On]:**

Tutte le operazioni con i pulsanti, tranne per il <Pulsante di alimentazione principale>, sono disabilitate.

**[MENU & ENTER]:**

Blocca i pulsanti <MENU (Unità)> e <ENTER (Unità)>.

---

### ■ Per impostare [Button lock]

Impostare con i pulsanti sull'unità.

**[Off]:**

- ① Premere 4 volte <+ (Unità)>.
- ② Premere 4 volte <INPUT (Unità)>.
- ③ Premere 4 volte <- (Unità)>.
- ④ Premere <ENTER (Unità)>.

**[On]:**

- ① Premere 4 volte <- (Unità)>.
- ② Premere 4 volte <ENTER (Unità)>.
- ③ Premere 4 volte <+ (Unità)>.
- ④ Premere <ENTER (Unità)>.

**[MENU & ENTER]:**

- ① Premere 4 volte <ENTER (Unità)>.
- ② Premere 4 volte <+ (Unità)>.
- ③ Premere 4 volte <INPUT (Unità)>.
- ④ Premere <ENTER (Unità)>.



#### Nota

- Come ripristinare le impostazioni sui valori predefiniti: "Inizializzazione" (vedere a pag. 68)

### Controller user level

Limita il funzionamento dei pulsanti sul telecomando.

#### [Off]:

È possibile utilizzare tutti i pulsanti sul telecomando.

#### [User1]:

È possibile utilizzare solo il <Tasto di standby (ON/OFF)>, <INPUT>, <RECALL>, <MUTE>, <VOL +> e <VOL -> del telecomando.

#### [User2]:

È possibile utilizzare tutti solo il <Tasto di standby (ON/OFF)> del telecomando.

#### [User3]:

Consente di bloccare tutti i pulsanti sul telecomando.

#### Nota

- Come ripristinare le impostazioni sui valori predefiniti: "Inizializzazione" (vedere a pag. 68)

### PC auto setting

Imposta la modalità operativa per la regolazione automatica della posizione nel menu [Posizione].

#### [Off]:

La regolazione automatica della posizione si avvia quando viene premuto il tasto <AUTO SETUP> sul telecomando, oppure può essere eseguita dal menu [Posizione].

#### [On]:

Oltre che tramite telecomando o operazioni di menu, la regolazione automatica della posizione si avvia:

- Se l'alimentazione dello schermo è attivata.
- Se il segnale di ingresso viene cambiato.

### Off-timer function

Abilita / disabilita la funzione Timer off.

#### [Enable]:

Abilita [Off-timer function].

#### [Disable]:

Disabilita [Off-timer function].

#### Nota

- Quando [Disable] è impostato, la funzione timer Off è annullata.

### Initial startup

Imposta la modalità di alimentazione dell'unità per quando torna la corrente dopo che è venuta a mancare o dopo che si è staccato e ricollegato il cavo di alimentazione.

#### [Last memory]:

La corrente si ristabilisce allo stesso modo precedente l'interruzione.

#### [On]:

La corrente torna all'accensione.  
(Indicatore di alimentazione: verde)

#### [Standby]:

La corrente torna nella modalità di standby.  
(Indicatore di alimentazione: rosso/arancione)

#### Nota

- Se si usano multipli schermi, è meglio impostare [Standby] per ridurre il carico di corrente.

### Startup logo

Consente di visualizzare o no il logo Panasonic sulla schermata quando il display è acceso.

#### [Off]:

Logo Panasonic non visualizzato.

#### [On]:

Logo Panasonic visualizzato.

### Display ID

Consente di impostare il numero ID quando si controlla il display con [Controller ID function] e [Serial ID function].

**0 - 100 (valore standard: 0)**

### Controller ID function

Abilita/disabilita la funzione ID del telecomando.

Per utilizzare questa funzione, acquistare il telecomando con funzione ID venduto separatamente. (vedere a pag. 90)

#### [Off]:

Disabilita la funzione ID del telecomando (può essere utilizzato come normale telecomando).

#### [On]:

Abilita la funzione ID del telecomando.  
Effettivo alla commutazione a [On].

#### Nota

- Per utilizzare la funzione ID del telecomando, è necessario impostare i numeri ID sia per il telecomando sia per l'unità di visualizzazione.

Per l'impostazione del numero ID per il telecomando e l'unità di visualizzazione, vedere a pag. 90 e [Display ID] rispettivamente.

### Nota

- Come ripristinare le impostazioni sui valori predefiniti: "Inizializzazione" (vedere a pag. 68)

## Serial ID function

Impostare per il controllo esterno con il PC collegato al terminale SERIAL in base al numero ID del display (ID pannello).

### [Off]:

Disattiva il controllo esterno da parte dell'ID.

### [On]:

Attiva il controllo esterno da parte dell'ID.

## Serial response(ID all)

Consente di scegliere di impostare o no la risposta al comando, quando si riceve il comando seriale del n. ID "0".

### [Off]:

Non risponde.

### [On]:

Risponde.

## Serial daisy chain position

Impostare il primo e l'ultimo terminale nella catena quando il terminale SERIAL IN/OUT di questa unità è collegato utilizzando uno schema con collegamento a catena.

### [---]:

Quando si controlla questa unità solo con il controllo seriale o si collega a una posizione diversa dal primo e dall'ultimo terminale in un collegamento a catena

### [Top]:

Quando si collega al primo terminale in un collegamento a catena

### [End]:

Quando si collega all'ultimo terminale in un collegamento a catena

## LAN control protocol

Seleziona il protocollo di controllo LAN.

### [Protocol 1]:

Controlla con la sequenza dello schermo Panasonic.

### [Protocol 2]:

Controllare con la sequenza che sia compatibile con il proiettore Panasonic.

### Nota

- Per il controllo PLink e browser WEB, l'operazione è possibile indipendentemente dall'impostazione.
- Quando si esegue il controllo dei comandi con TCP/IP, impostare su [Protocol 1].
- Quando si utilizza "Software di avvertimento precoce" o "Multi Monitoring & Control Software", selezionare [Protocol 2].

## Information timing

Appronta la modalità di comparsa delle informazioni per No Segnale o per un aumento della temperatura.

### Durante i controlli RS-232C:

Messaggio di avvertenza o di errore inviato automaticamente dal display.

### Durante i controlli LAN:

Acquisisce il messaggio di avvertenza o errore dallo schermo.

## 1 Selezionare la voce con ▲ ▼.

### Selezionare il punto di impostazione con ◀ ▶.

Information timing	
No signal warning	◀ On ▶
No signal warning timing	5min
No signal error	On
No signal error timing	10min
Temperature warning	On

### [No signal warning]

Quando si imposta su [On], il display invia l'avviso di assenza di segnale.

### [No signal warning timing]

Imposta il tempo di rilevamento dell'avvertenza No Segnale.

(gamma: 01 - 60, intervallo: 1 minuto)

### [No signal error]

Quando si imposta su [On], il display invia l'errore di assenza di segnale.

### [No signal error timing]

Imposta il tempo di rilevamento dell'errore No Segnale.

(gamma: 01 - 90, intervallo: 1 minuto)

- L'avvertenza di [No signal warning] e l'errore di [No signal error] non vengono inviati quando lo stato No Segnale viene rilevato attraverso qualcuna delle seguenti funzioni:

[Spegnimento per assenza segnale], [HDMI1 Gestione alimentaz.], [HDMI2 Gestione alimentaz.], [DIGITAL LINK Gestione alimentaz.], [DVI-D Gestione alimentaz.], [PC Gestione alimentaz.] (vedere a pag. 48)

Esempio di impostazione:

[No signal warning timing]: 5 minuti

[No signal error timing]: 10 minuti

#### Nota

- Il [No signal error timing] non può essere inferiore al [No signal warning timing].

### [Temperature warning]

Quando è impostato su [On], il display invia la temperatura di avvertenza.

#### Nota

- Con l'ingresso USB, l'unità determina che non c'è nessun segnale presente quando la memoria USB non è collegata al terminale USB.

## Power on screen delay

Si può impostare il tempo di ritardo accensione degli schermi per ridurre il carico di corrente, quando si preme <Pulsante di alimentazione principale> per attivare i multipli schermi disposti insieme.

Configurare l'impostazione di ciascuno schermo singolarmente.

### [Off]:

Lo schermo si accende allo stesso tempo che si preme il tasto <Pulsante di alimentazione principale>.

### [Auto]:

Imposta automaticamente il tempo di ritardo in base al numero impostato per [Display ID].

Il tempo di ritardo si determina moltiplicando [Display ID] × 0,3 secondi.

Esempio:

Quando [Display ID] è 3 → 0,9 secondi

### Da 1 a 30:

Impostare il tempo di ritardo accensione (secondi).

Dopo aver premuto <Pulsante di alimentazione principale>, lo schermo si accende con il ritardo di tempo secondo questa impostazione.

### Nota

- Mentre questa funzione è attiva, l'indicatore di alimentazione lampeggia in verde.
- Questa funzione opera anche quando la corrente si ristabilisce dopo che è venuta a mancare o dopo che il cavo di alimentazione è stato staccato e ricollegato.

## Clock display

Imposta per visualizzare / nascondere l'orologio.

### [Off]:

Nasconde l'orologio.

### [On]:

Visualizza l'orologio.

### Nota

- L'orologio viene visualizzato sulla parte inferiore sinistra dello schermo quando si preme il tasto <RECALL>.
- Quando [Data e ora] non viene impostato, l'orologio non viene visualizzato anche se [Clock display] è impostato su [On]. (vedere a pag. 52)

## Power on message(No activity power off)

Consente di mostrare/nascondere le precauzioni [Spegnimento per assenza attività] quando l'unità è accesa.

### [On]:

I messaggi di precauzione vengono visualizzati quando l'unità è accesa.

### [Off]:

I messaggi di precauzione non vengono visualizzati quando l'unità è accesa.

### Nota

- Questa impostazione è abilitata solo se [Spegnimento per assenza attività] è [Abilita] (vedere a pag. 50).

## Power on message(Power management)

Mostrare/nascondere un messaggio informativo che indica la disattivazione dell'alimentazione mediante la funzione "Gestione alimentaz." quando l'unità è accesa.

### [On]:

Le informazioni vengono visualizzate quando l'unità è accesa.

### [Off]:

Le informazioni non vengono visualizzate quando l'unità è accesa.

### Nota

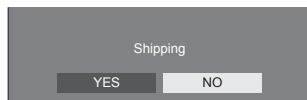
- Questa impostazione è abilitata solo se la funzione "Gestione alimentaz." è su [On] (vedere a pag. 48).

## Initializzazione

Quando i pulsanti dell'unità principale e del telecomando sono disabilitati a causa delle impostazioni [Button lock], [Controller user level] e [Controller ID function], impostare tutti i valori su [Off] in modo da riabilitare tutti i pulsanti.

**Premere <- (Unità)> insieme a <RETURN> e tenere premuto per oltre 5 secondi.**

[Shipping] viene visualizzato e il blocco viene eliminato quando scompare.



- Le impostazioni per [Button lock], [Controller user level] e [Controller ID function] saranno riportate su [Off].

# Utilizzo della funzione di rete

Questa unità ha una funzione di rete ed è possibile controllare il display collegato alla rete utilizzando il computer.

## Ambiente necessario per i computer da collegare

Prima di tutto, confermare che proprio computer possiede una LAN cablata.

Prima di collegare il display al computer, assicurarsi di controllare le seguenti impostazioni.

### Verifica 1: informazioni sul cavo LAN

- Collegare correttamente il cavo.
- Per connettere un dispositivo mediante 100BASE-TX, utilizzare un cavo LAN compatibile con la categoria 5 o superiore.

### Verifica 2: impostazioni LAN

#### Computer con una funzione LAN integrata

- Attivare la LAN cablata.

#### Computer senza funzione LAN integrata

- Verificare che la scheda LAN cablata venga riconosciuta correttamente e sia attiva.
- Installare i driver della scheda LAN cablata.

Per i dettagli su come installare i driver, consultare le istruzioni allegate alla scheda LAN cablata.

#### ■ Informazioni sul browser Web

Il browser web è necessario per usare il controllo WEB.

- SO compatibile:  
Windows, Mac OS
- Browser web compatibile:  
Internet Explorer 7.0 / 8.0 / 9.0 / 10.0 / 11.0 (Windows)  
Safari 4.x / 5.x / 6.x (Mac OS)

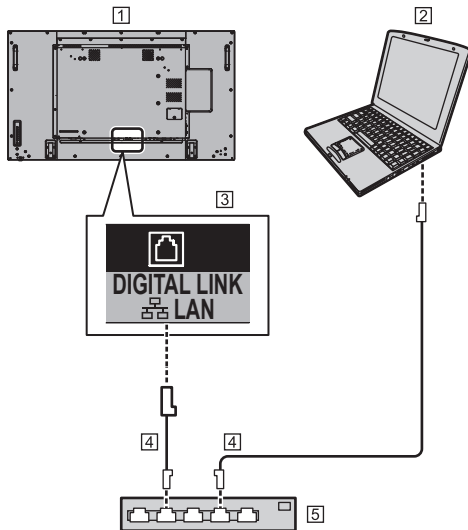
## Esempi di connessione di rete

### Nota

- Per utilizzare la funzione di rete, impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On] (vedere a pag. 53)

Quando è impostato su [On], l'indicatore di alimentazione diventa arancione nella condizione di alimentazione "Off" con il telecomando (stato di standby).

### ■ Connessione del terminale LAN



1 Display (retro dell'unità)

2 PC

3 Terminale LAN

Terminale DIGITAL LINK/LAN

4 Cavo LAN (disponibile in commercio)

5 Hub o router a banda larga

### Nota

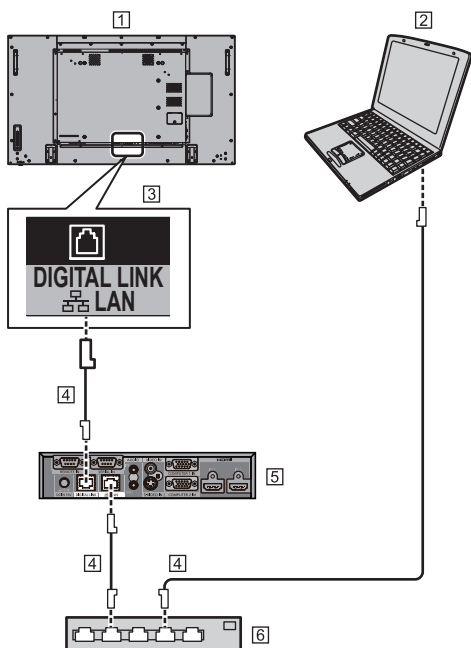
- Per il cavo LAN, utilizzare il cavo schermato per evitare disturbi delle immagini.
- Assicurarsi che il router o l'hub a banda larga supporti 10BASE-T/100BASE-TX.
- Se si tocca il terminale LAN con una mano caricata staticamente (corpo) si rischia di danneggiare il dispositivo a causa della scarica.

Non toccare il terminale LAN o la parte metallica del cavo LAN.

- Per istruzioni sulla connessione, consultare l'amministratore di rete.

## ■ Collegamento del terminale DIGITAL LINK

Un trasmettitore con cavo a doppini intrecciati, come ad esempio il dispositivo Panasonic che supporta l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G), utilizza cavi a doppini intrecciati per trasmettere segnali audio e video in ingresso. Tali segnali digitali possono essere inviati al display tramite il terminale DIGITAL LINK.



- 1 Display (retro dell'unità)
- 2 PC
- 3 Terminale LAN
- 4 Cavo LAN (disponibile in commercio)
- 5 Esempio: Panasonic ET-YFB100G
- 6 Hub o router a banda larga

### Nota

- Quando si utilizza una connessione DIGITAL LINK, impostare ciascun elemento in [Impostazione rete] (vedere a pag. 53).

## Precauzioni per l'utilizzo durante il collegamento con un trasmettitore con cavo a doppini intrecciati

### Informazioni relative a installazione/collegamento

- Chiedere al rivenditore o a un tecnico qualificato di eseguire il cablaggio per le connessioni DIGITAL LINK. Un cablaggio insufficiente potrebbe causare l'impossibilità di applicare le caratteristiche di trasmissione dei cavi, nonché suoni e immagini tagliati o sfocati.
- Generalmente, la distanza di trasmissione tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il dispositivo è di massimo 100 metri. Quando il trasmettitore supporta il metodo di comunicazione [Lunga portata], la distanza trasmissibile arriva fino a 150 m. Considerare che, se si supera il limite, il video o l'audio potrebbe essere interrotto o potrebbe verificarsi un malfunzionamento durante la comunicazione LAN. Inoltre, quando si effettua il collegamento utilizzando il metodo di comunicazione [Lunga portata], in base alle specifiche dei trasmettitori, i segnali video trasmissibili o la distanza potrebbero essere limitati.
- Non utilizzare un hub tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il dispositivo.
- Se possibile, estendere il cavo ed evitare di avvolgerlo, in modo da ridurre al minimo disturbi esterni e interni.
- Disporre i cavi del trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il presente prodotto lontano da altri cavi, soprattutto dal cavo dell'alimentatore.
- Quando si dispongono cavi multipli, tenerli insieme il più vicini possibile, parallelamente e non raggruppati.
- Dopo aver disposto i cavi, controllare che la qualità del segnale in [Stato DIGITAL LINK] abbia un valore massimo di -12 dB.

### Informazioni relative ai cavi a doppini intrecciati

- Tra il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati e il dispositivo, utilizzare un cavo LAN conforme alle seguenti condizioni.
  - Soddisfa o supera gli standard CAT5e
  - Si tratta di un cavo diritto
  - Si tratta di un cavo schermato (con un connettore)
  - Si tratta di un cavo solido
- Quando si dispongono i cavi, utilizzare uno strumento come un tester o analizzatore di cavi e controllare che le caratteristiche del cavo siano CAT5e o superiori. Quando si utilizza un connettore per relè lungo il percorso, includere anche quest'ultimo nelle misurazioni.
- Non tirare eccessivamente i cavi. Inoltre, evitare di piegarli o fletterli energeticamente.

### Altro

- Questo dispositivo è compatibile con i dispositivi Panasonic che supportano l'uscita DIGITAL LINK (ET-YFB100G, ET-YFB200G). Per il trasmettitore con cavo a doppini intrecciati di altri produttori, visitare il sito Web:

<http://panasonic.net/prodisplays/support/digitallink.html>

- Panasonic ha collaudato dispositivi di altri produttori in conformità ai nostri criteri di verifica. Questo non garantirà tutte le operazioni. Per le operazioni e difetti nelle prestazioni causati da dispositivi di altri produttori, contattare il produttore pertinente.

## Controllo dei comandi

La funzione di rete dell'unità può controllare l'unità allo stesso modo di un controllo seriale da una rete.

### Comandi supportati

I comandi utilizzati nel controllo seriale sono supportati (vedere a pag. 21)

## Comando di controllo via LAN

La comunicazione varia se [Options] - [LAN control protocol] è impostato su [Protocol 1] o [Protocol 2].

### 1. Quando [LAN control protocol] è impostato su [Protocol 1].

Comunica utilizzando il protocollo specifico per display.

#### ■ Se è stata impostata la password per i privilegi di amministratore sui comandi (modalità di protezione)

##### Metodo di connessione

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:

[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]

- Numero della porta:

[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

- Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53, 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Spazio	Parte del codice casuale	Simbolo ultimo terminale
[PDPCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzzz] (numero esadecimale codice ASCII)	(CR) 0x0d
10 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = modalità di protezione

3 Hash dei seguenti dati con l'algoritmo MD5 e generazione di un valore hash da 32 byte.

[zzzzzzzzyyyyyy]

zzzzzzzz :

Numero casuale da 8 byte ottenuto nella fase 2

yyyyyy :

Dati utente con privilegi di amministratore per il controllo dei comandi

- Il nome utente e la password predefiniti sono i seguenti:

Nome utente: admin1

Password: panasonic

### Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Intestazione	Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
Valore hash (vedere "Metodo di connessione")	(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Dati ricevuti

Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
“ERR1” : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
“ERR2” : Gamma al di fuori dei parametri	
“ERR3” : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
“ERR4” : Timeout o periodo di ricezione non valido	
“ERR5” : Lunghezza dei dati errata	
“PDPCONTROL ERRA” : Mancata corrispondenza password	
4 byte o 15 byte	1 byte

■ **Se non è stata impostata la password per i privilegi di amministratore sui comandi (modalità senza protezione)**

**Metodo di connessione**

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:  
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero della porta:  
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53 - 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Simbolo ultimo terminale
[PDPCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
10 byte	1 byte	1 byte	1 byte

Modalità: 0 = Modalità senza protezione

**Metodo di trasmissione comandi**

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Dati ricevuti

Simbolo controllo	Parte dei dati	Simbolo controllo	Simbolo ultimo terminale
(STX) 0x02	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(ETX) 0x03	(CR) 0x0d
1 byte	Non definito	1 byte	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
“ERR1” : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
“ERR2” : Gamma al di fuori dei parametri	
“ERR3” : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
“ERR4” : Timeout o periodo di ricezione non valido	
“ERR5” : Lunghezza dei dati errata	
4 byte	1 byte

**2. Quando [LAN control protocol] è impostato su [Protocol 2].**

Comunica con lo stesso protocollo di un proiettore Panasonic



## ■ Se è stata impostata la password per i privilegi di amministratore sui comandi (modalità di protezione)

### Metodo di connessione

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:

[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]

- Numero della porta:

[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

- Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53 - 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Spazio	Parte del codice casuale	Simbolo ultimo terminale
[NTCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[ ] 0x20	[1] 0x31	[ ] 0x20	[zzzzzzz] (numero esadecimale codice ASCII)	(CR) 0x0d
9 byte	1 byte	1 byte	1 byte	8 byte	1 byte

Modalità: 1 = Modalità di protezione

3 Hash dei seguenti dati con l'algoritmo MD5 e generazione di un valore hash da 32 byte.

[xxxxxx:yyyy:zzzzzzz]

xxxxxx :

Nome utente con privilegi di amministratore per il controllo dei comandi

yyyyy :

Password utente privilegi di amministratore superiore

- Il nome utente e la password predefiniti sono i seguenti:

Nome utente: admin1

Password: panasonic

zzzzzzzz :

Numero casuale da 8 byte ottenuto nella fase 2

### Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Intestazione			Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
Valore hash (vedere "Metodo di connessione")	'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
32 byte	1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Dati ricevuti

Intestazione		Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore		Simbolo ultimo terminale
"ERR1"	: Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2"	: Gamma al di fuori dei parametri	
"ERR3"	: Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
"ERR4"	: Timeout o periodo di ricezione non valido	
"ERR5"	: Lunghezza dei dati errata	
"ERRA"	: Mancata corrispondenza password	
4 byte		1 byte

## ■ Se non è stata impostata la password per i privilegi di amministratore sui comandi (modalità senza protezione)

### Metodo di connessione

1 Ottenere l'indirizzo IP del display e il numero della porta (il valore predefinito è 1024) e richiedere la connessione al display.

L'indirizzo IP e il numero della porta possono essere ottenuti mediante i seguenti menu.

- Indirizzo IP:  
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN] o [Stato rete]
- Numero della porta:  
[Approntamento] → [Impostazione rete] → [Impostazione LAN]

Per maggiori dettagli sulle impostazioni, vedere a pag. 53 - 54.

2 Il display risponde.

Dati della risposta

Parte dei dati	Spazio	Modalità	Simbolo ultimo terminale
[NTCONTROL] (stringa caratteri ASCII)	[ ] 0x20	[0] 0x30	(CR) 0x0d
9 byte	1 byte	1 byte	1 byte

Modalità: 0 = Modalità senza protezione

### Metodo di trasmissione comandi

Trasmissione nel seguente formato di comando

Dati trasmessi

Intestazione		Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Dati ricevuti

Intestazione		Parte dei dati	Simbolo ultimo terminale
'0' 0x30	'0' 0x30	Comando di controllo (stringa caratteri ASCII)	(CR) 0x0d
1 byte	1 byte	Non definito	1 byte

Risposta errore

Messaggio errore	Simbolo ultimo terminale
"ERR1" : Comando di controllo non definito	(CR) 0x0d
"ERR2" : Gamma al di fuori dei parametri	
"ERR3" : Stato occupato o periodo di ricezione non valido	
"ERR4" : Timeout o periodo di ricezione non valido	
"ERR5" : Lunghezza dei dati errata	
4 byte	1 byte

## Protocollo PJLink

La funzione di rete dell'unità è compatibile con la classe 1 di PJLink. Le seguenti operazioni possono essere eseguite da un computer quando viene utilizzato il protocollo PJLink.

- Impostazione del display
- Interrogazione sullo stato del display.

### Comandi supportati

I comandi per controllare l'unità con il protocollo PJLink sono i seguenti.

Comando	Controllo
POWR	Controllo dell'alimentazione 0: Standby 1: Accesa
POWR?	Interrogazione stato alimentazione 0: Standby 1: Accesa
INPT	Interruttore di ingresso 11: Ingresso PC IN (PC) 21: Ingresso COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Ingresso VIDEO (VIDEO) 31: Ingresso HDMI 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI 2 (HDMI2) 33: Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Ingresso DVI-D IN (DVI-D) 41: Ingresso USB (USB)

Comando	Controllo
INPT?	Interrogazione interruttore di ingresso 11: Ingresso PC IN (PC) 21: Ingresso COMPONENT/RGB IN (COMPONENT) 22: Ingresso VIDEO (VIDEO) 31: Ingresso HDMI 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI 2 (HDMI2) 33: Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Ingresso DVI-D IN (DVI-D) 41: Ingresso USB (USB)
AVMT	Controllo otturatore 10: Immagine attivata (disattivazione immagine disattivata) 11: Immagine disattivata (disattivazione immagine attivata) 20: Audio attivato (disattivazione audio disattivata) 21: Audio disattivato (disattivazione audio attivata) 30: Modalità otturatore disattivata (disattivazione immagine e audio disattivata) 31: Modalità otturatore attivata (disattivazione immagine e audio attivata)
AVMT?	Interrogazione controllo otturatore 11: Immagine disattivata (disattivazione immagine attivata) 21: Audio disattivato (disattivazione audio attivata) 30: Modalità otturatore disattivata (disattivazione immagine e audio disattivata) 31: Modalità otturatore attivata (disattivazione immagine e audio attivata)
ERST?	Interrogazione stato errori Primo byte: 0 Secondo byte: 0 Terzo byte: 0 Quarto byte: 0 Quinto byte: 0 Sesto byte: altro errore. 0 o 2. ● Significato di 0, 2. 0: Errore non rilevato, 2: Errore
LAMP?	Interrogazione stato lampada Non supportato

Comando	Controllo
INST?	Interrogazione elenco interruttori di ingresso 11: Ingresso PC IN (PC) 21: COMPONENT/RGB IN input (COMPONENT) 22: VIDEO input (VIDEO) 31: Ingresso HDMI 1 (HDMI1) 32: Ingresso HDMI 2 (HDMI2) 33: Ingresso DIGITAL LINK (DIGITAL LINK) 34: Ingresso DVI-D IN (DVI-D) 41: Ingresso USB (USB)
NAME?	Interrogazione visualizzazione nome Viene riportato il nome selezionato in [Nome dello schermo].
INF1?	Interrogazione nome produttore Restituisce "Panasonic".
INF2?	Interrogazione nome modello Restituisce "55SF1HW". (Esempio: modello da 55 pollici SF1HW)
INFO?	Interrogazione altre informazioni Restituisce il numero di versione.
CLSS?	Interrogazione informazioni classe Restituisce "1".

#### Autenticazione sicurezza PJLink

La password utilizzata per PJLink è la stessa impostata per il controllo di comando. (vedere a pag. 77)

Quando si utilizza PJLink senza autorizzazione di sicurezza, impostare l'utilizzo senza la password per i privilegi di amministratore e la password impostata per i privilegi dell'utente del controllo con browser Web.

- Relativamente alle specifiche di PJLink, visitare il sito Web di Japan Business Machine e Information System Industries Association (JBMA), qui di seguito: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/index.html>

## Software di avvertimento precoce

L'unità supporta il "Software di avvertimento precoce" che monitora gli stati dei dispositivi (proiettori o display) collegati a una rete intranet, segnala guasti dei dispositivi e fornisce un allarme preventivo mediante rilevazione di un'anomalia prevista.

Il numero massimo di dispositivi che possono essere registrati per il monitoraggio varia in base al tipo di licenza. È possibile registrare fino a 2048 dispositivi e utilizzarli gratuitamente per un massimo di 90 giorni dopo il completamento dell'installazione sul computer.

- Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://panasonic.net/prodisplays/products/et-swa100/index.html>

## Multi Monitoring & Control Software

La presente unità supporta "Multi Monitoring & Control Software" che effettua il monitoraggio e il controllo dei dispositivi (proiettori o schermi piatti) connessi ad una rete Intranet.

Per i dettagli, consultare il seguente sito Web.

<http://panasonic.net/prodisplays/download/software/index.html>

# Connessione con una rete LAN

### Nota

- Per utilizzare la funzione di rete, impostare ciascuna voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On] (vedere a pag. 53).

## Funzionamento del computer

- 1 Accendere il computer.
- 2 Impostare la rete in base all'amministratore di sistema.

Se le impostazioni del display sono quelle predefinite (vedere a pag. 54), il computer può essere utilizzato con le seguenti impostazioni di rete.

Indirizzo IP	192.168.0.9
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway	192.168.0.1

# Utilizzo del controllo con browser Web

È possibile utilizzare un browser Web per controllare l'unità e impostare una rete e una password.

## Prima dell'utilizzo del controllo con browser Web

Per utilizzare il controllo con browser Web, è necessario impostare l'unità e il computer.

### ■ Informazioni sul browser Web

Impostare ogni voce in [Impostazione rete] e assicurarsi di impostare [Controllo rete] su [On]. (vedere a pag. 53)

### ■ Impostazione del computer

Disabilitare le impostazioni del server proxy e abilitare JavaScript.

- L'impostazione della procedura varia in base alla versione del software.

Fare riferimento alla descrizione in GUIDA, ecc. del software.

### (Windows)

Windows 7 è utilizzato come esempio.

#### Disabilitare le impostazioni del server proxy

- 1 Visualizzare la finestra [Proprietà Internet].  
Fare clic su [Avvio] - [Pannello di controllo] - [Rete e Internet] - [Opzioni Internet].
  - Se la visualizzazione su schermo sembra diversa, impostare [Vista per:] su [Categoria].
- 2 Fare clic sulla scheda [Connessioni], quindi su [Impostazioni LAN].
- 3 Deselezionare le caselle [Utilizza script di configurazione automatica] e [Usa un server di proxy per la rete LAN].
- 4 Fare clic su [OK].

#### Abilita JavaScript

- 1 Visualizzare la finestra [Proprietà Internet].  
Fare clic su [Avvio] - [Pannello di controllo] - [Rete e Internet] - [Opzioni Internet].
  - Se la visualizzazione su schermo sembra diversa, impostare [Vista per:] su [Categoria].
- 2 Impostare il livello di sicurezza sulla scheda [Sicurezza] su [Livello predefinito]. In alternativa, abilitare [Esecuzione script attivo] dal pulsante [Livello personalizzato].

### (Macintosh)

#### Disabilitare le impostazioni del server proxy

- 1 Dal menu [Safari], fare clic su [Preferenze].  
Viene visualizzata la schermata generale.
- 2 Dalla scheda [Avanzate], fare clic sul pulsante [Cambia impostazioni...] accanto a [Proxy].  
Fare clic su [Proxy] e impostare un server proxy.
- 3 Deselezionare le caselle [Proxy Web] e [Configurazione automatica proxy].
- 4 Fare clic su [Applica ora].

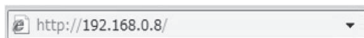
#### Abilita JavaScript

- 1 Visualizzare [Sicurezza] di Safari.
- 2 Selezionare [Abilita JavaScript] in [Contenuto Web].

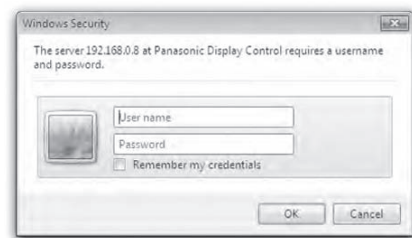
## Accesso dal browser Web

Accedere alla schermata SUPERIORE del controllo con browser Web utilizzando un browser Web.

- 1 Avviare il browser Web.
- 2 Immettere l'indirizzo IP impostato con [Impostazione LAN] dell'unità (vedere a pag. 53).



- 3 Immettere il nome utente e la password quando viene visualizzata la schermata Autenticazione.



- 4 Fare clic su [OK].

Dopo aver effettuato l'accesso, viene visualizzata la schermata SUPERIORE del controllo con browser Web.

#### Nota

- La password utilizzata qui è la stessa password utilizzata per il controllo dei comandi e l'autenticazione della sicurezza PJLink.
- Il nome utente e la password predefiniti sono i seguenti:

Nome utente: user1 (diritti utente), admin1 (diritti di amministratore)

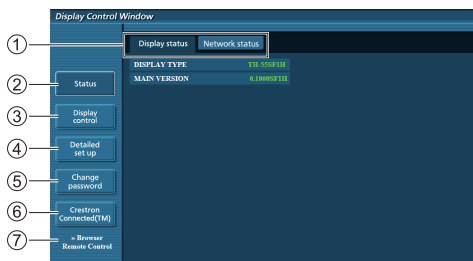
Password: panasonic

Cambiare prima la password.

- La password può essere modificata sulla schermata Impostazione password dopo aver effettuato l'accesso (vedere a pag. 79). Accedere con i privilegi di amministratore per modificarla.
- Se si utilizza "Crestron Connected™" (vedere a pag. 82), accedere con i privilegi di amministratore.
- In nessun caso, Panasonic Corporation o società consociate chiederanno ai clienti direttamente la password. Anche se viene chiesta direttamente, non rivelarla.

## Funzionamento con il browser Web

### ■ Descrizione di ciascuna sezione



#### ① Scheda della pagina

Fare clic per cambiare pagina.

#### ② [Status]

Fare clic su questa voce per visualizzare lo stato del display.

#### ③ [Display control]

Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina Controllo del display.

#### ④ [Detailed set up]

Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina delle impostazioni avanzate.

#### ⑤ [Change password]

#### ⑥ [Crestron Connected™]

Fare clic su questa voce per visualizzare la pagina delle operazioni di Crestron Connected™.

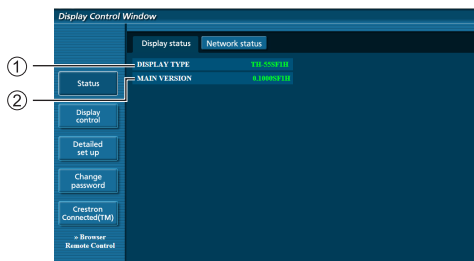
#### ⑦ [Browser Remote Control]

Fare clic su questa voce per visualizzare il Browser Remote Control sul browser WEB, che è lo stesso del telecomando fornito.

### Pagina Stato del display

Fare clic su [Status], quindi [Display status] per visualizzare la pagina delle informazioni sullo stato.

Questa pagina visualizza lo stato del display stabilito per le voci mostrate di seguito.



① Visualizza lo stato del display.

② Visualizza la versione firmware dell'unità principale del display.

### Pagina Stato rete

Fare clic su [Status], quindi [Network Status] per visualizzare la pagina delle informazioni sullo stato.

Visualizza le informazioni della configurazione corrente della rete.



① Visualizza i dettagli di configurazione della LAN cablata.

### Pagina Controllo di base

Per spostarsi da un'altra pagina, fare clic su [Display control], quindi su [Basic control].



① Controllo di accensione/spegnimento

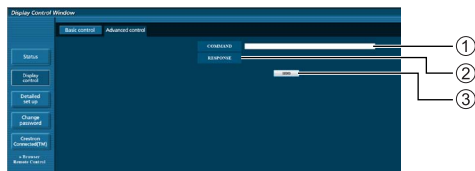
② Da utilizzare per selezionare i segnali di ingresso

③ Disattivazione AUDIO

④ Cambia il rapporto proporzioni

## Pagina Controllo dettagli

Fare clic su [Display control], quindi su [Advanced control] per visualizzare la pagina Controllo dettagli.



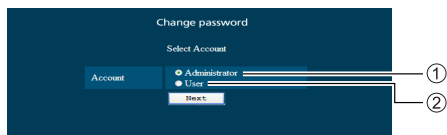
- 1 Immettere un comando. Usare lo stesso comando adottato per il controllo seriale.
- 2 Viene visualizzata la risposta da parte dell'unità.
- 3 Il comando viene inviato ed eseguito.

### Nota

- Una volta modificate le impostazioni, la visualizzazione dello stato del display può richiedere del tempo.

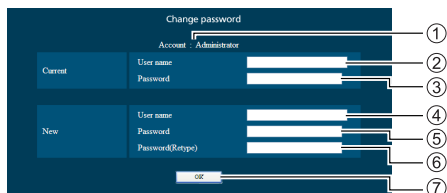
## Pagina Cambia password

Fare clic su [Change password].



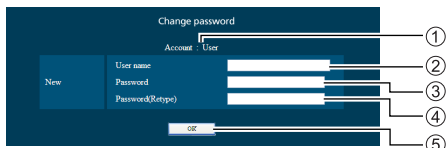
- 1 Amministratore
- 2 Utente

## Modalità amministratore



- 1 Account
- 2 Campo di immissione del nome utente corrente
- 3 Campo di immissione della password corrente
- 4 Campo di immissione del nuovo nome utente
- 5 Campo di immissione della nuova password
- 6 Campo di immissione della nuova password (reimmissione per la conferma)
- 7 Tasto per eseguire la modifica della password

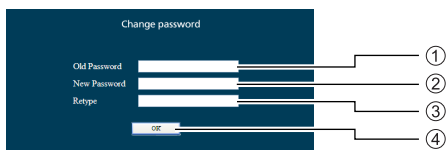
## Account utente



- 1 Account
- 2 Campo di immissione del nuovo nome utente
- 3 Campo di immissione della nuova password
- 4 Campo di immissione della nuova password (reimmissione per la conferma)
- 5 Tasto per eseguire la modifica della password

## Modalità utente

Un utente può modificare solo la password.



- 1 Campo di immissione della password corrente
- 2 Campo di immissione della nuova password
- 3 Campo di immissione della nuova password (reimmissione per la conferma)
- 4 Tasto per eseguire la modifica della password

### Nota

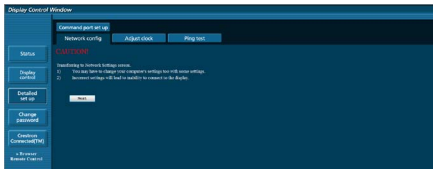
- Per una password si possono usare fino a 16 caratteri alfanumerici.
- Quando si modifica l'account amministratore, sono necessari "Nome utente attuale" e "Password attuale".

## Pagina Configurazione di rete

Quando ci si connette accedendo con privilegi di amministrazione, è possibile effettuare le impostazioni dettagliate per la rete correlata al display.

## ■ Impostazioni LAN

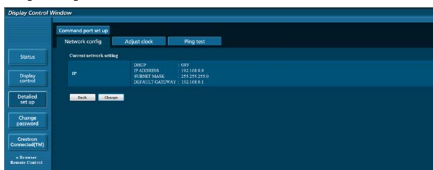
### 1 Fare clic su [Detailed set up] nel menu.



### 2 Fare clic su [Next].

Viene visualizzata la finestra delle impostazioni, che mostra le impostazioni attuali.

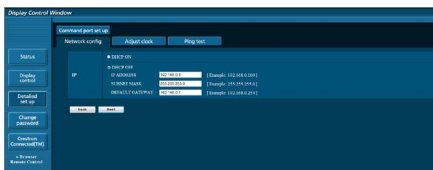
- Per modificare le impostazioni LAN, fare clic su [Change].
- Per tornare alla finestra precedente, fare clic su [Back].



### 3 Completare le impostazioni dettagliate e fare clic su [Next].

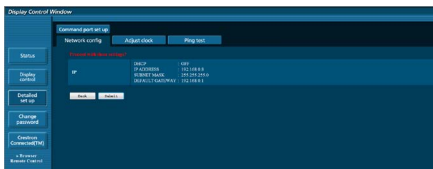
Qui i contenuti delle impostazioni sono uguali ai contenuti delle informazioni di indirizzo impostati per il menu [Impostazione LAN] del display.

Una volta immesse tutte le voci necessarie, fare clic su [Next]. Quindi, viene visualizzata una finestra di conferma.



### 4 Fare clic su [Submit].

Le impostazioni vengono registrate.

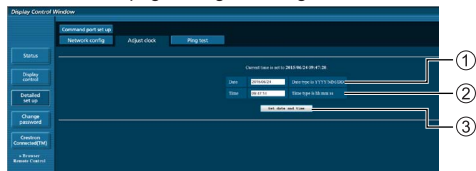


#### Nota

- La modifica dell'impostazione della LAN durante la connessione alla LAN potrebbe interrompere la connessione.

## Pagina Regola orologio

Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Adjust clock] per visualizzare la pagina Regola orologio.



① Campo nuova data

② Campo nuova ora

③ Tasto di aggiornamento delle impostazioni di ora e data

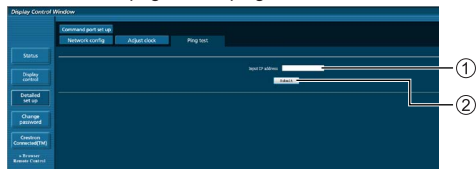
#### Nota

- Data e ora, se non impostate, vengono visualizzate con [- -].
- Quando [Controllo rete] è impostato su [On] ed è in modalità standby, il display relativo a data e ora apparirà vuoto e non potranno essere impostate.
- Se, appena dopo che è stata impostata correttamente, l'ora viene visualizzata errata, rivolgersi al rivenditore presso il quale è stato acquistato il display.

## Pagina Test ping

Questa pagina consente di verificare se la rete è connessa al server DNS, ecc.

Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Ping test] per visualizzare la pagina Test ping.



① Immettere l'indirizzo IP del server da testare.

② Tasto per la realizzazione del test

Schermata che appare se la connessione è riuscita.

```
PING 192.168.0.10 (192.168.0.10): 56 data bytes
64 bytes from 192.168.0.10: seq=0 ttl=128 time=2.271 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=1 ttl=128 time=2.078 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=2 ttl=128 time=2.017 ms
64 bytes from 192.168.0.10: seq=3 ttl=128 time=1.845 ms

--- 192.168.0.10 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 1.845/2.052/2.271 ms
```

Schermata che appare se la connessione non è riuscita.

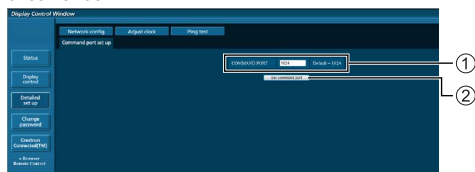
```
PING 192.168.0.15 (192.168.0.15): 56 data bytes
--- 192.168.0.15 ping statistics ---
4 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
```



## Pagina Configurazione porta di comando

Impostare il numero della porta da utilizzare con il controllo dei comandi.

Fare clic su [Detailed set up], quindi su [Command port set up] per visualizzare la pagina Configurazione porta di comando.



① Immettere il numero della porta da utilizzare con il controllo dei comandi.

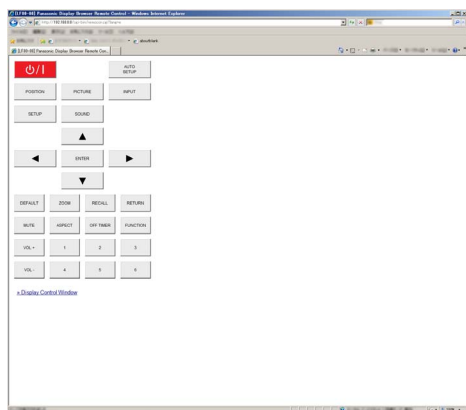
② Tasto di aggiornamento delle impostazioni

## [Browser Remote Control]

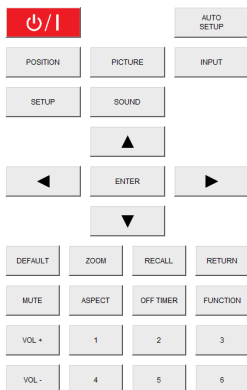
È possibile azionare il display con i pulsanti operativi visualizzati sul browser WEB.

Fare clic su [Browser Remote Control].

Viene visualizzata la schermata [Browser Remote Control].



## Browser Remote Control



Il Browser Remote Control può essere azionato allo stesso modo del telecomando.

Per l'allocazione/funzione di ciascun pulsante, vedere a pag. 26.

Per terminare il Browser Remote Control, fare clic su [Display Control Window] o uscire dal browser.

### Nota

- Per utilizzare questa funzione, impostare [Controllo rete] su [On] (vedere a pag. 53).
- Il Browser Remote Control può essere visualizzato anche immettendo "http://xxx.xxx.xxx.xxx/remoted/" nel campo di immissione URL del browser WEB.
  - xxx.xxx.xxx.xxx è l'indirizzo IP impostato per questo display.
- L'operazione di pressione prolungata del pulsante non è valida.
- Il menu [Options] (vedere a pag. 59) non può essere visualizzato.
- Evitare di azionare più Browser Remote Control contemporaneamente.
- Le stesse operazioni sono applicabili sia per i privilegi di amministratore sia per i privilegi di utente.
- Se la schermata Browser Remote Control non è visualizzata, consultare l'amministratore di rete.
- Durante l'aggiornamento della schermata Browser Remote Control, la schermata potrebbe diventare bianca per un momento, ma non si tratta di un malfunzionamento.
- Non azionare l'unità principale durante l'operazione con il Browser Remote Control.
- Non azionare la schermata di controllo WEB durante l'operazione con il Browser Remote Control.
- Se si utilizzano le funzioni "Indietro" o "Avanti" del browser WEB, la visualizzazione della schermata potrebbe risultare anomala. In tal caso, le operazioni successive non sono garantite. Aggiornare il browser WEB.

## Uso del controllo del browser web

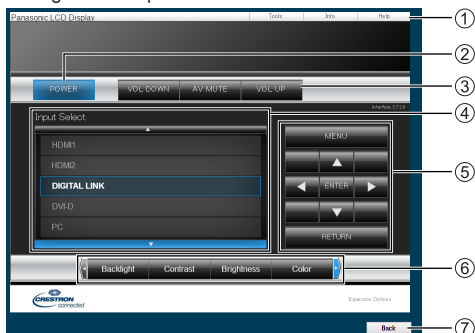
### Crestron Connected™

#### (schermata delle operazioni Crestron Connected™)

È possibile monitorare o controllare il display utilizzando “Crestron Connected™”.

Se Adobe Flash Player non è installato sul computer o se il browser non supporta Flash, questa pagina non è visualizzata. In tal caso, tornare alla pagina precedente facendo clic su [Back] nella pagina delle operazioni.

#### • Pagina delle operazioni



#### ① [Tools], [Info], [Help]

Consente di alternare le pagine di strumenti, informazioni, guida con il tasto Tab.

#### ② [POWER]

Consente di attivare e disattivare l'alimentazione.

#### ③ [VOL DOWN], [AV MUTE], [VOL UP]

Consente di impostare il volume e AV disattivato. Quando l'alimentazione del display è disattivata, queste operazioni non sono disponibili.

#### ④ [Input Select]

Consente di impostare la selezione dell'ingresso. Quando l'alimentazione del display è disattivata, questa operazione non è disponibile.

#### ⑤ Pulsanti operativi sulla schermata del menu

Consentono di effettuare le operazioni nella schermata del menu.

#### ⑥ Regolazioni della qualità dell'immagine

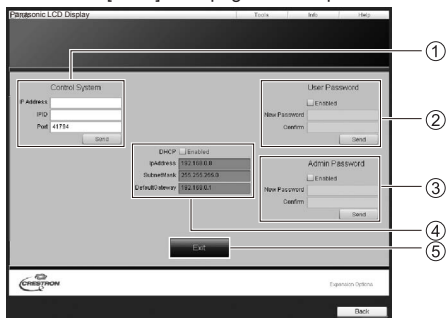
Consente di attivare le voci correlate alla qualità dell'immagine.

#### ⑦ [Back]

Consente di tornare alla pagina precedente.

#### • Pagina [Tools]

Fare clic su [Tools] nella pagina delle operazioni.



#### ① [Control System]

Consente di impostare le informazioni richieste per la comunicazione con il controller collegato al display.

#### ② [User Password]

Consente di impostare la password per i diritti utente nella pagina delle operazioni di “Crestron Connected™”.

#### ③ [Admin Password]

Consente di impostare la password per i diritti di amministratore nella pagina delle operazioni di “Crestron Connected™”.

#### ④ [Network Status]

Visualizza l'impostazione della LAN.

- [DHCP]
- [IpAddress]
- [SubnetMask]
- [DefaultGateway]

Visualizza il valore nell'impostazione corrente.

#### ⑤ [Exit]

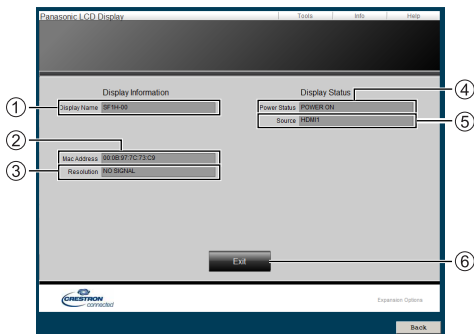
Consente di tornare alla pagina delle operazioni.

#### Nota

- Monitorando o controllando il display con “Crestron Connected™”, impostare [Crestron Connected™] su [On] nel menu [Impostazione rete].

- Pagina [Info]

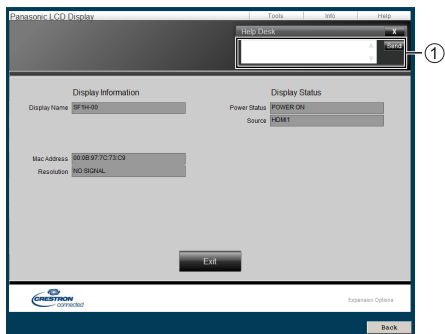
Fare clic su [Info] nella pagina delle operazioni.



- ① **[Display Name]**  
Visualizza il nome del display.
- ② **[Mac Address]**  
Visualizza l'indirizzo MAC.
- ③ **[Resolution]**  
Visualizza la risoluzione del display.
- ④ **[Power Status]**  
Visualizza lo stato dell'alimentazione.
- ⑤ **[Source]**  
Visualizza l'ingresso video selezionato.
- ⑥ **[Exit]**  
Consente di tornare alla pagina delle operazioni.

- Pagina [Help]

Fare clic su [Help] nella pagina delle operazioni. Viene visualizzata la schermata [Help Desk].



- ① **[Help Desk]**  
Consente di inviare o ricevere messaggi a/da un amministratore che utilizza "Crestron Connected™".

# Letto multimediale USB

## Descrizione della funzione

Il lettore multimediale USB visualizza immagini fisse e in movimento salvate in una memoria USB quando il dispositivo di memoria USB viene inserito nel display.

### Nota

- Per utilizzare questa funzione, impostare [Lettore multimediale USB] su [Abilita] in [Approntamento] - [Impostazioni lettore multimediale USB]. (vedere a pag. 56)
- Utilizzando la funzione di trasmissione dell'elenco dei contenuti di Multi Monitoring & Control Software (vedere a pag. 76), il contenuto (immagini fisse/in movimento) riprodotto su Lettore multimediale USB e la lista di riproduzione possono essere trasmessi. Per maggiori informazioni, si rimanda al manuale di Multi Monitoring & Control Software.

### Letto multimediale singolo

I file vengono riprodotti da una singola unità.

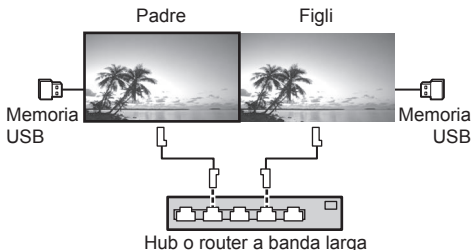


### Letto multimediale multiplo

Collegando varie unità con i cavi LAN, è possibile riprodurre contemporaneamente i file presenti nella memoria USB.

Una delle unità multiple diviene la padre e le altre le figli. L'esempio relativo alla configurazione a due unità è illustrato di seguito.

Per la connessione LAN, consultare "Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo)" (vedere a pag. 88).



### Nota

- Per lettori multimediali multipli è necessario un dispositivo di memoria USB per un'unità.
- Le immagini nella memoria USB non possono essere visualizzate mediante una connessione con collegamento a catena con il terminale DVI-D IN/OUT.
- Se questa unità è installata in posizione adiacente in caso di utilizzo della funzione LightID, la sensibilità di ricezione di LightID su uno smartphone, ecc. può essere compromessa.

## Preparazione

### ■ Dispositivi supportati

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Quelli con funzioni di sicurezza non sono supportati. Il funzionamento non è garantito.)
- Non possono essere utilizzati dispositivi di memoria USB diversi da quelli con formattazione FAT16 o FAT32.
- Sono supportati fino a 32 GB di memoria USB.
- È supportata solo una configurazione a partizione singola.

### ■ Preparazione

Preparare i seguenti file nella memoria USB per il lettore multimediale.

- File da riprodurre
- Scenario (in base alle necessità)
- Elenco di file (in base alle necessità)
- File di definizione LightID (in base alle necessità)

### ■ File da riprodurre

Il lettore multimediale dell'unità supporta i formati seguenti.

#### Nome file (Estensione)

Immagini fisse	JPG, JPEG, JPE
Immagini in movimento	AVI, MKV, ASF, WMV, TS, MTS, MP4, 3GP, MOV, FLV, F4V

#### Codec

Immagini in movimento		
Codec	Risoluzione massima	Velocità in bit massima (Mbps)
MPEG4VISUAL	480@30fps	30
MPEG4AVC	1080@30fps, High Profile (Level 4.2 o inferiore)	30
VC-1 Advanced	1080@30fps	30
VC-1 Simple & Main	1080@30fps	30

#### Audio

Codec	Frequenza di campionamento (kHz)	Bit rate (kbps)
MP3	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	8-320
AAC	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	1-1728
WMA Standard WMA 9 WMA 10 Pro	8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48	1-1728

#### Immagini fisse

Codec	Risoluzione massima
JPEG*	4096×4096

\*: JPEG (solo formato Baseline)

### Nota

- La dimensione massima per un file è 2 GB.
- I file protetti da Digital Rights Management (DRM) non possono essere riprodotti.
- Alcuni file potrebbero non essere riprodotti anche se i formati sono supportati, come descritto qui.
- Utilizzare un file di cui sono supportati audio e video.
- Se il codec audio del file video non è compatibile per formato, le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente.
- Se non è presente alcun file video, non è possibile effettuare la riproduzione.
- A seconda del dispositivo di memoria USB, la riproduzione può risultare non eseguibile anche se la velocità in bit del file video è inferiore a quella indicata nella velocità in bit massima.
- Eliminare i file irrilevanti da riprodurre dal dispositivo di memorizzazione USB.

### ■ Scenario

È possibile specificare l'ordine e il tempo di riproduzione per un file da riprodurre.

Salvare con il nome (caratteri alfabetici da un byte) "scenario.dat", direttamente nella root della memoria USB.

- Salvare i file nel formato UTF-8N.

### ■ Elenco di file

Si tratta di un elenco di file da riprodurre.

Salvare con il nome (caratteri alfabetici da un byte) "filelist.dat", direttamente nella root della memoria USB.

- Salvare i file nel formato UTF-8N.

## ■ File di definizione LightID

Questo file di definizione specifica un singolo LightID per lo scenario.

Salvare con il nome (caratteri alfabetici da un byte) "lightid.dat", direttamente nella root della memoria USB.

- Per la creazione di file, utilizzare "Multi Monitoring & Control Software". (vedere a pag. 76)

## ■ termini associati a Scenario / Elenco di file

### Nome file

Si tratta del nome del file da riprodurre.

Il nome file deve includere la relativa estensione.

Esempio:

introduction.jpg

Contents\_video01.wmv

- Inserire l'estensione del nome file utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

### Definizione file

Si tratta della definizione del file condivisa tra scenari e file.

PHOTO\_xxx: definizione di file con immagine fissa

VIDEO\_xxx: definizione di file con immagine in movimento

- La parte "xxx" può essere impostata da 001 a 999.
- Inserire la definizione del file utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

### Tempo di riproduzione

Si tratta del tempo di riproduzione di un file.

Il tempo di riproduzione può essere specificato da 3 secondi a 24 ore. (unità: secondi)

Esempio:

10: 10 secondi

86400: 24 ore

10.5: 10,5 secondi

Può essere impostato su un decimo (1/10) di secondo utilizzando il separatore decimale (virgola).

Il tempo di riproduzione può essere omissso.

Per le immagini fisse, i file vengono riprodotti per il tempo è selezionato in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Durata presentazione] (vedere a pag. 56)

Per le immagini in movimento: il file verrà riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file.

- Inserire il tempo di riproduzione gioco utilizzando caratteri alfanumerici da un byte.
- Quando si riproducono file di grandi dimensioni, se si imposta una breve durata di riproduzione potrebbero non essere riprodotti correttamente, per esempio compare disturbo sullo schermo.

In questo caso impostare una maggiore durata della riproduzione (10 o più secondi).

## ID gruppo (per lettore multimediale multiplo)

Si tratta dell'ID utilizzato per il raggruppamento su una rete durante l'utilizzo di un lettore multimediale multiplo.

GroupID:Gxx : Group xx

- La parte "xx" può essere impostata da 01 a 10.
- Inserire un ID gruppo utilizzando caratteri alfanumerici a un byte.

### Nota

- "UTF-8N": codifica UTF-8 senza BOM. Il Blocco note di Windows non supporta questa codifica.

Utilizzare un altro editor che supporti la codifica UTF-8 senza BOM.

## Riproduzione dei file

### ■ Esempio di impostazione in ogni modalità

#### Singolo lettore multimediale (tipo 1)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui i relativi nomi appaiono sulla memoria USB.

#### Scenario, elenco file e file di definizione LightID

Scenario:

non necessario

Elenco file:

non necessario

File di definizione LightID:

non necessario

#### Esempio di impostazione

##### Contenuti memoria USB

```
└─ 001_Introduction.jpg
├─ 002_Contents_Video1.wmv
├─ 003_Contents_Video2.wmv
└─ 004_Contents_Video3.wmv
```

##### Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

1. 001\_Introduction.jpg (\*1)
2. 002\_Contents\_Video1.wmv (\*2)
3. 003\_Contents\_Video2.wmv (\*2)
4. 004\_Contents\_Video3.wmv (\*2)

\*1: Riprodotto per la durata impostata in [Durata presentazione].

\*2: Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione del file.

## Singolo lettore multimediale (tipo 2)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono elencati in uno scenario.

### Scenario, elenco file e file di definizione LightID

Scenario:

Immettere [Nome file: Tempo di riproduzione].

Elenco file:

non necessario

File di definizione LightID:

non necessario

## Esempio di impostazione

### Contenuti memoria USB

```
└─ scenario.dat
  └─ Introduction.jpg
    └─ Contents_Video1.wmv
      └─ Contents_Video2.wmv
        └─ Contents_Video3.wmv
```

### scenario.dat (scenario)

```
Introduction.jpg:10
Contents_Video1.wmv:10
Contents_Video2.wmv:20
Contents_Video3.wmv:
```

### Contenuti da riprodurre

Con le impostazioni dell'esempio riportato sopra, i seguenti contenuti saranno riprodotti a ciclo continuo (loop).

1. Introduction.jpg (10 secondi)
2. Contents\_Video1.wmv (10 secondi)
3. Contents\_Video2.wmv (20 secondi)
4. Contents\_Video3.wmv (Riprodotta per la durata del tempo di riproduzione del file)

## Singolo lettore multimediale (tipo 3)

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono elencati in uno scenario.

### Scenario, elenco file e file di definizione LightID

Scenario:

Immettere [Definizione file: Tempo di riproduzione].

Elenco file:

Immettere [Definizione file: Nome file].

File di definizione LightID:

non necessario

## Esempio di impostazione

### Contenuti memoria USB

```
└─ filelist.dat
  └─ scenario.dat
    └─ Introduction.jpg
      └─ Contents_Video1.wmv
        └─ Contents_Video2.wmv
          └─ Contents_Video3.wmv
```

### scenario.dat (scenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

### filelist.dat (elenco dei file)

```
PHOTO_001:Introduction.jpg
VIDEO_001:Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:Contents_Video3.wmv
```

### Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

1. Introduction.jpg (10 secondi)
2. Contents\_Video1.wmv (10 secondi)
3. Contents\_Video2.wmv (20 secondi)
4. Contents\_Video3.wmv (Riprodotta per la durata del tempo di riproduzione del file)

## Lettore multimediale multiplo

I file verranno riprodotti nell'ordine in cui sono stati disposti nello scenario per padre.

### Scenario ed elenco di file

#### Lato padre

Scenario:

Immettere [Definizione file: Tempo di riproduzione].

Elenco di file - La prima riga:

Immettere [ID gruppo].

Elenco di file - Dalla seconda riga in poi:

Immettere [Definizione file: Nome file].

File di definizione LightID:

non necessario

#### Lato figli

Scenario:

non necessario

Elenco di file - La prima riga:

Immettere [ID gruppo].

Elenco di file - Dalla seconda riga in poi:

Immettere [Definizione file: nome file].

File di definizione LightID:

non necessario

## Esempio di impostazione

### Lato padre

#### Contenuti memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ scenario.dat
├─ L_Introduction.jpg
├─ L_Contents_Video1.wmv
├─ L_Contents_Video2.wmv
├─ L_Contents_Video3.wmv
```

#### scenario.dat (scenario)

```
PHOTO_001:10
VIDEO_001:10
VIDEO_002:20
VIDEO_003:
```

#### filelist.dat (elenco dei file)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:L_Introduction.jpg
VIDEO_001:L_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:L_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:L_Contents_Video3.wmv
```

### Lato figli

#### Contenuti memoria USB

```
├─ filelist.dat
├─ R_Introduction.jpg
├─ R_Contents_Video1.wmv
├─ R_Contents_Video2.wmv
├─ R_Contents_Video3.wmv
```

#### filelist.dat (elenco dei file)

```
GroupID:G01
PHOTO_001:R_Introduction.jpg
VIDEO_001:R_Contents_Video1.wmv
VIDEO_002:R_Contents_Video2.wmv
VIDEO_003:R_Contents_Video3.wmv
```

## Contenuti da riprodurre

Per l'esempio di impostazione precedente, i seguenti contenuti verranno riprodotti ciclicamente (in loop).

### Lato padre

1. L\_Introduction.jpg (10 secondi)
2. L\_Contents\_Video1.wmv (10 secondi)
3. L\_Contents\_Video2.wmv (20 secondi)
4. L\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

### Lato figli

1. R\_Introduction.jpg (10 secondi)
2. R\_Contents\_Video1.wmv (10 secondi)
3. R\_Contents\_Video2.wmv (20 secondi)
4. R\_Contents\_Video3.wmv (\*1)

\*1: Riprodotto per la durata del tempo di riproduzione di L\_Contents\_Video3.wmv (Lato padre).

#### Nota

- Quando la schermata dei menu non è visualizzata, è possibile passare alla riproduzione del file successivo con ►, alla riproduzione del file precedente con ◀, oppure si può riprodurre nuovamente dall'inizio con ▼ (solo con il telecomando).
- [MULTI DISPLAY] supporta 2×1, 1×2 e 2×2 (vedere a pag. 51)
- Se questa unità è installata in posizione adiacente in caso di utilizzo della funzione LightID, la sensibilità di ricezione di LightID su uno smartphone, ecc. può essere compromessa.

## ■ Verifica del contenuto della memoria USB

È possibile controllare il contenuto di una memoria USB in [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Controllo file di scenario] (vedere a pag. 56)

In caso di errore, le informazioni vengono fornite con i seguenti dettagli.

A(B): C

D

A: Nome del file con errore

B: Riga con errore

C: Codice di errore

D: Dettagli dell'errore

### Nota

- Mostra i principali codici di errore.

I dettagli degli errori rilevati sono i seguenti.

Codice di errore	Dettagli dell'errore
1.	Nessuna memoria USB inserita.
2.	Impossibile aprire il file scenario.dat/filelist.dat/lightid.dat.
3.	Errore nei contenuti del file scenario.dat/filelist.dat.
4.	Il formato file da riprodurre non è supportato.
5.	Non esiste alcun file da riprodurre.
6.	L'ID gruppo necessario per il lettore multimediale multiplo non è stato specificato.
7.	Sono presenti svariate definizioni file identiche.
8.	Il tempo di riproduzione del scenario eccede il limite.
9.	Il definizione file elencato nello scenario non è presente nell'elenco di file.
10.	Lo scenario contiene un numero di file da riprodurre pari a 0 o superiore a 1000.
11.	Sono presenti 0 o oltre 1000 file da riprodurre. (Singolo lettore multimediale (tipo 1) solamente)
12.	Nell'elenco di file è presente solo l'ID gruppo. (Lettore multimediale solamente)
13.	Errore nei contenuti del file lightid.dat.

- Per i codici di errore 1, 11 e 13 vengono visualizzati solo il codice e i dettagli come illustrato di seguito.

1

Nessuna memoria USB inserita.

### Nota supplementare

La verifica del contenuto della memoria USB non determina se un file da riprodurre è riproducibile o meno.

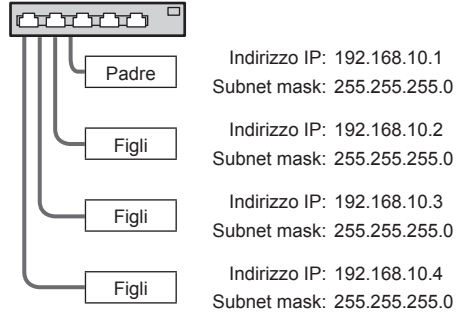
Se un file non può essere riprodotto mentre il lettore multimediale è attivo, viene visualizzato un messaggio di errore.

Quando si effettua la riproduzione sincronizzata sul lettore multimediale, verificare nel menu [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Controllo file di scenario] che il file sia riproducibile.

## Ambiente di rete (solo lettore multimediale multiplo)

### ■ Esempio di configurazione della connessione LAN e dell'indirizzo IP/della subnet mask

Come menzionato in precedenza, collegare tra loro varie unità tramite cavi LAN e configurare gli indirizzi IP/le subnet mask in modo che tutti i display siano sulla stessa rete.



### Nota

- Impostare [Controllo rete] di tutti i display su [On]. (vedere a pag. 53)
- A seconda dell'ambiente di rete, la sincronizzazione potrebbe andare in gran parte perduta.
- Non connettere altri dispositivi per evitare la congestione del traffico di rete.
- In presenza di un router, non è possibile configurare la connessione. Utilizzarli all'interno della stessa subnet.
- Non utilizzare la LAN wireless per la connessione in quanto la riproduzione potrebbe non essere eseguita normalmente.



## Avvio/interruzione del lettore multimediale

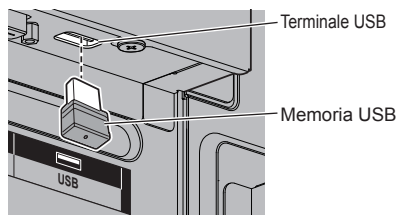
### ■ Per il lettore multimediale singolo

#### Avvio

1. **Inserire il dispositivo di memoria USB per il lettore multimediale nel terminale USB dell'unità di visualizzazione.**

#### Nota

- Alcuni tipi di dispositivo di memoria USB potrebbero urtare contro la periferica, ad esempio il coperchio posteriore, e non possono essere collegati. Utilizzare una prolunga disponibile in commercio o utilizzare un tipo piccolo di dispositivo di memoria USB collegabile a questa unità.



2. **Eseguire la verifica del contenuto della memoria USB.**
3. **Cambiare INPUT su [USB].**

#### Interruzione

Cambiare INPUT su un'opzione diversa da [USB].

### ■ Per il lettore multimediale multiplo

#### Avvio

1. **Collegare varie unità con cavi LAN.**  
(Vedere "Esempio di configurazione della connessione LAN e dell'indirizzo IP/della subnet mask" nella sezione precedente.)
2. **Inserire il dispositivo di memoria USB per il lettore multimediale nel terminale USB di ciascun display.**
3. **Eseguire una verifica dei contenuti della memoria USB su ogni display.**
4. **Modificare INGRESSO per figli su [USB].**
5. **Modificare INGRESSO per padre su [USB].**

#### Interruzione

Modificare INGRESSO per padre su altro rispetto a [USB].

## Funzione di ripresa della riproduzione

Al termine di Media Player, il prossimo file da riprodurre varia a seconda delle impostazioni di [Impostazioni lettore multimediale USB] - [Ripresa della riproduzione].

#### Su [On]:

Il file riprodotto prima dell'interruzione del lettore multimediale viene riprodotto dall'inizio.

#### Su [Off]:

La riproduzione si avvia dall'inizio del primo file dello scenario.

#### Nota

- La funzione di ripresa della riproduzione viene annullata finché non si spegne l'unità o si estrae il dispositivo di memoria USB.

# Funzione ID del telecomando

È possibile impostare l'ID del telecomando quando si desidera utilizzare quest'ultimo su uno dei vari display. In tal caso, è necessario impostare il numero ID del telecomando corrispondente al numero ID del display impostato in [Options] - [Display ID], attenendosi ai seguenti passaggi.

## Nota

- Per utilizzare questa funzione, acquistare il telecomando con ID, in vendita separatamente.

Modello: N2QAYA000093



## Impostazione del numero ID del telecomando

### 1 Impostare [Controller ID function] su [On].

(vedere a pag. 65)

- Durante la visualizzazione del menu [Options], è possibile operare anche se l'ID non corrisponde.

### 2 Impostare <ID MODE> del telecomando su <ON>.

### 3 Puntando il telecomando verso il display che si desidera controllare, premere <ID SET>.

ID set	
ID monitor	0
ID telecomando	?

### 4 Premere un tasto tra <0> e <9>.

Impostare le decine.

### 5 Premere un tasto tra <0> e <9>.

Impostare le unità.

- I passaggi dal 3 al 5 devono essere eseguiti entro 5 secondi.
- La gamma del numero ID regolabile è 0 - 100.

Esempio:

- Per impostare l'ID a "1": Dopo il passaggio 3, premere <0>, quindi <1>.
- Per impostare l'ID a "12": Dopo il passaggio 3, premere <1>, quindi <2>.
- Per impostare l'ID a "100": Dopo il passaggio 3, premere <1> <0> <0>.

## Annullamento dell'impostazione dell'ID del telecomando (ID "0")

Il funzionamento è possibile anche se l'ID non corrisponde all'ID impostato in [Options] - [Display ID].

### Premere <ID SET> per più di 3 secondi.

L'azione ha lo stesso effetto della pressione di <ID SET> <0> <0>.

## Nota

- Il telecomando con funzione ID non può essere utilizzato quando [Options] - [Display ID] è impostato su qualsiasi valore diverso da "0" e l'ID del telecomando non corrisponde al numero [Options] - [Display ID]. (vedere a pag. 65)

# Immissione di caratteri

Alcune impostazioni richiedono l'immissione di caratteri.

Per immettere il testo, selezionare i caratteri della tastiera su schermo.

Esempio: Immissione di nomi di profili ([Salva])



Il nome predefinito del profilo è [MEMORY1] nell'esempio mostrato e viene modificato in [MY PICTURE].

## 1 Selezionare [Canc. tutto] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.

MEMORY1

Il testo viene eliminato completamente.

Per eliminare singoli caratteri, selezionare [Canc.].

## 2 Selezionare [a / A / @] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



Imposta i caratteri della tastiera sulle maiuscole.

Ogni volta che si preme <ENTER>, i caratteri della tastiera passano, nell'ordine, a minuscole, maiuscole e simboli.

## 3 Selezionare [M] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.

M

Ripetere questa procedura per immettere il carattere successivo.

## 4 Selezionare la barra spaziatrice con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



Barra spaziatrice

Come mostrato nel passo 3, selezionare i caratteri per immettere [PICTURE].

## 5 Dopo aver inserito il nome del profilo, selezionare [Si] con ▲▼◀▶ e premere <ENTER>.



- Per annullare il salvataggio del profilo, selezionare [Annulla].

# Segnali preimpostati

Questa unità è in grado di visualizzare i segnali video mostrati nella tabella di seguito.

## ■ Segnale video

Segnale corrispondente	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Freq sincronizzazione dot clock (MHz)	Formato*3
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15,73	59,94	-	V
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15,63	50,00	-	V
525i(480i)	720 × 480i	15,73	59,94	13,50	R/Y
625i(576i)	720 × 576i	15,63	50,00	13,50	R/Y
525i(480i)	720(1440) × 480i*2	15,73	59,94	27,00	D/H/DL
625i(576i)	720(1440) × 576i*2	15,63	50,00	27,00	D/H/DL
525p(480p)	720 × 480	31,47	59,94	27,00	R/Y/D/H/DL
625p(576p)	720 × 576	31,25	50,00	27,00	R/Y/D/H/DL
750(720)/60p	1 280 × 720	45,00	60,00	74,25	R/Y/D/H/DL
750(720)/50p	1 280 × 720	37,50	50,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/60i*1	1 920 × 1 080i	33,75	60,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/50i	1 920 × 1 080i	28,13	50,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/24p	1 920 × 1 080	27,00	24,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/24PsF	1 920 × 1 080i	27,00	48,00	74,25	R/Y
1 125(1 080)/25p	1 920 × 1 080	28,13	25,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/30p	1 920 × 1 080	33,75	30,00	74,25	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/60p	1 920 × 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DL
1 125(1 080)/50p	1 920 × 1 080	56,25	50,00	148,50	R/Y/D/H/DL

## ■ Segnale PC

Segnale corrispondente	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Freq sincronizzazione dot clock (MHz)	Formato*3
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		
640 × 400*7	640 × 400	31,47	70,09	25,18	R/Y/D/H/DL
	640 × 400	37,86	85,08	31,50	R/Y/D/H/DL
640 × 480*7	640 × 480	31,47	59,94	25,18	R/Y/D/H/DL
	640 × 480	35,00	66,67	30,24	R/Y/D/H/DL
	640 × 480	37,86	72,81	31,50	R/Y/D/H/DL
	640 × 480	37,50	75,00	31,50	R/Y/D/H/DL
	640 × 480	43,27	85,01	36,00	R/Y/D/H/DL
	800 × 600	35,16	56,25	36,00	R/Y/D/H/DL
800 × 600*7	800 × 600	37,88	60,32	40,00	R/Y/D/H/DL
	800 × 600	48,08	72,19	50,00	R/Y/D/H/DL
	800 × 600	46,88	75,00	49,50	R/Y/D/H/DL
	800 × 600	53,67	85,06	56,25	R/Y/D/H/DL
	832 × 624*7	832 × 624	49,72	74,55	57,28
852 × 480	852 × 480	31,47	59,94	34,24	D/H/DL
	1 024 × 768	39,55	50,00	51,89	D/H/DL
1 024 × 768*7	1 024 × 768	48,36	60,00	65,00	R/Y/D/H/DL
	1 024 × 768	56,48	70,07	75,00	R/Y/D/H/DL
	1 024 × 768	60,02	75,03	78,75	R/Y/D/H/DL
	1 024 × 768	65,55	81,63	86,00	R/Y/D/H/DL
	1 024 × 768	68,68	85,00	94,50	R/Y/D/H/DL
	1 066 × 600	1 066 × 600	37,64	59,94	53,00
1 152 × 864*7	1 152 × 864	53,70	60,00	81,62	R/Y/D/H/DL
	1 152 × 864	63,99	70,02	94,20	R/Y/D/H/DL
	1 152 × 864	67,50	75,00	108,00	R/Y/D/H/DL
	1 152 × 864	77,09	85,00	119,65	R/Y/D/H/DL
1 152 × 870*7	1 152 × 870	68,68	75,06	100,00	R/Y/D/H/DL
1 280 × 720*7	1 280 × 720	44,76	60,00	74,48	R/Y/D/H/DL
1 280 × 768*7	1 280 × 768	39,55	49,94	65,18	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 768	47,70	60,00	80,14	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 768	47,78	59,87	79,50	R/Y/D/H/DL

Segnale corrispondente	Risoluzione (punti)	Frequenza di scansione		Freq sincronizzazione dot clock (MHz)	Formato*3
		Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		
1280 × 800*7	1 280 × 800	41,20	50,00	68,56	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 800	49,31	59,91	71,00	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 800	49,70	59,81	83,50	R/Y/D/H/DL
1 280 × 960*7	1 280 × 960	60,00	60,00	108,00	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 960	85,94	85,00	148,50	R/Y
1 280 × 1 024*7	1 280 × 1 024	63,98	60,02	108,00	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 1 024	79,98	75,02	135,00	R/Y/D/H/DL
	1 280 × 1 024	91,15	85,02	157,50	R/Y/D/H/DL
1 360 × 768	1 360 × 768	47,71	60,02	85,50	D/H/DL
	1 360 × 768	47,70	60,00	84,72	D/H/DL
	1 360 × 768	47,72	59,80	84,75	D/H/DL
1 366 × 768*7	1 366 × 768	39,55	50,00	69,92	D/H/DL
	1 366 × 768	48,39	60,03	86,71	R/Y/D/H/DL
	1 366 × 768	48,00	60,00	72,00	R/Y/D/H/DL
	1 366 × 768	39,56	49,89	69,00	R/Y/D/H/DL
	1 366 × 768	47,71	59,79	85,50	R/Y/D/H/DL
1 400 × 1 050*7	1 400 × 1 050	65,22	60,00	122,61	D/H/DL
	1 400 × 1 050	82,20	75,00	155,85	R/Y/D/H/DL
1 440 × 900*7	1 440 × 900	55,47	59,90	88,75	R/Y/D/H/DL
	1 440 × 900	55,92	60,00	106,47	R/Y/D/H/DL
1 600 × 900*7	1 600 × 900	46,30	50,00	97,05	D/H/DL
	1 600 × 900	60,00	60,00	108,00	D/H/DL
	1 600 × 900	55,99	59,95	118,25	D/H/DL
	1 600 × 900	55,92	60,00	119,00	D/H/DL
1 680 × 1 050*7	1 680 × 1 050	65,29	59,95	146,25	R/Y/D/H/DL
1 600 × 1 200*7	1 600 × 1 200*4	75,00	60,00	162,00	R/Y/D/H/DL
1 920 × 1 080*7	1 920 × 1 080*5	66,59	59,93	138,50	R/Y/D/H/DL
	1 920 × 1 080	67,50	60,00	148,50	R/Y/D/H/DL
1 920 × 1 200*7	1 920 × 1 200*4*6	74,04	59,95	154,00	R/Y/D/H/DL

\*1: quando si immette il segnale 1 125(1 035)/60i, viene visualizzato come segnale 1 125(1 080)/60i.

\*2: solo segnale di ripetizione pixel (frequenza dot clock 27,0 MHz)

\*3: :i segnali che rappresentano i formati sono i seguenti.

V :Video composito (VIDEO IN)

R :D-sub RGB (RGB IN, PC IN)

Y :YCbCr/YPbPr (COMPONENT IN, PC IN)

D :DVI-D (DVI-D IN)

H :HDMI (HDMI 1, HDMI 2)

DL :DIGITAL LINK (DIGITAL LINK)

L'ingresso analogico supporta onG e onY.

\*4: visualizzato con gli elementi dell'immagine ridotti nel circuito di elaborazione delle immagini.

\*5: basato sullo standard VESA CVT-RB (blanking ridotto)

\*6: Non supportato quando [Modo DIGITAL LINK] è impostato su [Lunga portata].

\*7: L'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente con il segnale PC dagli ingressi COMPONENT IN/RGB IN.

#### Nota

- Un formato di segnale rilevato automaticamente può essere visualizzato in modo diverso dal segnale di ingresso effettivo.
- [ i ] visualizzato dopo il numero di punti di risoluzione indica segnale interlacciato.
- Se si immettono segnali 1 125(1 080)/30PsF e 1 125(1 080)/25PsF, vengono elaborati come segnali 1 125(1 080)/60i e 1 125(1 080)/50i, quindi visualizzati.

# Condizioni di spedizione

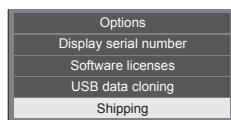
È possibile reimpostare le impostazioni / i valori regolati dei seguenti menu alle impostazioni predefinite in fabbrica:

[Immagine], [Audio], [Approntamento], [Posizione], [Options]

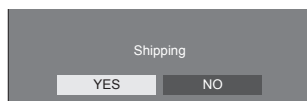
## ■ Telecomando

- 1 Premere <SETUP> per visualizzare il menu [Approntamento].**
- 2 Selezionare [Lingua OSD] con ▲ ▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.**

Viene visualizzata la seguente schermata.



- 3 Selezionare [Shipping] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.**



- 4 Selezionare [YES] con ◀▶ e premere <ENTER>.**

Viene visualizzato il messaggio Shipping ( Wait a moment ).

- 5 Dopo la visualizzazione del messaggio [Please turn off the power], spegnere l'alimentazione premendo <Pulsante di alimentazione principale>.**

## ■ Unità

- 1 Premere <MENU (Unità)> diverse volte e visualizzare il menu [Approntamento].**
- 2 Selezionare [Lingua OSD] con ▲ ▼ e tenere premuto <ENTER (Unità)> per oltre 5 secondi.**
- 3 Selezionare [YES] con <- (Unità)> o <+ (Unità)> e premere <ENTER (Unità)>.**

Viene visualizzato il messaggio [Shipping ( Wait a moment )].
- 4 Dopo la visualizzazione del messaggio [Please turn off the power], spegnere l'alimentazione premendo <Pulsante di alimentazione principale>.**

# Clonazione dei dati

Le impostazioni e i valori regolati dei menu impostati su un singolo display possono essere copiati su più display con una memoria USB.

## ■ Dati copiabili

Impostazioni e valori impostati dei menu [Immagine], [Audio], [Approntamento], [Posizione] e [Options] LightID interno

- Non è possibile copiare i seguenti dati. Per ogni display è necessaria l'impostazione.

[Data e ora]

Impostazione per [Impostazione rete] - [Impostazione LAN]

ID display in [Options] - [Display ID]

## ■ Dispositivi supportati

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Quelli con funzioni di sicurezza non sono supportati. Il funzionamento non è garantito.)
- Non possono essere utilizzati dispositivi di memoria USB diversi da quelli con formattazione FAT16 o FAT32.
- Sono supportati fino a 32 GB di memoria USB.
- È supportata solo una configurazione a partizione singola.

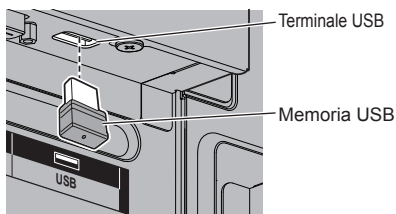
### Nota

- Se le dimensioni dei display sono diverse, la funzionalità di clonazione non funziona. Utilizzare display di dimensioni uguali.
- Il telecomando viene utilizzato per visualizzare il menu [USB data cloning]. I tasti dell'unità non possono essere utilizzati per visualizzare il menu.
- Impostare l'ingresso su un'opzione diversa da [USB] ed eseguire la clonazione dei dati.

## Copia dei dati del display sulla memoria USB

### 1 Inserire il dispositivo di memoria USB nel terminale USB del display della sorgente della copia dei dati.

Quando viene visualizzata la schermata [Select Copy Type], andare al passaggio 5.



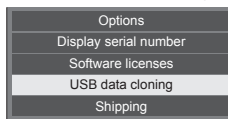
### Nota

- Se la memoria USB contenente i dati per la clonazione viene collegata mentre è accesa, verrà visualizzato il messaggio [Select Copy Type] al passaggio 5.
- Alcuni tipi di dispositivo di memoria USB potrebbero urtare contro la periferica, ad esempio il coperchio posteriore, e non possono essere collegati. Utilizzare una prolunga disponibile in commercio o utilizzare un tipo piccolo di dispositivo di memoria USB collegabile a questa unità.
- Il mancato salvataggio/la mancata lettura nella/dalla memoria USB causa la visualizzazione di un messaggio di errore.

### 2 Visualizzare il menu [Approntamento] premendo <SETUP>.

### 3 Selezionare [Lingua OSD] con ▲ ▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.

Viene visualizzata la seguente schermata.



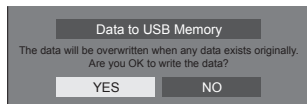
### 4 Selezionare [USB data cloning] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

### 5 Selezionare [Display → USB Memory] con ▲ ▼ e premere <ENTER>.

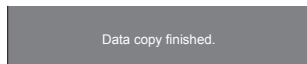


## 6 Selezionare [YES] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Si avvia la copia dei dati sulla memoria USB.



Il seguente messaggio viene visualizzato al termine della copia dei dati.



## 7 Al termine della copia dei dati, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.

### Copia dei dati della memoria USB sul display

## 1 Inserire il dispositivo di memoria USB con i dati copiati nel terminale USB del display della destinazione della copia dei dati (come nel passaggio 1 a pagina 95).

Quando viene visualizzata la schermata [Select Copy Type], andare al passaggio 5.

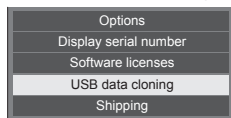
#### Nota

- Se la memoria USB contenente i dati per la clonazione viene collegata mentre è accesa, verrà visualizzato il messaggio [Select Copy Type] al passaggio 5.

## 2 Visualizzare il menu [Approntamento] premendo <SETUP>.

## 3 Selezionare [Lingua OSD] con ▲▼ e premere <ENTER> per oltre 3 secondi.

Viene visualizzata la seguente schermata.



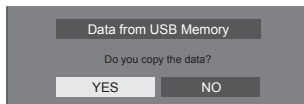
## 4 Selezionare [USB data cloning] con ▲▼ e premere <ENTER>.

## 5 Selezionare [USB Memory → Display] con ▲▼ e premere <ENTER>.

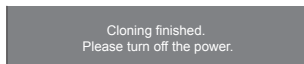


## 6 Selezionare [YES] con ◀▶ e premere <ENTER>.

Si avvia la copia dei dati sul display.



Il seguente messaggio viene visualizzato al termine della copia dei dati.



## 7 Al termine della copia dei dati, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB.

## 8 Premere il <Pulsante di alimentazione principale> per disattivare e riattivare l'alimentazione.

Il contenuto copiato viene applicato al display.

- Quando la memoria USB non viene rimossa durante la fase 7, viene visualizzato il messaggio [Select Copy Type] quando il display viene riacceso



# Riscrittura dell'interno LightID

Utilizzando il dispositivo di memoria USB, il LightID scritto nei file di distribuzione LightID può essere aggiornato come LightID interno del display.

## ■ Dispositivo supportato

- Sono supportati i dispositivi di memoria USB disponibili in commercio. (Quelli con funzioni di sicurezza non sono supportati. Il funzionamento non è garantito.)
- Si possono utilizzare solo dispositivi di memoria USB formattati come FAT16 o FAT32.
- Sono supportati fino a 32 GB di memoria USB.
- Solo la configurazione a partizione singola è supportata.

## Nota

- Solo un LightID interno può essere scritto.
- Salvare solo il file di distribuzione LightID nel dispositivo di memoria USB. Se sono stati salvati file multipli, il LightID interno non può essere aggiornato.
- Se sono stati scritti LightID multipli nei file di distribuzione LightID, il primo LightID nel file viene scritto come LightID interno.

Il primo LightID scritto può essere confermato sul menu Web dal quale il LightID è stato ottenuto o su "Multi Monitoring & Control Software" (vedere a pag. 76).

- Se sono stati scritti LightID multipli nei file di distribuzione LightID, utilizzando il "Multi Monitoring & Control Software" (veder a pag. 76) è possibile selezionare l'ID desiderato e aggiornarlo.
- Per riportare il LightID alle impostazioni di fabbrica, vedere "Condizioni di spedizione" (vedere a pag. 94).
- Come ottenere il file di distribuzione LightID (vedere a pag. 49)
- Se il nome del file contiene caratteri diversi da caratteri da un byte, questa funzione potrebbe non funzionare correttamente.

Se non funziona, modificare il nome del file nel formato [\*\*\*\*.bin] (\*\*\*\*: alfanumerico da un byte).

- La schermata di immissione della password scompare in caso di inattività nel periodo di tempo impostato in [Durata visualiz. menu]. (vedere a pag. 58)

Se il menu scompare, eseguire nuovamente l'operazione dal passaggio 2.

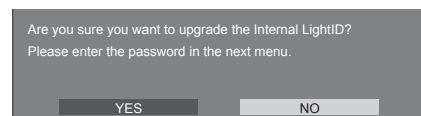
## 1 Copiare il file di distribuzione LightID sul dispositivo di memoria USB.



## 2 Inserire il dispositivo di memoria USB nel terminale USB nella parte inferiore del display.

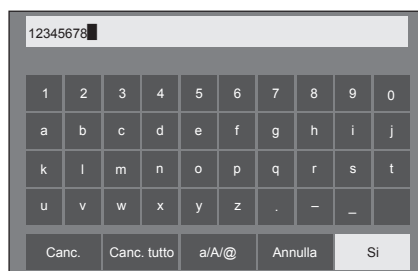
Un menu per confermare che la riscrittura del LightID interno avviata viene visualizzata.

## 3 Per aggiornare il LightID interno, selezionare [YES] con ◀▶, e premere <ENTER>.



## 4 Inserire la password data al momento dell'ottenimento del file di distribuzione LightID, selezionare [Si] e premere <ENTER>. (vedere a pag. 91)

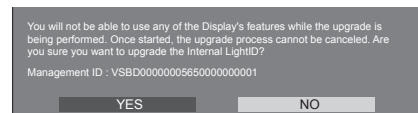
Un menu per confermare se la riscrittura eseguita viene visualizzata.



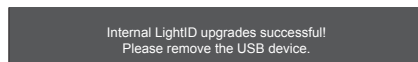
## 5 Verificare se il Management ID visualizzato sul menu è per la scrittura.

Il Management ID è il numero di gestione assegnato quando il LightID viene distribuito.

## 6 Per aggiornare il LightID interno, selezionare [YES] con ◀▶, e premere <ENTER>.













## 7 Quando la scrittura del LightID interno è completa, rimuovere il dispositivo di memoria USB dal terminale USB terminal.



# Risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi all'assistenza tecnica, individuare i sintomi e verificarli secondo la tabella riportata di seguito.

Sintomi		Verifica
Immagine	Suono	
 <p>Interferenza</p>	 <p>Suono disturbato</p>	<p>Motori elettrici Auto / moto Luci fluorescenti</p>
 <p>Immagine normale</p>	 <p>Assenza di suono</p>	<p>Livello del volume (verificare se la funzione Disattivazione audio è stata attivata da telecomando).</p>
 <p>Assenza di immagini</p>	 <p>Assenza di suono</p>	<p>Presa di alimentazione non inserita Apparecchio spento Controlli di Contrasto e Luminosità e Volume impostati al minimo (controllare premendo &lt;Pulsante di alimentazione principale&gt; o &lt;Tasto di standby (ON/OFF)&gt;)</p>
 <p>Assenza di immagini</p>	 <p>Suono normale</p>	<p>Quando viene immesso un segnale con frequenza, formato o sistema a colori non compatibili con lo schermo, viene visualizzata solo l'indicazione del morsetto d'ingresso.</p>
 <p>Assenza di colore</p>	 <p>Suono normale</p>	<p>I controlli del colore sono impostati al livello minimo (vedere a pag. 38, 40)</p>
<p>Si ha un errore di visualizzazione come "nessuna immagine" oppure le operazioni da telecomando vengono improvvisamente disattivate.</p>		<p>Questa unità include un software altamente avanzato. Se si osserva un funzionamento anormale come "Impossibile utilizzare il telecomando" o "Visualizzazione disturbata", rimuovere la spina di alimentazione dalla presa di corrente e reinserirla dopo almeno 5 secondi per attivare il dispositivo. (vedere a pag. 27)</p>
<p>L'alimentazione viene disattivata automaticamente in modo improvviso.</p>		<p>Verificare le impostazioni di [Spegnimento per assenza segnale], [HDMI1 Gestione alimentaz.], [HDMI2 Gestione alimentaz.], [DIGITAL LINK Gestione alimentaz.], [DVI-D Gestione alimentaz.], [PC Gestione alimentaz.] e [Spegnimento per assenza attività]. Qualunque di esse può essere impostata su [On (Abilita)]. (vedere a pag. 48)</p>
<p>L'indicatore di accensione lampeggia in rosso.</p>		<p>Esiste la possibilità di problemi di funzionamento. Rivolgersi a un centro assistenza autorizzato.</p>

Sintomi	Verifica
<p>Non è possibile eseguire alcuna operazione dal telecomando.</p>	<p>Verificare se le batterie si sono scaricate completamente e, qualora non siano scariche, verificare che siano inserite correttamente.</p> <p>Controllare se il sensore del telecomando è esposto alla luce solare o a una forte fonte luminosa fluorescente.</p> <p>Verificare se sono presenti ostacoli tra il sensore del telecomando e il telecomando stesso.</p> <p>In caso di condizioni di installazione normali, estrarre il sensore del telecomando dal lato dell'unità principale mentre è in uso.</p> <p>Verificare se si sta utilizzando il telecomando progettato specificamente per l'utilizzo con questo apparecchio. (l'apparecchio non può essere utilizzato con alcun altro telecomando).</p> <p>Verificare se è stata selezionata un'opzione diversa da [Off] in [Controller user level] nel menu [Options]. (vedere a pag. 65)</p> <p>Verificare se [Controller ID function] nel menu [Options] è impostato su [On]. (vedere a pag. 65)</p> <p>Verificare se l'interruttore &lt;ID MODE&gt; è impostato su &lt;ON&gt; (quando si usa il telecomando con ID). (vedere a pag. 90)</p>
<p>Impossibile utilizzare la funzione [Controller ID function]. (quando si usa il telecomando con ID)</p>	<p>Verificare se [Controller ID function] è impostato su [On] o se l'interruttore &lt;ID MODE&gt; è impostato su &lt;ON&gt;. (vedere a pag. 65)</p> <p>(Quando [Controller ID function] è impostato su [On], è necessario impostare l'interruttore &lt;ID MODE&gt; su &lt;ON&gt; e impostare il numero ID.)</p>
<p>La parte superiore o inferiore dell'immagine sullo schermo è tagliata.</p>	<p>La posizione dell'immagine è stata regolata nel menu [Posizione].</p> <p>Regolare la posizione dell'immagine sullo schermo. (vedere a pag. 35, 36)</p>
<p>Vi sono alcune aree nella parte superiore e inferiore dello schermo in cui l'immagine non è visualizzata.</p>	<p>Quando si guarda del materiale video (ad esempio materiale in formato cinematografico) con una larghezza dello schermo maggiore della modalità 16:9, si formano delle aree vuote separate dalle immagini nella parte superiore e inferiore dello schermo.</p>
<p>Alcune parti dell'unità si surriscaldano.</p>	<p>Anche se la temperatura delle parti dei pannelli anteriore, superiore e posteriore aumenta, ciò non comporta alcun problema in termini di prestazioni o di qualità.</p>
<p>Talvolta non è visualizzata alcuna immagine né è emesso alcun audio.</p>	<p>Quando allo schermo sono inviati segnali HDMI o DVI utilizzando un selettore o distributore, è possibile che l'audio o le immagini non siano emessi nel modo normale a seconda del selettore o distributore utilizzato.</p> <p>I sintomi possono essere migliorati disattivando e riattivando nuovamente l'alimentazione, oppure sostituendo il selettore o distributore.</p>

Sintomi	Verifica
L'RS-232C non è controllabile.	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita correttamente. (vedere a pag. 19)</p> <p>Per controllare RS-232C utilizzando il terminale SERIAL IN del display: Verificare che [Impostazione rete] - [Controllo seriale] sia impostato su [SERIAL IN].</p> <p>Per controllare RS-232C utilizzando il trasmettitore con cavo a doppiini intrecciati: Verificare che [Impostazione rete] - [Controllo seriale] sia impostato su [DIGITAL LINK], [Controllo rete] sia impostato su [On] e [Modo DIGITAL LINK] sia impostato su [Automatico], [DIGITAL LINK] o [Lunga portata]. (vedere a pag. 53, 54)</p>
La LAN non è controllabile.	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita correttamente. (vedere a pag. 69)</p> <p>Per controllare utilizzando il controllo del browser WEB o il controllo di comando, verificare che [Controllo rete] sia impostato su [On]. (vedere a pag. 53)</p> <p>Verificare che [Impostazione LAN] sia impostato adeguatamente. (vedere a pag. 53)</p> <p>Durante il collegamento a un dispositivo di AMX, Extron o Crestron Electronics, Inc., impostare [AMX D. D.], [Extron XTP] o [Crestron Connected™] in base al dispositivo da utilizzare. (vedere a pag. 55)</p> <p>Consultare le informazioni relative a [Stato DIGITAL LINK] - [Qualità segnale] per verificare lo stato del cavo LAN, come ad esempio l'eventuale disconnessione dello stesso o la mancata schermatura del cavo. (vedere a pag. 55)</p>
Non vi sono immagini visualizzate né vengono emessi segnali acustici dal terminale [DIGITAL LINK].	<p>Verificare che la connessione sia stata eseguita adeguatamente tra l'apparecchiatura video (uscita) e il trasmettitore con cavo a doppiini intrecciati e tra quest'ultimo e il presente prodotto. (vedere a pag. 70)</p> <p>Verificare che [Modo DIGITAL LINK] non sia impostato su [Ethernet]. (vedere a pag. 54)</p>
Il LightID non può essere ricevuto.	<p>Verificare che [LightID] non sia impostato su [Off]. (vedere a pag. 49)</p> <p>Quando [LightID] non è impostato su [Controllo esterno]</p> <p>Verificare che la trasmissione LightID sia specificata mediante "Multi Monitoring &amp; Control Software" o la funzione del lettore multimediale USB. (vedere a pag. 76)</p> <p>Verificare che la luce intensa non colpisca il pannello LCD. La ricezione potrebbe risultare difficoltosa se l'immagine visualizzata è scura.</p> <p>Verificare che i dispositivi come gli smartphone siano collegati correttamente.</p>

## Pannello dello schermo LCD

Sintomi	Verifica
<p>Lo schermo si scurisce leggermente quando vengono mostrate immagini molto luminose con movimenti minimi.</p>	<p>Lo schermo si scurisce leggermente quando le foto, i fermi immagine di un computer o altre immagini con movimenti minimi vengono visualizzate per un lungo periodo di tempo. Ciò avviene per ridurre la ritenzione di immagine sullo schermo e l'accorciamento della vita di servizio dello schermo: ciò è normale e non indica un malfunzionamento.</p>
<p>Occorre del tempo per visualizzare l'immagine.</p>	<p>L'unità elabora digitalmente i vari segnali per riprodurre immagini piacevoli da un punto di vista estetico. Di conseguenza, a volte occorre qualche istante perché l'immagine sia visualizzata quando si accende l'apparecchio o quando si commuta l'ingresso.</p>
<p>I bordi delle immagini sfarfallano.</p>	<p>In virtù delle caratteristiche del sistema usato per alimentare il pannello a cristalli liquidi, i bordi potrebbero presentare tremolii nelle parti a movimento rapido delle immagini: ciò è normale e non è indice di un malfunzionamento.</p>
<p>Sullo schermo potrebbero essere visibili punti di colore nero, verde, blu e rosso.</p>	<p>Si tratta di una caratteristica del pannello a cristalli liquidi e non di un problema. Il pannello a cristalli liquidi viene prodotto con una tecnologia ad elevata precisione che consente di visualizzare immagini molto nitide. A volte, potrebbero apparire alcuni pixel non attivi sullo schermo come punti fissi di colore rosso, blu, verde o nero. Si noti che ciò non influisce sulle prestazioni dell'LCD.</p>
<div data-bbox="216 659 376 751" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="160 759 432 783">Appare la ritenzione di immagine</p>	<p>Potrebbe verificarsi ritenzione di immagine. Se si visualizza un'immagine ferma per un periodo prolungato, l'immagine potrebbe rimanere sullo schermo. Tuttavia, essa scomparirà con la visualizzazione di un'immagine generica in movimento per qualche istante. Non si tratta di un malfunzionamento.</p>

Questo schermo LCD utilizza un processo di elaborazione immagini particolare che, in presenza di alcuni tipi di segnale, provoca talvolta una leggera asincronia fra audio e video. Non si tratta quindi di malfunzionamento.

# Specifiche

## Numero di modello

Modello da 55" : TH-55SF1HW

Modello da 49" : TH-49SF1HW

Modello da 42" : TH-42SF1HW

## Consumo elettrico

Modello da 55"

190 W

Modello da 49"

175 W

Modello da 42"

155 W

## Apparecchio spento a

0,3 W

## Consumo in modalità Attesa

0,5 W

## Pannello dello schermo LCD

Modello da 55"

Pannello IPS da 55 pollici (retroilluminazione Edge LED), rapporto aspetto 16:9

Modello da 49"

Pannello IPS da 49 pollici (retroilluminazione Edge LED), rapporto aspetto 16:9

Modello da 42"

Pannello IPS da 42 pollici (retroilluminazione Edge LED), rapporto aspetto 16:9

## Dimensioni dello schermo

Modello da 55"

1 209 mm (L) × 680 mm (A) × 1 387 mm (diagonale) / 47,6" (L) × 26,7" (A) × 54,6" (diagonale)

Modello da 49"

1 073 mm (L) × 604 mm (A) × 1 232 mm (diagonale) / 42,2" (L) × 23,7" (A) × 48,5" (diagonale)

Modello da 42"

927 mm (L) × 521 mm (A) × 1 064 mm (diagonale) / 36,5" (L) × 20,5" (A) × 41,9" (diagonale)

## Numero di pixel

2 073 600 (1 920 (L) × 1 080 (A))

## Dimensioni (L × A × P)

Modello da 55"

1 229 mm × 699 mm × 72 mm  
(57 mm: senza maniglie) /

48,4" × 27,6" × 2,9" (2,3": senza maniglie)

Modello da 49"

1 093 mm × 623 mm × 72 mm  
(57 mm: senza maniglie) /  
43,1" × 24,6" × 2,9" (2,3": senza maniglie)

Modello da 42"

947 mm × 541 mm × 72 mm  
(57 mm: senza maniglie) /  
37,3" × 21,3" × 2,9" (2,3": senza maniglie)

## Massa

Modello da 55"

circa 24,9 kg / 54,9 lb nette

Modello da 49"

circa 19,2 kg / 42,4 lb nette

Modello da 42"

circa 15,5 kg / 34,2 lb nette

## Alimentazione

220 – 240 V ~ (220 – 240 V corrente alternata),  
50/60 Hz

## Condizioni di esercizio

### Temperatura

da 0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)\*1

### Umidità

da 20% a 80% (senza condensa)

## Condizioni di conservazione

### Temperatura

da -20 °C a 60 °C (-4 °F a 140 °F)

### Umidità

da 20% a 80% (senza condensa)

## Terminali di collegamento

### HDMI 1

### HDMI 2

Connettore TIPO A\*2 × 2

Segnale audio:

PCM lineare (frequenze di campionamento -  
48 kHz, 44,1 kHz, 32 kHz)

### DVI-D IN

DVI-D 24 pin × 1:

Conformità alla revisione DVI 1.0

Protezione del contenuto:

Compatibile con HDCP 1.1

### DVI-D OUT

DVI-D 24 pin × 1:

Conformità alla revisione DVI 1.0

Protezione del contenuto:

Compatibile con HDCP 1.1

## COMPONENT/RGB IN

### Y/G

Terminale BNC × 1  
1,0 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (con segnale di sincronizzazione)

### Pb/Cb/B

Terminale BNC × 1  
0,7 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (senza segnale di sincronizzazione)

### Pr/Cr/R

Terminale BNC × 1  
0,7 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (senza segnale di sincronizzazione)

## VIDEO IN

### VIDEO

Terminale BNC × 1  
1,0 V<sub>p-p</sub> (75 Ω)  
Utilizzato anche come terminale Y/G

## PC IN

Mini D-sub 15 Pin (Compatibile con DDC2B) × 1  
Y/G:

1,0 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (con segnale di sincronizzazione)  
0,7 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (senza segnale di sincronizzazione)

### Pb/Cb/B:

0,7 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (senza segnale di sincronizzazione)

### Pr/Cr/R:

0,7 V<sub>p-p</sub> (75 Ω) (senza segnale di sincronizzazione)

### HD/VD:

1,0 - 5,0 V<sub>p-p</sub> (alta impedenza)

## AUDIO1 IN

Mini jack stereo (M3) × 1, 0,5 V<sub>rms</sub>  
Condiviso con DVI-D IN e PC IN

## AUDIO2 IN

Mini jack stereo (M3) × 1, 0,5 V<sub>rms</sub>  
Condiviso con COMPONENT/RGB IN e VIDEO IN

## AUDIO OUT

Mini jack stereo (M3) × 1, 0,5 V<sub>rms</sub>  
Uscita: variabile (da ∞ a 0 dB)  
(ingresso da 1 kHz e 0 dB, carico 10 kΩ)

## SERIAL IN

Terminale controllo esterno  
D-sub 9 pin × 1:  
Compatibile con RS-232C

## SERIAL OUT

Terminale controllo esterno  
D-sub 9 pin × 1:  
Compatibile con RS-232C

## DIGITAL LINK/LAN

RJ45 × 1:  
Per le connessioni di rete RJ45, compatibile con PJLink  
Metodo di comunicazione:  
RJ45 100BASE-TX

## IR IN

Mini jack stereo (M3) × 1

## IR OUT

Mini jack stereo (M3) × 1

## USB

Connettore USB TIPO A × 1  
5 V CC / 1 A (USB 3.0 non supportato)

## Suono

### Altoparlanti

80 mm × 30 mm × 2 pz

### Uscita audio

20 W [10 W + 10 W] (10% THD)

## Trasmettitore del telecomando

### Sorgente di alimentazione

3 V CC (batteria (tipo AAA/R03/UM4) × 2)

### Raggio d'azione

Circa 7 m (22,9 pd)

(se azionato direttamente davanti al sensore del telecomando)

### Massa

Appross. 63 g / 2,22 oz (batterie incluse)

### Dimensioni (L × A × P)

44 mm × 105 mm × 20,5 mm / 1,74" × 4,14" × 0,81"

\*1: Temperatura ambientale per l'uso di questa unità ad altitudini elevate (oltre 1 400 m (4 593 pd) e ad altitudini inferiori a 2 800 m (9 186 pd) sopra il livello del mare): da 0 °C a 35 °C (32 °F a 95 °F)

\*2: VIERA LINK non è supportato.

### Nota

- Le specifiche tecniche sono soggette a variazioni senza preavviso. Il peso e le dimensioni indicate sono approssimativi.

# Licenza software

---

Questo prodotto include i seguenti software:

- (1) software sviluppato indipendentemente da o per conto di Panasonic Corporation,
- (2) software di proprietà di terzi e concesso in licenza a Panasonic Corporation,
- (3) software concesso in licenza ai sensi della GNU General Public License, Version 2.0 (GPL V2.0),
- (4) software concesso in licenza ai sensi della GNU LESSER General Public License, Version 2.1 (LGPL V2.1) e/o
- (5) software open source diverso dal software concesso in licenza ai sensi della GPL V2.0 e/o LGPL V2.1.

I software classificati come (3) - (5) sono distribuiti con l'auspicio che possano essere utili, SENZA ALCUNA GARANZIA, compresa la garanzia implicita di COMMERCIALIZZABILITÀ o IDONEITÀ PER SCOPI SPECIFICI. Per i dettagli, consultare le condizioni di licenza visualizzate selezionando [Software licenses], osservando l'operazione specificata nel menu di impostazione iniziale di questo prodotto.

Entro almeno tre (3) anni dalla distribuzione di questo prodotto, Panasonic fornirà a chiunque lo richieda ai contatti indicati di seguito – e a un costo non superiore alla spesa sostenuta per la distribuzione del codice sorgente – una copia completa leggibile su supporto informatico del codice sorgente corrispondente, di cui alla GPL V2.0, LGPL V2.1 e ad altre licenze, e del relativo avviso di copyright.

Informazioni di contatto:

oss-cd-request@gg.jp.panasonic.com

## Avviso su AVC/VC-1/MPEG-4

Questo prodotto è concesso in licenza ai sensi della AVC Patent Portfolio License, VC-1 Patent Portfolio License e MPEG-4 Visual Patent Portfolio License per uso personale e non commerciale di un consumatore ai fini della (i) codifica di video in conformità agli standard AVC, VC-1 e MPEG-4 Visual ("video AVC/VC-1/MPEG-4") e/o (ii) decodifica di video AVC/VC-1/MPEG-4 codificati da un consumatore per fini personali e/o ottenuti da un provider video autorizzato a fornire video AVC/VC-1/MPEG-4. Nessuna licenza viene concessa o sarà considerata implicita per qualsiasi altro uso. Per ulteriori informazioni, rivolgersi a MPEG LA, LLC. Consultare il sito <http://www.mpegla.com>.



## Smaltimento di vecchie apparecchiature e batterie usate

### Solo per Unione Europea e Nazioni con sistemi di raccolta e smaltimento



Questi simboli sui prodotti, sull'imballaggio e/o sulle documentazioni o manuali accompagnanti i prodotti indicano che i prodotti elettrici, elettronici e le batterie usate non devono essere buttati nei rifiuti domestici generici.

Per un trattamento adeguato, recupero e riciclaggio di vecchi prodotti e batterie usate vi invitiamo a portarli negli appositi punti di raccolta secondo la legislazione vigente nel vostro paese.

Con uno smaltimento corretto, contribuirete a salvare importanti risorse e ad evitare i potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente.

Per ulteriori informazioni su raccolta e riciclaggio, vi invitiamo a contattare il vostro comune.

Lo smaltimento non corretto di questi rifiuti potrebbe comportare sanzioni in accordo con la legislazione nazionale.

EU



#### Note per il simbolo batterie (simbolo sotto)

Questo simbolo può essere usato in combinazione con un simbolo chimico. In questo caso è conforme ai requisiti indicati dalla Direttiva per il prodotto chimico in questione.

### Informazioni sullo smaltimento rifiuti in altri Paesi fuori dall'Unione Europea

Questi simboli sono validi solo all'interno dell'Unione Europea.

Se desiderate smaltire questi articoli, vi preghiamo di contattare le autorità locali od il rivenditore ed informarvi sulle modalità per un corretto smaltimento.

## Registrazione del cliente

Sul coperchio posteriore sono riportati il numero di modello e il numero di serie di questo prodotto. Le chiediamo di annotare questo numero di serie nello spazio sottostante e conservare questo manuale e la ricevuta di pagamento per registrarne l'acquisto, identificare il prodotto in caso di furto o perdita e convalidare il certificato di garanzia.

Numero modello

Numero di serie

Panasonic Testing Centre

Panasonic Service Europe, una divisione di Panasonic Marketing Europe GmbH

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R., Germania

Panasonic Corporation

Web Site: <http://panasonic.com>

Italiano

TP1016TS0 -PB